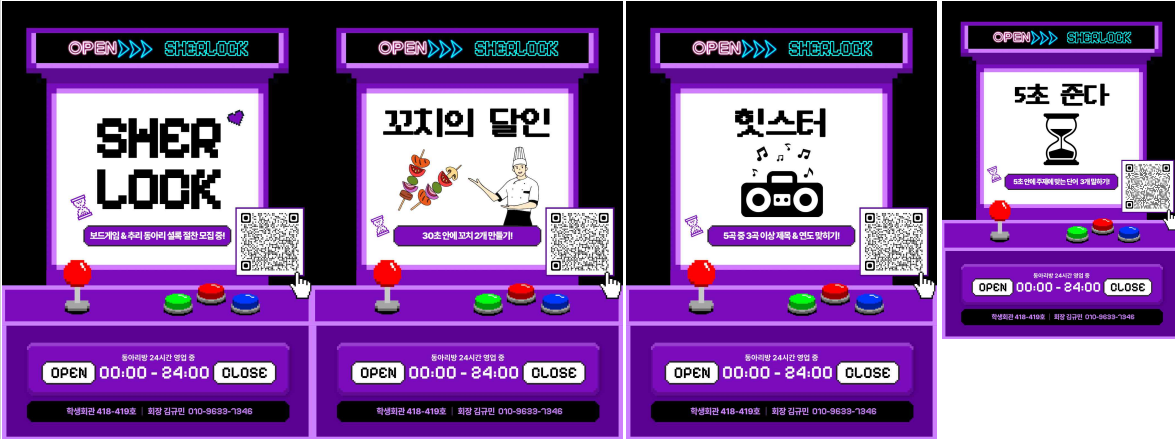
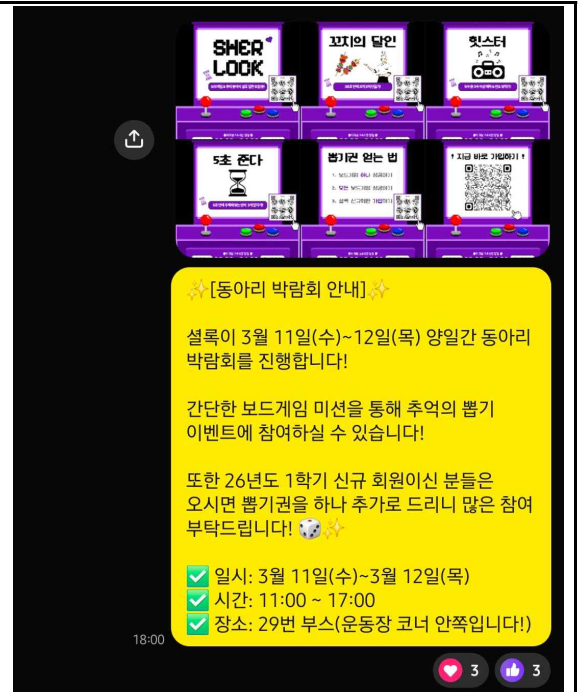


동아리 활동보고서

활 동 명	2026 동아리 페스타		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	셜록
활동시간	2026.03.11.(목)-2026.03.12.(금)	비고	
활동목적	새 학기를 맞아 동아리 페스타에 참여하여 신입생들에게 셜록의 활동과 운영 방향을 소개하고, 보드게임 동아리의 매력을 알림으로써 신규 부원을 모집하고자 하였다. 또한 다양한 학생들과 소통하며 건전한 보드게임 문화를 홍보하는 기회를 마련하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 경희대학교 대운동장 내 29번 부스 활동내용: 총동아리연합회에서 주최한 동아리 페스타에 참여하여 대운동장 내 동아리 부스를 운영하였다. 부스를 방문한 신입생들에게 셜록의 주요 활동과 정기 프로그램, 동아리만의 장점을 소개하고 궁금한 사항에 대해 안내하였다. 또한 동아리에서 보유하고 있는 다양한 보드게임을 활용하여 부원들이 실제로 어떤 활동을 하는지 쉽게 이해할 수 있도록 설명하였으며, 관심 있는 신입생들이 동아리에 가입할 수 있도록 가입 절차를 안내하고 적극적으로 홍보를 진행하였다. 소감: 이번 동아리 페스타는 새 학기를 시작하며 많은 신입생들과 직접 소통할 수 있었던 뜻깊은 행사였다. 셜록의 활동을 소개하는 과정에서 보드게임에 관심을 가진 학생들의 높은 호응을 확인할 수 있었으며, 이를 통해 새로운 부원 모집에도 긍정적인 성과를 거둘 수 있었다. 앞으로도 다양한 홍보 활동을 통해 더 많은 학생들이 보드게임의 즐거움을 경험하고 셜록의 구성원으로 함께할 수 있도록 노력하고자 한다.		
활동사진 (3매 이상)			

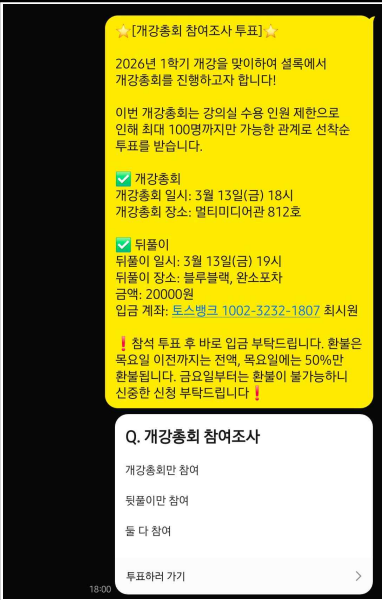


동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 김규민 (인)

동아리 활동보고서

활 동 명	설록 개강총회		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	설록
활동시간	2026.03.13.(금)	비고	
활동목적	새 학기를 맞아 신입 부원과 기존 부원이 한자리에 모여 동아리의 운영 방향과 한 학기 활동 계획을 공유하고, 부원 간의 친목을 도모하여 원활한 동아리 생활을 시작할 수 있도록 하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 멀티미디어관 804호, 블루블랙, 경성주막, 우후죽순 활동내용: 개강총회는 신입 부원과 기존 부원이 모두 참여한 가운데 진행되었다. 총회에서는 동아리 소개와 함께 정기 모임, 행사 일정 등 한 학기 운영 계획을 설명하고, 동아리 활동에 대한 안내를 진행하였다. 또한 부원들이 동아리 운영 방식과 활동 내용을 쉽게 이해할 수 있도록 질의응답 시간을 마련하였다. 총회 이후에는 뒷풀이를 진행하여 부원들이 자유롭게 대화를 나누며 서로를 알아가는 시간을 가졌다. 소감: 이번 개강총회는 새로운 구성원들이 동아리에 보다 쉽게 적응하고, 기존 부원들과 자연스럽게 교류할 수 있었던 의미 있는 시간이었다. 한 학기 운영 계획을 공유함으로써 부원들의 동아리 활동에 대한 이해도를 높일 수 있었으며, 뒷풀이를 통해 서로 간의 거리감을 줄이고 친밀감을 형성할 수 있었다. 이를 바탕으로 앞으로 진행될 다양한 동아리 활동에도 적극적으로 참여할 수 있는 기반을 마련할 수 있었다.		
활동사진 (3매 이상)	 		



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 김규민 

동아리 활동보고서

활 동 명	크라임씬 1-2회차		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	설록
활동시간	2026.03.16.(월), 03.18.(수), 03.19.(목), 03.20.(금), 03.23.(월), 03.26.(목), 03.30.(월), 04.01.(수), 04.02.(목), 04.03.(금), 04.06.(월)	비고	회차별로 다른 시나리오로 총 11회 진행함.
활동목적	롤플레이팅 추리 게임인 크라임씬을 통해 부원들의 추리력과 사고력을 기르고, 새로운 보드게임 장르를 경험할 수 있는 기회를 제공하고자 하였다. 또한 신입 부원들도 부담 없이 참여할 수 있도록 어렵지 않은 시나리오들로 난이도를 조절하여 동아리 활동에 대한 흥미를 높이고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 멀티미디어관 강의실 활동내용: 크라임씬 1-2회차 활동에서는 신입 부원들의 참여를 고려하여 <다크울의 속죄를>, <에이다>, <프로젝트 노아> 등 비교적 쉬운 난이도의 시나리오를 선정하여 진행하였다. 참가자들은 각자의 역할을 맡아 사건의 단서를 분석하고 서로의 진술을 바탕으로 범인을 추리하는 과정을 경험하였다. 게임을 진행하며 논리적으로 사고하고 의견을 공유하는 시간을 가졌으며, 기존에 접해보지 못한 롤플레이팅 추리 게임의 매력을 느낄 수 있었다. 이를 통해 보드게임이 단순한 오락을 넘어 사고력과 의사소통 능력을 기를 수 있는 활동임을 체험할 수 있었다. 소감: 이번 크라임씬 1-2회차 활동은 신입 부원들이 새로운 형태의 보드게임을 부담 없이 접할 수 있었던 뜻깊은 시간이었다. 참가자들은 역할에 몰입하여 사건을 해결하는 과정에서 추리력과 문제 해결 능력을 기를 수 있었으며, 자연스럽게 서로 소통하며 친밀감을 형성할 수 있었다. 앞으로도 다양한 난이도의 크라임씬 활동을 통해 보드게임의 폭넓은 장르를 경험하고, 부원들이 더욱 적극적으로 참여할 수 있는 활동을 이어나가고자 한다.		
활동사진 (3매 이상)			

강준혁

2026학년도 1학기 첫번째 크라임씬을 시작합니다!

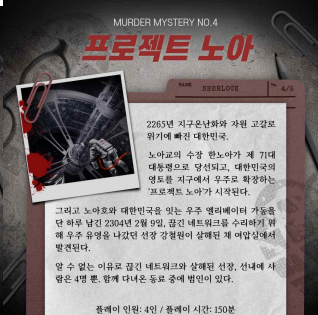
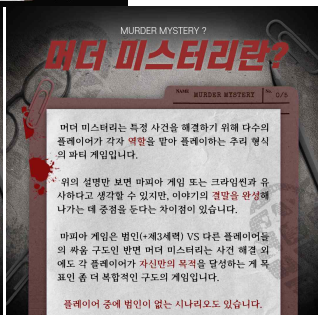
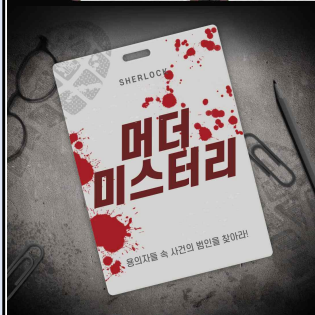
오늘 19시에 투표가 올라갈 예정입니다.

크라임씬이란 간단히 말하여 게임 내에서 역할을 골라 사건의 범인을 찾는 추리 역할극 게임이라고 보시면 됩니다.

*장소 및 시간: 미정(강의실 대여), 오후 6시 시작

*노소 관련 공지
크라임씬은 많은 인원이 함께 낱파를 잡아 모이므로 노소로 인한 피해가 발생하게 됩니다. 참여하지 못하게 될 경우 최소 진행일 3일 전까지는 해당 크신 톨마스터에게 알려주시기 바랍니다. (이름 어길 시 다음 크신 참여에 제한을 당할 수 있음)

*일정
3/16(월) 푸른달에 불을 붙였다(7인)
3/18(수) 다크울의 속죄를(9인)
3/19(목) 에이다(5인)
3/20(금) 프로젝트 노아(4인)
3/23(월) 머더미스터리오브드레드(8인)



강준혁

2026학년도 1학기 두번째 크라임씬을 시작합니다!

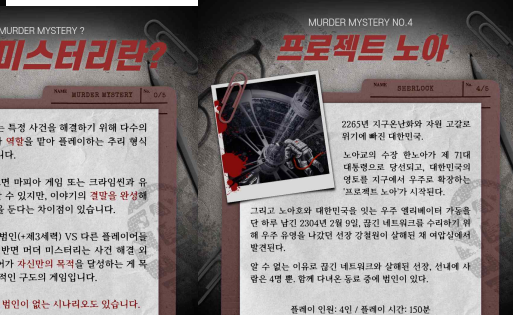
내일 19시에 투표가 올라갈 예정입니다.

크라임씬이란 간단히 말하여 게임 내에서 역할을 골라 사건의 범인을 찾는 추리 역할극 게임이라고 보시면 됩니다.

*장소 및 시간: 미정(강의실 대여), 오후 6시 시작

*노소 관련 공지
크라임씬은 많은 인원이 함께 낱파를 잡아 모이므로 노소로 인한 피해가 발생하게 됩니다. 참여하지 못하게 될 경우 최소 진행일 3일 전까지는 해당 크신 톨마스터에게 알려주시기 바랍니다. (이름 어길 시 다음 크신 참여에 제한을 당할 수 있음)

*일정
3/30(월) 늑대인간 마을의 축제(8인)
4/1(수) 웬디, 어른이 되었어(5인)
4/2(목) 타워(4인)
4/3(금) 사해(5인)
4/6(월) 용사가 죽었다(8인)



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 김규민

동아리 활동보고서

활 동 명	레드버튼 정기총회		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	설록
활동시간	2026.03.17.(화)	비고	
활동목적	정기총회를 통해 부원들이 보드게임 문화를 즐겁게 체험하며 이해의 폭을 넓히고, 신입 부원과 기존 부원 간의 친목을 도모하여 동아리 생활에 보다 쉽게 적응할 수 있도록 하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 레드버튼 영통점 활동내용: 2026학년도 1학기 설록 제 1차 정기총회는 설록과 제휴를 맺고 있는 레드버튼 영통점에서 진행되었다. 총회에 참석한 100여명의 부원들은 다양한 종류의 보드게임을 자유롭게 체험하며 게임의 규칙과 매력을 알아가는 시간을 가졌다. 특히 신입 부원들이 부담 없이 참여할 수 있도록 접근성이 높은 게임들을 중심으로 활동을 진행하였으며, 기존 부원들과 함께 게임을 즐기며 자연스럽게 교류할 수 있는 분위기를 조성하였다. 또한 제휴 보드게임 카페를 활용함으로써 보다 쾌적한 환경에서 동아리 활동을 진행할 수 있었다. 소감: 이번 첫 정기총회는 부원들이 보드게임을 매개로 서로 가까워지고 동아리 활동에 대한 흥미를 높일 수 있었던 뜻깊은 시간이었다. 다양한 보드게임을 함께 즐기며 자연스럽게 친밀감을 형성할 수 있었고, 신입 부원들이 동아리의 분위기와 활동 방식에 쉽게 적응하는 데 도움이 되었다. 앞으로 진행될 정기총회와 다양한 행사에도 적극적으로 참여할 수 있는 계기를 마련할 수 있었으며, 보드게임을 통해 함께 소통하고 협력하는 설록만의 문화를 경험할 수 있었다. 기타: 정기총회 종료 후 완소포차에서 부원들과 함께 가벼운 뒤풀이까지 진행하였다.		
활동사진 (3매 이상)	 		



김현우

[첫 정기총회 참여조사 투표]

2026년 1학기 설록의 첫 정기총회를 진행하고자 합니다. 첫 정기총회를 기념하여 저희와 콜라보를 진행 중인 영통 레드버튼 측에서 특별히 레드버튼을 사용할 수 있게 해주셨습니다. 또한 정기총회에 참여하시는 분들께 1인당 음료 한 잔이 무료로 제공되니 많은 참여 부탁드립니다. (중도 참여도 가능합니다!)

정기총회 단체 특방은 15일(일) 19시에 초대 진행됩니다!
(단체 특방에서 음료 수요 조사가 진행됩니다.)

정기총회 일시: 3월 17일(화) 19시~22시
정기총회 장소: 레드버튼 영통점
<https://naver.me/5IFijHHg>



보드게임카페 레드버튼 영통점 : 네이버

방문자리뷰 781 · 블로그리뷰 117

naver.me



Q. 첫 정기총회 참여조사 투표

참가

불참

늦참(예정시간을 댓글에 적어주세요)

투표하러 가기



18:00



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 김규민

동아리 활동보고서

활 동 명	정기총회		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	설록
활동시간	2026.03.24.(월), 03.31.(수)	비고	
활동목적	정기총회를 통해 부원들이 다양한 보드게임을 직접 체험하며 자신의 취향에 맞는 게임을 발견하고, 보드게임에 대한 이해의 폭을 넓히고자 하였다. 또한 부원들 간의 교류를 활성화하여 보다 즐겁고 활발한 동아리 문화를 조성하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 멀티미디어관 강의실 활동내용: 이번에 진행한 정기총회는 기존에 제휴 보드게임 카페인 레드버튼에서 진행했던 활동과 달리, 교내 멀티미디어관 강의실을 대여하여 진행하였다. 설록이 보유하고 있는 다양한 보드게임들을 준비하여 부원들이 여러 장르의 게임을 자유롭게 경험할 수 있도록 하였다. 전략 게임, 파티 게임, 추리 게임 등 폭넓은 종류의 보드게임을 직접 플레이하며 각 게임의 특징과 재미를 알아가는 시간을 가졌으며, 이를 통해 자신이 선호하는 보드게임의 유형을 발견할 수 있도록 하였다. 소감: 이번 정기총회는 동아리에서만 경험할 수 있는 다양한 보드게임을 접하며 자신의 취향을 탐색할 수 있었던 뜻깊은 활동이었다. 특히 보드게임 카페에서는 쉽게 접하기 어려운 게임들을 함께 즐기며 설록만의 차별화된 활동을 경험할 수 있었고, 부원들 간의 자연스러운 소통과 교류를 통해 더욱 친밀한 분위기를 형성할 수 있었다. 앞으로도 다양한 보드게임을 활용한 활동을 통해 부원들이 보드게임의 매력을 깊이 이해하고 즐길 수 있는 기회를 지속적으로 마련하고자 한다.		
활동사진 (3매 이상)	이규백 [정기총회 참여조사 투표] 설록에서는 동아리 부원들의 친목도모를 위해 매주 정기총회를 실시합니다. 2026년 1학기 두번째 정기총회 참여를 원하시는 분들은 투표에 참여해 주시길 바랍니다. 정기총회 일시: 3월 24일 (화) 18시 ~ 21시 정기총회 장소: 멀티미디어관 107호 인원제한: 50명 늦참은 투표 아래에 도착 예정시간을 댓글로 작성해주시길 바랍니다. Q. 두번째 정기총회 참석 투표 참석 늦참 불참 투표하러 가기 김현우 [정기총회 참여조사 투표] 설록에서는 동아리 부원들의 친목도모를 위해 매주 정기총회를 실시합니다. 2026년 1학기 3번째 정기총회 참여를 원하시는 분들은 투표에 참여해 주시길 바랍니다. 정기총회 일시: 3월 31일 (화) 18시~21시 정기총회 장소: 멀티미디어관 107호 인원제한: 50명 늦참은 투표 아래에 도착 예정시간을 댓글로 작성해주시길 바랍니다. Q. 정기총회 참여조사 투표 참여 불참 늦참(댓글에 예상시간 적어주세요) 투표하러 가기		



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 김규민 *Kim Kyumin*

동아리 활동보고서

활동명	MT		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	설록
활동시간	2026.03.27.(금)-2026.03.28.(토)	비고	
활동목적	MT를 통해 부원들 간의 친목을 도모하고, 보드게임을 다양한 방식으로 활용하며 건전한 보드게임 문화를 형성하고자 하였다. 또한 단체 활동을 통해 협동과 소통의 가치를 경험하고, 동아리 구성원으로서의 유대감을 강화하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 약수고을펜션 활동내용: 이번 MT는 바비큐를 함께 즐기며 부원들이 자연스럽게 친해질 수 있는 시간을 마련하는 것으로 시작되었다. 이후 보드게임을 활용한 레크레이션을 진행하여 부원들이 함께 참여하고 협력하며 즐길 수 있는 프로그램을 운영하였다. 또한 보드게임을 응용한 다양한 술게임을 통해 보드게임이 단순한 취미 활동을 넘어 여러 상황에서 즐길 수 있는 콘텐츠를 경험할 수 있도록 하였다. 이를 통해 부원들은 보드게임의 폭넓은 활용 방법을 배우고 서로 교류하는 시간을 가졌다. 소감: 이번 MT는 부원들이 함께 어울리며 더욱 가까워질 수 있었던 뜻깊은 활동이었다. 보드게임을 활용한 다양한 프로그램을 통해 건전하고 즐거운 동아리 문화를 형성할 수 있었으며, 기존에 접해보지 못한 보드게임의 새로운 활용 방식도 경험할 수 있었다. 특히 자유로운 분위기 속에서 서로를 이해하고 소통하며 동아리 구성원으로서의 소속감을 높일 수 있었고, 앞으로의 동아리 활동에 대한 기대감을 키우는 계기가 되었다.		
활동사진 (3매 이상)			

🌟[설록 1학기 MT 공지]🌟

3월 27일, 설록 1학기 MT를 개최합니다! 이번 MT에서는 임원진들이 준비한 레크리에이션, 바베큐, 보드게임 등 다양한 프로그램을 함께 즐길 수 있으니 많은 참여 부탁드립니다!

투표는 내일 오후 6시에 진행할 예정입니다!

✅ 일정
3/27(금) ~ 3/28(토)

✅ 장소
약수고을펜션
경기도 용인시 처인구 양지면
죽양대로2071번길 17
<https://yaksupension.com/>

✅ 비용
4만원, 졸업생과 군휴학생은 4.5만원입니다
입금계좌: 토스뱅크 1002-3232-1807 최시원

✅ 인원 제한
56명

✅ 주의 사항
1 투표 완료 후 바로 입금해 주시기 바랍니다.
2 MT 카톡방은 3월 24일에 개설됩니다.
노쇼 방지를 위하여 3일 전에는 50%, 이를 전부터는 환불이 불가합니다.



약수고을
home
yaksupension.com



1
20:41



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 김규민

동아리 활동보고서

활 동 명	테마가 있는 정기총회		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	설록
활동시간	2026.04.28.(화), 05.05.(화), 05.12.(화), 05.19.(화), 05.26.(화)	비고	회차별로 다른 테마로 총 5회 진행함.
활동목적	부원들이 지금까지의 동아리 활동을 통해 경험한 다양한 보드게임을 바탕으로 자신의 취향에 맞는 테마를 선택하여 보다 깊이 있는 보드게임을 경험할 수 있도록 하고자 하였다. 또한 각 테마별 게임의 특징과 매력을 이해함으로써 보드게임에 대한 관심과 이해의 폭을 넓히고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 멀티미디어관 강의실 활동내용: 이번 정기총회는 테마별로 운영되어 부원들이 자신의 취향에 따라 원하는 회차를 선택하여 참여할 수 있도록 진행되었다. 활동은 전략·심리·협상, 추리·마피아, 운·순발력, 사행성 등 다섯 가지 테마로 구성되었으며, 각 테마에 적합한 보드게임들을 준비하여 보다 수준 높은 게임을 경험할 수 있는 기회를 제공하였다. 부원들은 자신이 선호하는 게임 유형을 중심으로 다양한 보드게임을 플레이하며 장르별 특징과 전략을 익히고, 같은 취향을 가진 부원들과 자연스럽게 교류하는 시간을 가졌다. 소감: 이번 테마가 있는 정기총회는 부원들이 자신의 보드게임 취향을 더욱 구체적으로 알아가고, 관심 있는 장르를 깊이 있게 경험할 수 있었던 뜻깊은 활동이었다. 테마별로 세분화된 프로그램을 통해 보다 몰입도 높은 활동이 가능했으며, 부원들의 만족도와 참여도를 높일 수 있었다. 또한 같은 취향을 가진 부원들이 함께 게임을 즐기며 자연스럽게 친목을 다질 수 있었고, 보드게임이 가진 다양한 매력과 장르적 특성을 체험할 수 있는 좋은 기회가 되었다. 앞으로도 부원들의 의견을 반영한 다채로운 프로그램을 통해 더욱 풍성한 동아리 활동을 이어나가고자 한다.		
활동사진 (3매 이상)			

이규백



[설록카지노 정기총회 참여조사 투표]

설록은 동아리 부원들의 친목을 도모하기 위해 매주 정기총회를 진행하고 있습니다. 이번 정기총회에서는 다양한 카지노 게임들을 직접 체험하고 즐길 수 있는 특별 테마 정기총회, '설록카지노'를 진행합니다!

블랙잭, 홀덤, 캐리비안 스타드 포커부터 경마, 고스트, 섯다까지 다양한 게임들이 준비되어 있으며, 실제 카지노처럼 칩을 활용하여 게임을 진행할 예정입니다. 또한 이번 정기총회는 특별히 가장 많은 칩을 획득한 상위 3명에게 소정의 상품도 증정할 예정이니 많은 관심과 참여 부탁드립니다!

📌 2026년 1학기 여덟 번째 정기총회 참여를 원하시는 분들은 아래 투표에 참여해 주시기 바랍니다.

- 일시: 2026년 5월 19일(화) 18:00 ~ 21:00
- 장소: 추후 공지
- 인원: 40명 제한

❤️ 1 🗳️ 1

Q. 정기총회 참여 투표

참석
불참
늦참

투표하러 가기 >



[시계 탑에 흐른 피' 정기총회 참여조사 투표]

설록은 동아리 부원들의 친목을 도모하기 위해 매주 정기총회를 진행합니다. 이번 정기총회에서는 전 세계 1위 마피아 게임인 '시계 탑에 흐른 피'를 체험할 수 있습니다.

게임의 특성상 늦참은 불가합니다. 또한 처음 플레이하시는 분들은 반드시 정시에 도착하여 게임 설명을 들어야 플레이가 가능합니다. 2026년 1학기 마지막 정기총회에 참여를 원하시는 분들은 투표해 주시기 바랍니다. 투표는 토요일 7시에 진행됩니다.

투표일시: 5월 23일(토) 19시
정기총회 일시: 5월 26일(화) 18시~21시
정기총회 장소: 멀티미디어관 107호
인원: 12명

*참가 희망 인원이 많을 시 선착순으로 참가 인원 확정하겠습니다.

🗳️ 3 ❤️ 2



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 김규민

동아리 활동보고서

활 동 명	크라임씬 3회차		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	설록
활동시간	2026.04.29.(수), 04.30.(목), 05.06(수), 05.07.(목), 05.11.(월)	비고	회차별로 다른 시나리오로 총 5회 진행함.
활동목적	롤플레이팅 추리 게임인 크라임씬을 통해 부원들의 추리력과 사고력, 의사소통 능력을 기르고, 보다 심화된 보드게임 경험을 제공하고자 하였다. 또한 참가자의 숙련도에 맞는 다양한 난이도의 시나리오를 운영하여 모든 부원이 부담 없이 활동에 참여할 수 있도록 하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 멀티미디어관 강의실 활동내용: 크라임씬 3회차 활동에서는 지난 1-2회차에 참여하여 게임에 익숙해진 부원들을 대상으로 보다 높은 난이도의 시나리오를 진행하여 깊이 있는 추리와 역할 몰입을 경험할 수 있도록 하였다. 동시에 지난 활동에 참여하지 못한 부원들을 위해 비교적 쉬운 난이도의 시나리오도 함께 운영하여 처음 참여하는 부원들도 자연스럽게 게임을 이해하고 즐길 수 있도록 하였다. 참가자들은 각자의 역할을 수행하며 단서를 분석하고, 토론과 추리를 통해 사건의 진실을 밝혀가는 과정을 경험하였다. 소감: 이번 크라임씬 3회차 활동은 참가자의 경험 수준을 고려한 맞춤형 운영을 통해 모든 부원이 만족스럽게 참여할 수 있었던 활동이었다. 숙련된 부원들은 보다 복잡한 시나리오를 통해 추리력과 논리적 사고력을 한층 더 발전시킬 수 있었으며, 신규 참가자들 역시 크라임씬의 재미와 매력을 경험하며 보드게임에 대한 관심을 높일 수 있었다. 다양한 난이도의 시나리오를 함께 운영함으로써 부원들의 참여 기회를 확대할 수 있었으며, 앞으로도 부원들의 수준과 취향을 고려한 다채로운 프로그램을 통해 더욱 풍성한 동아리 활동을 만들어 나가하고자 한다.		
활동사진 (3매 이상)	 		



강준혁

2026학년도 1학기 세번째 크라임씬을
시작합니다!

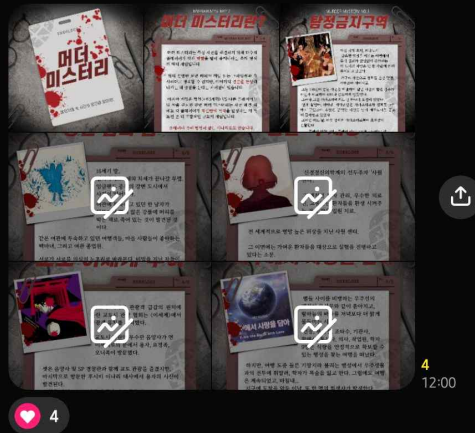
오늘 19시에 투표가 올라갈 예정입니다.

크라임씬이란 간단히 말하여 게임 내에서 역할을
골라 사건의 범인을 찾는 추리 역할극
게임이라고 보시면 됩니다.

*장소 및 시간: 미정(강의실 대여), 오후 6시
시작

*노쇼 관련 공지
크라임씬은 많은 인원이 함께 날짜를 잡아
모임으로 노쇼로 인한 피해가 발생하게 됩니다.
참여하지 못하게 될 경우 최소 진행일 3일
전까지는 해당 크신 롤마스터에게 알려주시기
바랍니다. (이름 어길 시 다음 크신 참여에
제한을 당할 수 있음)

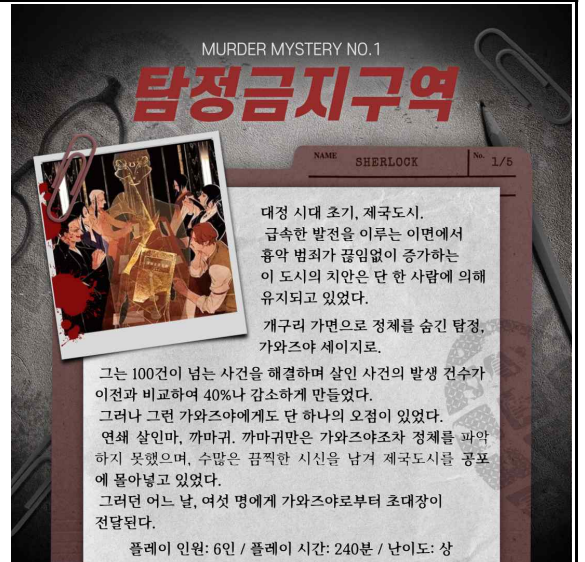
*일정
4/29(수) 탐정금지구역(6인)
4/30(목) 강변 밤의 꿈(7인)
5/6(수) 겹칠 속 세상(8인)
5/7(목) 교토 이세계 투어(4인)
5/11(월) 지구에서 사랑을 담아(7인)



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 김규민



동아리 활동보고서

활 동 명	황혼의 보드게임 연구소		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	설록
활동시간	2026.05.01.(금), 05.15.(금)	비고	회차별로 다른 게임으로 총 2회 진행함.
활동목적	평소 정기총회에서는 진행하기 어려운 장시간동안 플레이하는 보드게임을 경험함으로써 부원들의 보드게임에 대한 이해와 흥미를 높이고, 함께 게임을 플레이하며 부원들 간의 친목을 도모하고자 하였다. 또한 다양한 장르의 고난도 보드게임을 접할 수 있는 기회를 제공하여 보다 폭넓은 보드게임 문화를 경험할 수 있도록 하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 학생회관 418-419호(설록 동아리방) 활동내용: '황혼의 보드게임 연구소'는 사전 신청자를 모집하여 저녁 시간에 진행되었으며, 가이아프로젝트, 엘드리치 호러 등 4시간 이상 소요되는 롱타임 보드게임을 중심으로 활동을 운영하였다. 참가자들은 긴 플레이 타임 동안 게임의 규칙과 전략을 익히고, 협력과 경쟁을 통해 깊이 있는 게임 경험을 쌓을 수 있었다. 평소 동아리방에서 시간적 제약으로 쉽게 진행하기 어려웠던 게임들을 함께 즐기며, 보드게임이 가진 다양한 재미와 매력을 경험하는 시간을 가졌다. 소감: 이번 '황혼의 보드게임 연구소' 활동은 장시간 플레이가 필요한 보드게임을 깊이 있게 경험할 수 있었던 뜻깊은 시간이었다. 부원들은 기존에 접해보지 못했던 수준 높은 전략 게임과 테마 게임을 즐기며 새로운 보드게임에 대한 관심과 이해를 높일 수 있었고, 긴 시간 동안 함께 게임을 진행하며 자연스럽게 친목을 다질 수 있었다. 앞으로도 다양한 장르와 난이도의 보드게임을 경험할 수 있는 프로그램을 운영하여 부원들이 보드게임의 폭넓은 세계를 즐길 수 있도록 노력하고자 한다.		
활동사진 (3매 이상)			

동아리 활동보고서

활 동 명	술록		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	설록
활동시간	2026.05.08.(금)-2026.05.09.(토)	비고	
활동목적	술과 함께 즐길 수 있는 보드게임 행사를 통해 부원들 간의 친목을 도모하고, 보드게임을 활용한 건전한 여가 문화를 경험하고자 하였다. 또한 색다른 형태의 보드게임 활동을 통해 동아리 생활의 즐거움을 높이고 부원들의 적극적인 참여를 유도하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 수원 파티룸 트리플스페이스 활동내용: '술록' 행사는 간단한 레크레이션을 시작으로 다양한 종류의 술과 함께 보드게임을 활용한 술게임을 진행하는 방식으로 운영되었다. 부원들은 보드게임의 규칙과 요소를 응용한 여러 게임을 즐기며 자연스럽게 소통하고 친목을 다지는 시간을 가졌다. 또한 이번 행사에서는 몬스터에너지의 협찬을 받아 음료를 제공함으로써 부원들이 더욱 풍성한 프로그램을 즐길 수 있도록 하였으며, 높은 만족도 속에서 행사를 진행할 수 있었다. 소감: 이번 '술록' 행사는 보드게임을 새로운 방식으로 활용하며 부원들이 함께 즐거운 추억을 만들 수 있었던 뜻깊은 활동이었다. 레크레이션과 보드게임을 매개로 자연스럽게 교류하며 동아리 구성원 간의 유대감을 더욱 강화할 수 있었고, 몬스터 에너지의 협찬을 통해 보다 만족도 높은 행사 운영이 가능하였다. 앞으로도 보드게임이 가진 다양한 활용 가능성을 바탕으로 부원들이 즐겁게 참여할 수 있는 프로그램을 기획하여 건전하고 활기찬 동아리 문화를 만들어 나가하고자 한다.		
활동사진 (3매 이상)			

☆[술록 개최 안내]☆

다가오는 5월 8일, 설록의 대표 행사 중 하나인 <술록>을 개최합니다! 술록은 음주를 즐기는 설록 부원들을 위한 행사입니다! 술록에서는 파티룸을 대여해 다같이 술과 함께 재미있는 레크레이션을 즐기고, 술경매에 참가하여 엄청난 상품을 얻을 수 있습니다. 이후에도 자유롭게 음주를 즐기실 수 있으니 많은 참여 부탁드립니다!

✓ 참가 신청 링크(구글폼)
<https://forms.gle/gA1kBF2KnNtk9JAd7>

✓ 일시
 5/8 20:00 ~ 5/9 09:00

✓ 장소
 수원 트리플스페이스 파티룸
 (경기 수원시 팔달구 아주로47번길 15 2층,
<https://naver.me/GgP2qiik>)

✓ 참가 인원
 40명 (구글폼 작성 기준 선착순으로 마감 예정입니다.)

✓ 참가비
 25,000원 (졸업생과 군휴학생은 30,000원입니다.)

토스뱅크 1002-3232-1807 최시원 으로 입금 부탁드립니다!

✓ 주의 사항
 1 술록의 특성 상 술을 전혀 ...

전체보기

Q. 술록

참가

불참

투표하러 가기



설록 X 몬스터 에너지

설록이 이번 술록 행사에 몬스터 에너지의 협찬을 받게 되었습니다!
 술록에 참가해주시는 분들께 몬스터 에너지 울트라 1캔을 증정해드리고, 레크레이션 이후에는 몬스터 에너지를 이용한 칵테일 등 다양한 음료를 맛보실 수 있으니 많은 관심 부탁드립니다!!



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 김규민

동아리 활동보고서

활 동 명	크라임씬 4회차		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	설록
활동시간	2026.05.14.(목), 05.18.(월), 05.19.(화), 05.20.(수), 05.22.(금)	비고	회차별로 다른 시나리오로 총 5회 진행함.
활동목적	한 학기 동안 크라임씬 활동을 통해 쌓아온 추리 및 역할 수행 능력을 바탕으로 고난이도의 시나리오를 경험하며, 부원들의 논리적 사고력과 문제 해결 능력을 한층 더 향상시키고자 하였다. 또한 보다 깊이 있는 롤플레잉 추리 게임을 통해 보드게임의 다양한 매력을 경험할 수 있는 기회를 제공하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 멀티미디어관 강의실 활동내용: 크라임씬 4회차 활동에서는 한 학기 동안 꾸준히 활동에 참여하며 실력을 쌓아온 부원들을 대상으로 <만월사당 살인사건>, <죽음을 잇는 저택, 신전> 등 고난이도의 추리 시나리오를 선정하여 진행하였다. 참가자들은 보다 복잡한 사건 구조와 다양한 단서를 분석하며 자신의 역할에 몰입하여 게임을 진행하였다. 사건의 진실을 밝혀내기 위해 참가자 간의 토론과 추리를 적극적으로 활용하였으며, 이전 회차보다 한층 높은 수준의 추리와 역할 수행 능력을 요구하는 시나리오를 통해 깊이 있는 크라임씬 활동을 경험할 수 있었다. 소감: 이번 크라임씬 4회차 활동은 한 학기 동안의 활동 성과를 확인할 수 있었던 의미 있는 시간이었다. 부원들은 이전 회차에서 쌓은 경험을 바탕으로 더욱 적극적이고 논리적인 추리를 펼쳤으며, 고난이도 시나리오를 성공적으로 수행하면서 큰 성취감을 느낄 수 있었다. 이를 통해 크라임씬이라는 콘텐츠가 단순한 게임을 넘어 사고력과 의사소통 능력을 기를 수 있는 활동임을 다시 한번 확인할 수 있었으며, 부원들이 보드게임을 보다 깊이 있게 즐길 수 있는 계기가 되었다.		
활동사진 (3매 이상)	MURDER MYSTERY NO.5 만월사당 살인사건 NAME SHERLOCK No. 5/5 인적이 드문 산골마을 해령리. 이 마을 깊숙한 곳에는 영험한 신목과 그것을 모시는 만월사당이 있다. 만월사당에는 당주의 규율 아래 세상을 등진 소수의 사람들이 수양을 하며 살아간다. 정월대보름 저녁, 이곳 사람들은 만월사당에 모여 햇집굿을 지냈으로써 과거를 끊고 새로운 사람으로 거듭나게 된다. 하지만 햇집굿 당일, 당주는 신목에 목을 댄 채 죽어 있었다. 사당으로 향하는 눈 위 발자국은 하나뿐이었고, 신목에 높이 매달려 있는 시체 아래에는 아무것도 없었다. 발자국은 하나. 불가능한 자살. 그리고 철저한 규율 속 숨겨진 만월사당의 진실. 거짓의 흔적에서 결정적 증거를 찾아 진실을 밝혀라. 플레이 인원: 6인 / 플레이 시간: 150분 MURDER MYSTERY NO.3 죽음을 잇는 저택, 신전 NAME SHERLOCK No. 3/5 2016년 XXXX일, 서울의 한 대저택에서 저택 주인이 살해당해 발견된다. 하지만 증거 부족으로 범인을 찾지 못하고 수사는 중단된다. 몇 주 뒤, 유튜브버 <참새>는 사건 현장을 몰래 탐사하는 영상을 찍고자 동행할 사람들을 모집한다. 당일, 모임 기획자 <참새>를 포함하여 <류영>, <박문>, <해님>이 참가하고 취재거리를 찾던 기자 <박승환>도 우연히 합류한다. 저택을 탐사하던 중 2층에서 갑자기 비명 소리가 들리고 갑에 찢려 사망한 <박문>이 발견된다. 죽음이 꼬리에 꼬리를 무는 이 저택에는 무슨 비밀이 있는 것일까? 플레이 인원: 5인 / 플레이 시간: 90분		



강준혁

2026학년도 1학기 마지막 크라이믹스를 시작합니다!

내일 18시에 투표가 올라갈 예정입니다.

크라이믹스이란, 간단히 말해 게임 내에서 각자 역할을 맡아 사건의 범인을 찾아가는 추리 역할극 게임입니다.

*장소 및 시간: 미정(강의실 대여), 오후 6시 시작

*노쇼 관련 공지
크라이믹스는 많은 인원이 함께 낱 짜를 잡아 모이므로 노쇼로 인한 피해가 발생하게 됩니다. 참여하지 못하게 될 경우 최소 진행일 3일 전까지는 해당 크신 롤마스터에게 알려주시기 바랍니다. (이를 어길 시 다음 크신 참여에 제한을 당할 수 있음)

*일정
5/14(목) 별빛 우주 페러렐라인(5인)
5/18(월) 마녀는 황혼의 중에 사라진다(7인)
5/19(화) 죽음을 잇는 저택, 신전(5인)
5/20(수) 침식(6인)
5/22(금) 만월사당 살인사건(6인)

6



1



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 김규민

동아리 활동보고서

활 동 명	보드게임 대회		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	셜록
활동시간	2026.05.21.(목)	비고	
활동목적	보드게임 대회를 통해 부원들 간의 친목을 도모하고, 건강한 경쟁과 도전 의식을 함양하며 전략적 사고 능력을 기르고자 하였다. 또한 다양한 보드게임의 특성과 규칙을 이해하고 건전한 게임 문화를 형성함으로써 보드게임에 대한 관심과 참여도를 높이하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 학생회관 418-419호(셜록 동아리방) 활동내용: 이번 보드게임 대회는 부원들의 의견을 적극 반영하여 홀덤 종목으로 진행되었다. 참가자들은 실제 홀덤 경기가 적용되는 방식으로 경기에 참여하며 게임의 규칙과 전략을 활용하여 승부를 겨루었다. 이를 통해 확률 계산과 상황 판단 능력, 전략적 의사결정의 중요성을 경험할 수 있었으며, 대회 진행 과정에서 서로 응원하고 소통하며 즐거운 분위기 속에서 활동을 진행하였다. 또한 승패를 떠나 공정한 경쟁을 통해 보드게임이 가진 전략성과 재미를 함께 경험할 수 있는 시간을 가졌다. 소감: 이번 보드게임 대회는 부원들이 함께 경쟁하며 보드게임의 또 다른 매력을 경험할 수 있었던 뜻깊은 활동이었다. 특히 부원들의 수요를 반영한 홀덤 종목을 선정함으로써 높은 참여도와 만족도를 이끌어낼 수 있었으며, 게임을 통해 전략적 사고와 문제 해결 능력을 자연스럽게 기를 수 있었다. 앞으로도 다양한 종목의 보드게임 대회를 개최하여 부원들이 보드게임을 보다 깊이 이해하고 건전한 게임 문화를 만들어 갈 수 있도록 노력하고자 한다. 기타: 다른 종목들도 준비하였으나 최소 참가 인원 미달로 인하여 진행하지 않았다.		
활동사진 (3매 이상)	 		



김현우

🎲[보드게임 대회 참여조사 투표]🎲

셜록에서 보드게임 대회를 개최합니다!

일부 분야에만 자신 있어 하는 여러분들을 위해 분야별로 나눠서 진행되니 자신 있는 분야에 투표해 주시길 바랍니다 😊 물론 모두 자신 있다면 여러 분야에 투표하셔도 상관없습니다!

✅ 종목

운: 마헤, 돌팔이 약장수, 덕앤 커버 (요트다이스)
전략: 인더스트리아, 캐스캐디아 (그레이트 킹덤)
피지컬: 할리갈리 트위스트, 포션폭발 (클라스크)
베팅: 홀덤

✅ 기간

5/11, 13, (15): 운 분야
5/18, 20, (22): 전략 분야
5/27, 28, (29): 피지컬 분야
5/21: 베팅분야

✅ 시간

월, 수, 목요일: 19시 ~ 22시
금요일: 18시 ~ 21시

✅ 장소

운, 전략, 피지컬: 동아리방
베팅: 장소대여 (추후 공지 예정)

⚠️ 홀덤은 인원제한이 있어 선착순으로 20명까지 모집할 예정이며, 투표는 토요일(5/9) 19시까지 받을 예정입니다.

7 18:00



김현우

Q. 보드게임 대회 참여조사 투표

운

전략

피지컬

베팅 (20명 선착순)

투표하러 가기



7 18:01



질문사항은 보드게임 임원에게



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 김규민

동아리 활동보고서

활 동 명	설록 종강총회		
동아리 분과	취미교양분과	동아리명	설록
활동시간	2026.06.19.(금)	비고	
활동목적	한 학기 동안 진행된 동아리 활동을 되돌아보고 부원들과 함께 종강을 기념하며, 서로의 노고를 격려하고 친목을 다지는 시간을 마련하고자 하였다. 또한 다음 학기 활동에 대한 기대감을 높이고 동아리에 대한 소속감을 강화하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	장소: 멀티미디어관 704호, 엄마닭, 육회지존 활동내용: 종강총회에서는 한 학기 동안 진행된 정기총회와 각종 행사들을 함께 돌아보며 활동 내용을 공유하는 시간을 가졌다. 부원들은 동아리 활동에 대한 소감과 의견을 자유롭게 나누었으며, 한 학기 동안의 추억을 되새기며 종강을 축하하였다. 이후 식사를 함께하며 서로 교류하는 시간을 가졌고, 부원들 간의 친목을 더욱 돈독히 하는 시간을 마련하였다. 소감: 이번 종강총회는 한 학기를 마무리하며 부원들과 함께 활동의 의미를 되새길 수 있었던 뜻깊은 시간이었다. 다양한 활동을 통해 쌓아온 추억을 공유하며 동아리에 대한 소속감과 유대감을 더욱 높일 수 있었으며, 부원들의 적극적인 참여 덕분에 즐겁게 한 학기를 마무리할 수 있었다. 앞으로도 더욱 다양하고 의미 있는 활동을 통해 부원들이 함께 성장하고 즐길 수 있는 동아리를 만들어 나가하고자 한다.		
활동사진 (3매 이상)			

★[종강총회 참여조사 투표]★

2026년 1학기 종강을 맞이하여 설록에서 종강총회를 진행하고자 합니다! 1학기 활동 리뷰와 동아리비 사용 내역 정산, 2학기 임원진 소개 등을 진행할 예정이니 많은 관심 부탁드립니다!

✔ 종강총회

일시: 6월 19일(금) 18시
장소: 멀티미디어관 704호

✔ 뒷풀이

뒷풀이 일시: 6월 19일(금) 19시
뒷풀이 장소: 엄마담
인원 제한: 30명
금액: 20000원
계좌: [토스뱅크](https://www.kbs.co.kr) 1002-3232-1807 최시원

!! 투표 직후 바로 입금 부탁드립니다. 신청자가 30명 이상일 경우 입금순으로 마감하겠습니다.
!!

21

Q. 종강총회

둘 다 참여

종강총회만 참여

뒷풀이만 참여

21
20:00

투표하러 가기

>



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 김규민 