






동아리 활동보고서

활동명	25-1 ESPers 미니언 프로젝트		
동아리 분과	체육분과	동아리명	ESPers
활동시간	2025.03.17.(월) - 2025.04.06.(일)	비고	공식 인스타그램 게시물 미니언 프로젝트 소개 (1) 미니언 프로젝트 소개 (2)
활동목적	1. 신규 회원의 원활한 적응을 지원 2. 활동의 다양성을 증가하기 위한 정규 프로젝트 기획		
활동내용 및 소감	<ul style="list-style-type: none"> • 장소 : 온오프라인 / 각 모임별 자율 활동 • 활동 내용 <ul style="list-style-type: none"> ▪ 본 프로젝트는 매 학기 유입되는 신입 회원 분들이 기존 회원분들과 함께 어울려 빠르게 적응할 수 있도록 돕는 프로젝트로, 온오프라인을 아울러 회원분들과의 적응을 돕습니다. ▪ 이에 개개인의 선호도에 따라 플레이 게임, 거주지, 학과, 캠퍼스 위치 등 친목을 위해 어울릴 수 있을 요소를 고려하여 최대 10명의 팀 (기존 회원 2-3명+ 신규 회원 5-7명)을 구성하여 총 7개 팀이 한 달간의 활동을 진행하였습니다. ▪ 기존 회원은 '슈퍼 미니언'으로서 신규 회원들이 동아리원과 어울릴 수 있게 지도하며, 신규 회원은 '일반 미니언'으로서 동아리 회원분들과 내전, 오프라인 모임 등에 자유롭게 참가하며 친밀도를 높였습니다. ▪ 참가 팀은 활동 보고서를 작성하여 팀 별 진행 활동을 공유하며, 최종 보고서 작성을 통해 활동 소감 및 피드백을 수합하여 더욱 나은 행사 기획에 반영합니다. • 소감 <ul style="list-style-type: none"> ▪ 신규 회원 유입 당시, 많은 콘텐츠가 한 번에 몰리다 보니 회원분들의 피로감을 증대하여 콘텐츠에 대한 즐거움이 줄어들었게 되어 아쉬움이 남습니다. ▪ 이에 콘텐츠를 즐기고 팀원들과 충분히 소통할 수 있는 자원적 여유를 제공할 수 있도록 배치에 더욱 신경을 쓸 예정입니다. 		
활동사진 (3매 이상)			

최종 활동 보고서

2) 고정활동 - 오프라인 게임 모임
- 3/21 임시준, 이유민, 김나경, 송지현, 한병희 - 보드게임 카페 방문










영웅 리트비전

← 결제내역

0328 오프라인 PC방모임 진행했습니다.

3/21 상시활동(1)
-밥약 이후 카페 방문

김재용, 신성민, 이서연, 이재원, 임석동, 장세훈

김재용, 신성민, 이서연, 임석동, 장세훈




Espers 25-1 미니언 프로젝트 주차별 보고_흥미롭시

02 상시 활동 보고서

흥미롭시
미니언 프로젝트 상시 활동 보고

- 진행일자: 2025.03.27.
- 참여 인원: 총 9명
 - 슈퍼미니언: 남두환, 신다원, 김서연
 - 일반미니언: 김지우, 박지은, 서은, 오재은, 이장로, 정다혜

흥미롭시의 모든 미니언들이 함께 모인 것! 크치커피에서 맛있는 치킨과 면요리를 먹고 노래방에서 신나게 놀아왔습니다! 흥미롭시의 모든 미니언들은 노래 고수라는 소문이 🤗

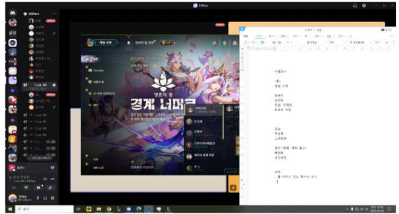




2025.03.27 크치커피 & 스위트 노래방

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박원영 (인)

활동명	멘토.멘티 프로젝트(LoL, OW2, VAL)																	
동아리 분과	체육분과	동아리명	ESPers															
활동시간	2025.04.27.(토) - 2025.05.25.(일)	비고	-															
활동목적	1. 회원 간 실력의 편차 상관없이 교류를 이뤄낼 기회 제공 2. 게임 실력 향상을 위한 스터디 진행																	
활동내용 및 소감	<ul style="list-style-type: none"> 장소 : 온라인 위주 활동 내용 <ul style="list-style-type: none"> 동아리 내 주요 게임인 <League Of Legend>, <Valorant>, <Overwatch2>의 숙련자인 '멘티'와 뉴비인 '멘티'가 조를 이뤄서 게임을 가르치고 배우는 활동으로, 게임 플레이에 대한 피드백을 받으며 실력을 향상할 수 있는 프로그램입니다. 게임별 주차를 고정하여 활동을 진행해 많은 회원분이 다양한 게임을 즐길 수 있게 시간적 여유를 제공할 예정이며, 오프라인 교류도 함께 활용하여 활성화할 예정입니다. 소감 <ul style="list-style-type: none"> 동아리의 특성상, 게임을 함께 즐기는 활동이 많은 상황이기에 더욱 쉽게 어울릴 수 있는 기회를 제공할 수 있었습니다. 또한, 새로운 게임에 입문할 수 있는 프로그램을 제공하여 회원들의 게임 폭을 넓히고 제2차 콘텐츠를 생성하여 홍보를 진행하였습니다. 																	
활동사진 (3매 이상)	<div data-bbox="276 1220 758 1854" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>[LoL]</p> <p>미션 1. 디스코드 활동 : 디스코드 스크린샷 (1회당 2점, 최대 20점) 증명방법 : 디스코드 스크린샷</p> <p>활동 증명 자료를 날라와 함께 첨부해주세요. Ex) 2025.05.08</p>  <p><멘토멘티 내용></p> <ul style="list-style-type: none"> - 롤 마우스 감도 찾기 - 패시브 및 스킬 설명과 콤보 - 상황별 룬 - 상황별 템트리 - 챔피언 상대법 <p>-> 연습모드에서 기본적인 설명과 전체적인 과정이 진행되었음 -> 충분한 연습과칭 후 1대1을 통해 실전 감각도 기움</p> <p>속제</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 자신만의 롤 마우스 감도 찾아오기 2. 오늘 내을 복습과 연습 </div> <div data-bbox="790 1265 1268 1854" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: center;">멘토멘티 활동 보고서</p> <p>활동 날짜를 써주세요. ex) 2025.05.08 활동 내용을 써주세요. ex) 디스코드에서 멘티(이름)의 리플레이를 보며 피드백하였다. 소환사의 협곡 듀오 랭크를 플레이했다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 롤 마우스 감도 찾기 Aimbooster challenge V2를 통해 자신의 롤 마우스 감도를 찾기. -> 2025.05.10.까지 속제 2. 패시브 및 스킬 설명과 콤보 - 기본 명칭 습관화 - 스팀 콤보 eqe / qeqe - r 활용 초급 콤보 - qwer 연타하기 등 3. 상황별 룬 - 추론 : 정밀 고정 - 서브 룬 (1) 보편적 상황 - 서브 룬 (2) 정밀 + 집화 / 소부보기 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>메인 룬 : 정밀</th> <th>서브 룬 (1) 정밀</th> <th>서브 룬 (2) 정밀</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>정목자</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>주조</td> <td>비스킷 배달</td> <td>빠 발해</td> </tr> <tr> <td>진심: 민첩함</td> <td>우주적 통찰력</td> <td>괴물 성장</td> </tr> <tr> <td>최후의 저항</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <ol style="list-style-type: none"> 4. 상황별 템트리 - 시작 템 - 신발 신던 기준 - 하위템 구매 요령 - 1, 2코어 (음향, 선제 고정) - 3코어 이후 (마하, 열심, 란두인, 가엔 등) 5. 챔피언 상대법 - 일반, 자유랭, 승랭 상관없이 2게임 속제 (추후 피드백) 6. 아레나의 연습 풀림 - 넥서스 및 연습봇들과 미니언들을 통한 연습환경 조성 방법 알려주기 </div>			메인 룬 : 정밀	서브 룬 (1) 정밀	서브 룬 (2) 정밀	정목자			주조	비스킷 배달	빠 발해	진심: 민첩함	우주적 통찰력	괴물 성장	최후의 저항		
메인 룬 : 정밀	서브 룬 (1) 정밀	서브 룬 (2) 정밀																
정목자																		
주조	비스킷 배달	빠 발해																
진심: 민첩함	우주적 통찰력	괴물 성장																
최후의 저항																		

[OW2]

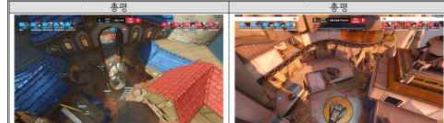
5. 16 - 2회차 (구재운)



디스크드 활동

대부분 저터어 유저의 고민인 불을 대처하는 방법에 대한 궁금증을 가짐.

불의 경우 cc기에 취약, 불의 목적은 분당 및 팀의 시선 분산 -> 체력이 갈리면 빠져야 함. 따라서 몸이 불 쪽으로 쏠리지 않는 선에서 최대한 강하게 치는 편이 좋다는 것을 알려줌, 대처하기 쉬운 영웅으로는 캐서디가 있다는 것을 알려줌.



조합 분석으로 케임을 시작해야 함. 우리팀은 돌미 상대는 해저드 > 돌 다 서드라 첫 라인을 풀어야겠다는 것. 우리 팀의 케리, 일리크 상대는 아타, 추노 > 추노 영이 빠져면 산 대 일리크는 쇠내거나 박살 필이 없음. 즉, 팀 빠져지면 돌미, 케리와 함께 아타추노를 풀어야함.

이와 같이 조합에 대해 이해하고 그에 맞춰 플레이하는 것이 중요함.

맵에 대한 이해를 위해서는 owca를 보면 좋음.

-2) 팀의 피드백

피드백이 코드	6ZY2ND	피드백이 코드	RO9FY7
플레이 영웅	아타	플레이 영웅	아타, 바디스트
문제점	- 포지션 잡는 것이 어려워	문제점	- 아타 : 불인을 너무 많이 드 출시케 마타를 이용한 조합의 중심이 되는 분인이 먼저 잡히는 느낌이 있음 - 바티 : 팀-스왑이 잘 안되어서 팀팅 피관리가 잘 안되는 상황이 발생 - 바티 : 스왑 장비가 있음
해결방안	- 아군 케어힐러를 보고, 내가 누구를 중점적으로 케어할 것인지 생각하고 그것이 가능한 포지션을 잡기	해결방안	- 아타 : 아타는 기동성이 매우 안 좋기에 생존력이 안좋은 영웅임. 그렇기에 상대 조합에 따라 어느 포지션이 가장 중요할지, 2중 자리를 최대한

[VAL]



스크린샷

피드백: 일단 5 인큐 관련 피드백 인게임에서 소바가 해야할 역할과 스킬 분배 애임을 들어야 할거 같아 상화파다눌려 알려주지.



피드백: 훈련본 하나당 한발씩 침착히 쓰기

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박원영 (인)

활동명	25-1 상반기 MT		
동아리 분과	체육분과	동아리명	ESPers
활동시간	2025.05.10.(토) - 2025.05.11.(일)	비고	-

활동목적

1. 회원 간의 화합을 도모하기 위한 행사
2. 오프라인 활동과의 융합을 이뤄낼 수 있는 활동의 일환

활동내용 및 소감

- **장소** : 대성리 화수목펜션
- **활동 내용**
 - 동아리 회원 간의 친목을 도모하기 위한 오프라인 MT를 기획하여 총 40명의 회원과 함께 활동을 진행하였습니다.
 - 1박 2일의 기간을 이용하여 신규 회원분과 기존 회원분들이 화합할 수 있도록 지원하였으며, 레크레이션을 통해 회원분들을 더욱 잘 알아 갈 수 있도록 하였습니다.
- **소감**
 - 회원분들과 오프라인에서 함께하며 온라인보다 더욱 자유로운 활동을 진행하고, 지원받은 금액을 활용해 기념품을 제작하는 등 활동의 다양성을 올릴 수 있었습니다.



활동사진 (3매 이상)





동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박원영 (인)

활동명	ESPers S8 LoL 스크림도르 SUMMER 대회 진행 및 결승 온라인 뷰잉파티		
동아리 분과	체육분과	동아리명	ESPers
활동시간	▪ 2025.07.09.(금) - 2025.07.27.(일)	비고	-
활동목적	1. League of Legend 라는 게임을 함께 즐기며 친목 도모 2. 대회 진행 및 참여를 통해 e스포츠 관련 활동 참여		
활동내용 및 소감	<ul style="list-style-type: none"> • 장소 : 온라인 • 활동 내용 <ul style="list-style-type: none"> ▪ 2025.07.09.(수) - 2025.07.25.(일) : LoL 스크림도르 경기 진행 : 예선은 총 6개의 팀이 A,B 두 개의 조로 나뉘어 조별리그 진행, 본선은 더블 엘리미네이션 방식으로 진행(예선 순위에 따라 팀 선택권과 맵 뱅픽우선권이 주어짐) ▪ 2025.07.27.(일) : LoL 스크림도르 결승전 진행 및 뷰잉파티 		

: 대회를 진행하며 결승전을 동아리 부원들과 함께 관전하였습니다. 관전하는 인원들에게 퀴즈쇼, 치어풀 이벤트 등을 진행하여 상품을 수여하였습니다.

• 소감

- 동아리 최대 규모의 행사인 만큼, 직접 게임 대회를 운영하고 함께 즐기는 재미는 시간이 되었습니다.

활동사진
(3매 이상)






동아리 활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박원영 (인)

활동명	ESPers 종강파티		
동아리 분과	체육분과	동아리명	ESPers
활동시간	▪ 2025.06.27.(금)	비고	-

활동목적	- 한 학기를 마무리하며 오프라인으로 친목 도모		
활동내용 및 소감	<ul style="list-style-type: none"> • 장소 : 강남포차 (강남역 5번 출구 인근) • 활동 내용 <ul style="list-style-type: none"> ▪ 오프라인 활동으로 친목 도모 • 소감 <ul style="list-style-type: none"> ▪ 한 학기를 마무리하며, 학기중에 진행했던 여러 행사에 대해 회포를 풀며 즐거운 시간을 보내 좋았습니다. 		
활동사진 (3매 이상)			



동아리 활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박원영 (인)