

동아리 활동보고서

활동명	제1차 정기총회		
동아리 분과	취미교양	동아리명	설록
활동시간	2025.03.20.	비고	정기총회는 03/20부터 05/29까지 총 7회 진행
활동목적	정기총회를 통해 부원들이 보드게임 문화를 즐겁게 체험하며 이해의 폭을 넓히고, 서로 간의 친밀감을 높여 동아리 생활에 보다 쉽게 적응할 수 있도록 하였다.		
활동내용 및 소감	<p>● 활동내용</p> <p>제1차 정기총회는 영통에 위치한 보드게임 카페 '레드버튼'의 장소 협조를 받아 넓고 쾌적한 환경에서 진행되었다. 총회에는 약 100명의 부원들이 참석하였으며 기존 부원과 신입 부원이 자연스럽게 교류할 수 있는 기회를 마련하였다. 게임은 <펭귄파티>, <파파유>, <라스베가스> 등 가벼운 단체형 보드게임을 중심으로 구성하였으며, 신입 부원의 이해도와 접근성을 고려하여 누구나 쉽게 참여할 수 있도록 기획하였다.</p> <p>● 소감</p> <p>제1차 정기총회는 신입 부원들이 동아리에 원활히 적응하고 기존 부원들과 자연스럽게 교류할 수 있도록 기획하였다. 약 100명의 부원이 참석하여 활기찬 분위기 속에 행사가 성공적으로 마무리되었다. 특히 다양한 보드게임을 함께 즐기며 동아리의 활동 방향을 공유하고 부원들 간 유대감을 형성하는 의미 있는 시간이 되었다.</p>		

활동사진

(3매 이상)





[첫 정기총회 참여조사 투표]

2025년 1학기 설록의 첫 정기총회를 진행하고자 합니다. 첫 정기총회를 기념하여 저희와 콜라보를 진행 중인 영통 레드버튼 측에서 특별히 레드버튼을 사용할 수 있게 해주셨습니다. 또한 정기총회에 참여하시는 분들께 1인당 음료 한 잔과 레드버튼 1시간권도 무료로 제공되니 많은 참여 부탁드립니다. (중도 참여도 가능합니다!)

정기총회 단체 특방은 19일 19시에 초대 진행됩니다!
(단체 특방에서 음료 수요 조사가 진행됩니다.)

정기총회 일시: 3월 20일(목) 19시~22시
정기총회 장소: 레드버튼 영통점

<https://naver.me/5IFijHHg>

보드게임카페 레드버튼 영통점 : 네이버

방문자리뷰 765 · 블로그리뷰 108

naver.me



🕒 투표가 3월 19일 오후 2:00에 종료되었습니다.

첫 정기총회 참여조사 투표

✓ 참가 86명

불참 18명

늦참 (예정시간을 댓글에 적어주세요) 7명

111명 참여 >

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 한 서 인

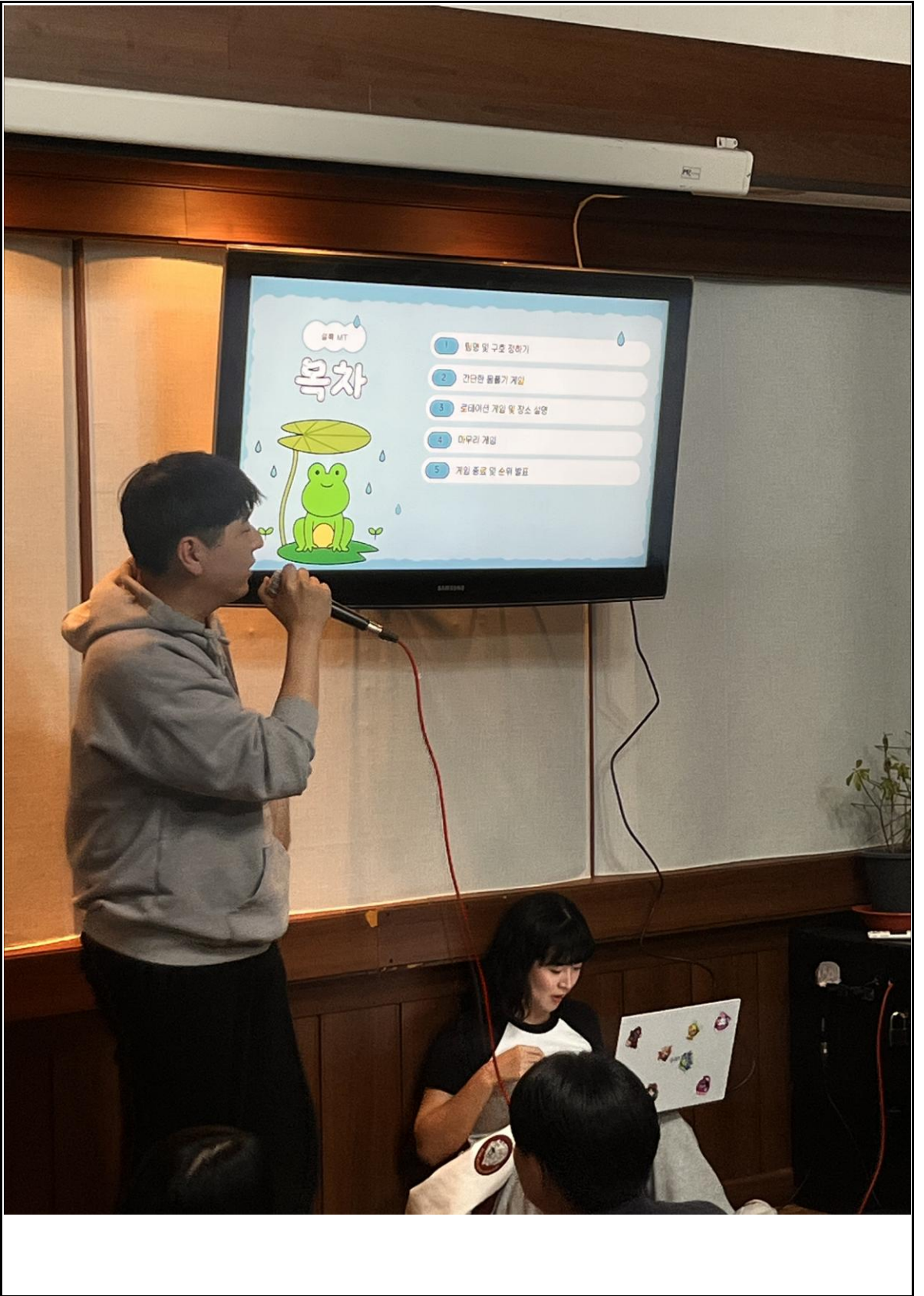


동아리 활동보고서

활동명	MT		
동아리 분과	취미교양	동아리명	셜록
활동시간	2025.03.28.	비고	
활동목적	보드게임과 레크리에이션 활동을 통해 부원들 간의 친목을 도모하고, 건전한 보드게임 문화를 정착시키고자 하였다.		
활동내용 및 소감	<p>● 활동내용</p> <p>약 70명의 인원이 참여한 이번 셜록 MT는 용인시 처인구에 위치한 '약수고을펜션'에서 진행되었다. 저녁 시간에는 바비큐를 즐기며 어색한 분위기를 풀었고, 이후에는 로테이션 게임으로 구성된 레크리에이션을 통해 친목을 다졌다. 레크리에이션 이후에는 부원들이 자유롭게 모여 보드게임을 즐기며 화합의 시간을 가졌다.</p> <p>● 소감</p> <p>이번 MT를 통해 부원들 간에 자연스럽게 활기찬 분위기가 형성되었으며, 레크리에이션 활동을 통해 서로에 대한 긴장을 풀고 친밀감을 높일 수 있었다. 또한, 평소 인원 제한으로 인해 시도하지 못했던 다양한 보드게임을 함께 체험하면서 보드게임에 대한 이해도 역시 높아졌다. 이를 통해 규칙을 존중하고 함께 즐기는 건전한 보드게임 문화가 동아리 내에 더욱 잘 자리 잡는 계기가 되었다고 생각한다.</p>		

활동사진
(3매 이상)





✨ [설록 1학기 MT 공지] ✨

3월 28일, 설록 1학기 MT를 개최합니다! 이번 MT에서는 임원진들이 준비한 레크리에이션, 바베큐, 보드게임 등 다양한 프로그램을 함께 즐길 수 있으니 많은 참여 부탁드립니다!

늦참이신 분들은 댓글에 도착 예정 시간 작성해주세요 😊

✔️ 일정
3/28(금) ~ 3/29(토)

✔️ 장소
약수고을펜션
(경기 용인시 처인구 양지면 죽양대로2071번길 17)

✔️ 비용
4만원, 졸업생과 휴학생은 4.5만원입니다
(카카오뱅크 3333287574441 지민석)

✔️ 인원 제한
64명

✔️ 주의 사항
1 투표 완료 후 바로 입금해 주시기 바랍니다.
2 MT 카톡방은 내일 18시에 개설됩니다.

참가 인원이 다 차서 투표 못하신 분들은 4번째 란에 투표 부탁드립니다!

🕒 투표가 3월 21일 오후 10:05에 종료되었습니다.

설록 MT 참여조사

참여	63명
불참	27명
늦참	1명
✔️ 인원이 다 찼어요ㅠㅠ	9명

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 한 서 인

 (인)

동아리 활동보고서

활동명	새벽의 보드게임 연구소		
동아리 분과	취미교양	동아리명	설록
활동시간	2025.05.02. ~ 2025.05.30.	비고	2025.05.09는 소축제 행사로 대체
활동목적	<p>평소에는 동아리방에서 즐기기 힘든 4시간 이상의 롱타임 게임을 신청자를 받아 새벽에 진행하여 부원들 간의 친목을 도모하고 새로운 보드게임에 대한 흥미를 유도하고자 하였다.</p>		
활동내용 및 소감	<p>● 활동내용</p> <p>5월 한 달 동안 매주 금요일마다 신청자를 받아 22시부터 동아리방에서 진행하였다. 총 8개의 보드게임으로 구성되었으며 <테라포밍마스>, <브라스버밍엄>, <세티>, <팬데믹>, <네메시스>, <황혼의 투쟁>, <엘드리치 호러>, <더 트릴로지> 가 포함되었다.</p> <p>● 소감</p> <p>평소에는 시간과 공간의 제약으로 쉽게 접하기 어려웠던 롱타임 보드게임을 새벽 시간에 진행함으로써 색다른 경험을 제공할 수 있었다. 자발적으로 신청한 부원들이 모여 긴 시간 동안 함께 게임을 즐기며 자연스럽게 친목을 다질 수 있었고, 그 과정에서 보드게임의 다양한 매력을 새롭게 느끼는 계기가 되었다.</p>		

활동사진
(3매 이상)





✨ [새벽의 보드게임 연구소 안내] ✨

새벽의 보드게임 연구소 참가자를 모집합니다! 새벽의 보드게임 연구소란 평소에는 즐기기 어려운 롱타임 보드 게임을 미리 인원을 모집해 새벽 시간대에 함께 플레이 하는 행사입니다.

매주 월요일 18시, 그 주에 진행될 새보연 참가자 투표가 올라가니 많은 참여 부탁드립니다!

✓ 일시

5/2 더 트릴로지, 테라포밍마스, 세티

5/16 황혼의 투쟁, 네메시스

5/23 팬데믹, 브라스버밍엄

5/30 더 트릴로지, 엘드리치 호러

✓ 장소: 동아리방

✓ 시간: 22:00~

(게임에 따라 변경될 수 있습니다)

⚠ 게임 경험이 있으신 분들은 초심자 우선 참여를 위해 가급적 늦게 신청해 주세요!

3

1

♡ SHERLOCK ♡

새벽의 보드게임 연구소

PM 22:00-

게임 LIST

- ♡ 테라포밍마스
- ♡ 브라스 버밍엄
- ♡ 세티
- ♡ 팬데믹
- ♡ 네메시스
- ♡ 황혼의 투쟁
- ♡ 엘드리치 호러
- ♡ 더 트릴로지



3
오후 3:00

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 한 서 인



동아리 활동보고서

활동명	설록 소규모 축제		
동아리 분과	취미교양	동아리명	설록
활동시간	2025.05.09.	비고	
활동목적	설록 부원들만의 소규모 축제를 열어서 부원들끼리 친목을 다지고 동아리 활동에도 적극적으로 참여할 수 있도록 하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	<p>● 활동내용</p> <p>약 70명의 인원이 참여한 이번 설록 소축제는 수원에 위치한 '트리플스페이스' 파티룸에서 진행되었다. 임원진이 준비한 이벤트 부스, 추억의 뽑기, 칵테일 부스, 설록 가왕 대회 등 다양한 프로그램을 통해 축제 분위기를 조성하였다. 이외에도 보드게임과 노래방 등 부원들 간의 친목을 도모할 수 있는 여러 즐길 거리가 제공되었다.</p> <p>● 소감</p> <p>이번 설록 소축제는 부원들이 함께 어울릴 수 있는 자유롭고 즐거운 분위기 속에서 진행되었다. 열심히 준비한 부스를 통해 부원들 간의 자연스러운 교류가 활발하게 이루어진 것 같아 뿌듯했다. 다양한 활동을 통해 서로에 대해 더 알아가고 유대감을 쌓을 수 있는 뜻깊은 시간이었다.</p>		

활동사진
(3매 이상)





✨ [설록 소축제 참여 투표] ✨

5월 9일, 설록 공식 행사인 소축제를 진행하고자 합니다! 소축제는 파티룸을 대여해 부원들끼리 임원진이 준비한 다양한 부스를 비롯해 보드게임 등을 자유롭게 즐기는 행사입니다. 저녁 식사 이후에는 추억의 뽑기, 칵테일, 설록 가왕 등 다채로운 활동이 준비되어 있으니 많은 참여 부탁드립니다 😊

✅ 일시

5/9 19:00 ~ 5/10 9:00

✅ 장소

수원 트리플스페이스 파티룸
(경기 수원시 팔달구 아주로47번길 15 2층
<https://naver.me/GgP2qiik>)

✅ 참가 인원

40명

✅ 참가비

3만원

(졸업생과 휴학생은 3.5만원, 저녁 식사 이후 늦참은 0.5만원 할인됩니다)

!! 입금은 단톡방 개설 후 부탁드립니다 !!

🕒 투표가 5월 2일 오후 6:01에 종료되었습니다.

소축제 참여 투표

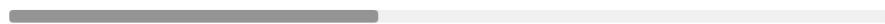
참여

32명



✓ 불참

26명



늦참(저녁식사x, 0.5만원 할인)

4명



62명 참여 >

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 한 서 인



동아리 활동보고서

활동명	셜록 보드게임 대회		
동아리 분과	취미교양	동아리명	셜록
활동시간	2025.05.12. ~ 2025.05.22.	비고	
활동목적	부원들 간의 친목을 도모하고, 도전 의식을 장려하며 전략적 사고를 통해 보드게임에 대한 이해를 높이며 건전한 게임 문화를 형성하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	<p>● 활동내용</p> <p>이번 보드게임 대회는 운, 순발력, 심리, 전략의 4개 분야로 나누어 각 분야별로 2종의 게임을 진행하였으며, 참가자들이 획득한 승점의 총합을 기준으로 상품을 차등 지급하였다. <캔트스탑>, <꼬치의 달인>, <바퀴벌레 포커>, <인더스트리아> 등 다양한 게임을 통해 참가자들이 다채로운 보드게임을 경험할 수 있도록 구성하였다.</p> <p>● 소감</p> <p>이번 보드게임 다양한 요소를 반영한 게임들로 구성하여 부원들이 보다 폭넓은 보드게임을 경험할 수 있도록 기획하였다. 각 분야별로 진행된 게임을 통해 참가자들은 자신의 강점을 발휘하며 적극적으로 참여하였고, 자연스럽게 협동과 교류가 이루어졌다. 게임 결과에 따라 차등 지급된 상품은 선의의 경쟁 분위기를 형성하는 데에도 긍정적인 역할을 했다. 이를 통해 건전하고 활기찬 보드게임 문화를 동아리 내에 정착시키는 데 기여할 수 있었다.</p>		

활동사진
(3매 이상)





[보드게임 대회 참여조사 투표]

설록에서 보드게임 대회를 개최합니다! 일부 분야에만 자신 있어 하는 여러분들을 위해 분야별로 나눠서 진행되니 자신 있는 분야에 투표해 주시길 바랍니다 :) 물론 모두 자신 있다면 여러 분야에 투표하셔도 상관없습니다! 각 분야별 메인 게임은 2개씩 진행되며, 투표가 마감된 이후 공개될 예정입니다 😊

✔ 분야
운, 순발력, 심리, 전략

✔ 일시
운 분야: 12일(월), 19일(월) 19시 ~ 22시
순발력 분야: 13일(화), 20일(화) 19시 ~ 22시
심리 분야: 14일(수), 21일(수) 19시 ~ 22시
전략 분야: 17일(토), 18일(일) 14시 ~ 17시

✔ 장소
동아리방

✔ 상품
1등 2만원 상당 gs25 기프티콘
2등 1만원 상당 gs25 기프티콘
3등 5천원 상당 gs25 기프티콘

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 한 서 인



동아리 활동보고서

활동명	크라임씬		
동아리 분과	취미교양	동아리명	설록
활동시간	2025.03.17. ~ 2025.06.10.	비고	
활동목적	<p>롤플레이 게임 '크라임씬'을 진행하여 추리력과 사고력을 기르고, 페어플레이를 기반으로 한 선의의 경쟁을 통해 부원들 간의 친목을 도모하고자 하였다.</p>		
활동내용 및 소감	<p>● 활동내용</p> <p>'크라임씬'은 획득한 단서를 바탕으로 사건의 진상과 범인을 추리하는 역할극 게임으로, 참가자들이 용의자, 범인, 탐정 등의 역할을 맡아 진행된다. 본 활동은 공식적으로 총 35회 진행되었으며, 비공식적으로 부원들 간 자발적으로 모여 진행한 횟수를 포함하면 50회 이상으로 추정된다. <별빛 우주 패러렐라인>, <0719>, <프로젝트 노아>, <탐정금지구역> 등 다양한 시나리오로 진행되었으며 특히 <별빛 우주 패러렐라인>, <0719>와 <프로젝트 노아>는 설록 부원이 자체 제작한 시나리오이다.</p> <p>● 소감</p> <p>이번 학기에는 크라임씬에 대한 부원들의 높은 관심과 참여로 인해 한 회차당 두 번씩 진행될 정도로 활발한 활동이 이루어졌다. 단서를 기반으로 사건의 진상을 파악하고 범인을 추리하는 과정에서 부원들의 사고력과 표현력이 향상되었으며, 단서 공유 및 토론을 통해 커뮤니케이션 능력 또한 키울 수 있었다. 공정한 플레이 속에서 협동과 경쟁이 자연스럽게 이루어져 부원들 간의 친목에도 긍정적인 영향을 주었다. 이에 따라 다음 학기부터는 머더 미스터리 카페 '사월'과의 제휴를 통해 보다 확장된 활동을 준비할 계획이다.</p>		

활동사진
(3매 이상)



MURDER MYSTERY NO.5

늑대인간 마을의 축제



NAME SHERLOCK

No. 5/5

깊은 숲속 작은 마을, 이 마을엔 늑대인간에 얽힌 전설이 내려온다. 마을 사람들은 1년에 한 번 승리와 해방을 축하하는 축제를 열었다.

바로 어제가 그 축제가 열리는 날. 비록 구름 낀 흐린 날씨였지만 연회의 분위기는 한껏 달아올랐다.

그런데 오늘, 여관에서 상인의 시체가 발견되었다.

상인의 얼굴은 무언가 단단한 물체에 맞은 것처럼 보였고, 머리카락 일부가 몽땅 빠져있었다.

또한 목부근의 살점이 거칠게 도려져있었다.

늑대인간의 소행인 것일까.

마을 사람들은 서로를 의심하고 있다.

플레이 인원: 8인 / 플레이 시간: 120분



2025학년도 1학기 첫번째 크라임씬을 시작합니다!

3월 15일 19시에 투표가 올라갈 예정입니다.

크라임씬이란, 간단히 말하여 게임 내에서 역할을 골라 사건의 범인을 찾는 추리 역할극 게임이라고 보시면 됩니다.

*장소 및 시간: 미정(강의실 대여), 오후 7시 시작

*노쇼 관련 공지

크라임씬은 많은 인원이 함께 날짜를 잡아 모이는 만큼 노쇼로 인한 피해가 발생하게 됩니다. 따라서 참여하지 못하게 될 경우 최소 진행일 3일 전까지는 해당 크씬 룰 마스터에게 이야기해 주시기 바랍니다. (이를 어길 시 다음 크씬 참여에 제한을 당할 수 있음)

*일정

3/17 별빛 우주 페러렐라인(5인)

3/18 웬디, 어른이 되렴 (5인)

3/19 머더 미스터리 오브 더 데드(8인)

3/21 카나라아는 지저귀지 않는다 (4인)

3/24 그 여름의 죄수(9인)

많은 참여 부탁드립니다! 😊



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 한 서 인

