

## 동아리 활동보고서

활 동 명	경희대학교 해커톤 khuthon 2023 개최		
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그
활동시간	2023.11.10. 13:00 ~ 11.11. 13:00	비고	
활동목적	<ul style="list-style-type: none"> <li>- [새 회칙 제2조] "쿠러그"는 세상의 모든 IT 기술 및 이와 관련된 분야에 대한 연구 및 개발 활동을 주 목적으로 한다.</li> <li>- '경희대학교 ICT 클러스터의 중심'이라는 쿠러그의 장기 목표 달성을 위한 활동의 일환</li> <li>- 경희대학교 최대 규모의 해커톤 개최, 제한된 시간 내 새로운 서비스를 개발하거나 개선하는 과정상의 배움의 공간 제공</li> <li>- 여러 사람의 아이디어를 서로 확인하며 안목의 폭 넓힘의 기회 제공</li> </ul>		
활동내용 및 소감	<p>주최: 경희대학교 소프트웨어융합대학</p> <p>주관: 경희대학교 중앙IT동아리 쿠러그, 경희대학교 SW중심대학사업단, 실감미디어 혁신융합대학 사업단</p> <p>참가대상: 경희대학교 학부 재학/휴학생 (전공불문, 최종적으로 38팀 129명 참가)</p> <p>장소: 전자정보대학관 205호</p> <p>홈페이지: <a href="http://thon.khlug.org">thon.khlug.org</a></p> <p>주제: 교육의 정보화 (학생이 생각하는 '교육'이라는 주제와 연계하여 자유롭게 작품의 주제를 설정)</p> <p>참여방법: 해커톤 시스템(홈페이지)에서 참여 신청, 2023년 10월 30일 월요일부터 11월 7일까지 접수 받음 (조기마감)</p> <p>운영방법: 스태프는 쿠러그 내에서 자체 선발, 대회 운영 전반은 쿠러그가 담당</p> <p>수상자 명단</p> <p>■ 대상 (상금: 200만원)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 우성아롤좁그만해 : 디지털 미술관, 스토리텔링으로 만드는 새로운 시각 (김*늘, 이*민, 황*현)</li> </ul> <p>■ 최우수상 (상금: 100만원)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 혼혈컴공 : "너의 이해가 보여": 머신러닝 기반의 실시간 수업 이해도 분석 서비스 (이*현, 김*영, 이*정)</li> <li>· 초면 : 발표 도우미 AI (백*원, 임*우, 오*민, 천*우)</li> <li>· 소용F4 : 공감형 대화를 위한 공감 대화 교육 서비스 (한*진, 전*민, 임*홍, 김*환)</li> </ul> <p>■ 우수상 (상금: 50만원)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 개발새발 : 금시초문('금'쪽이 육아 '시'물레이션 - '초'보 부모들이 겪는 '문'제 해결 서비스) (유*슬, 김*호, 전*배)</li> </ul>		

- KhuT : 논문 학습 플랫폼  
(조\*환, 이\*원, 신\*안, 박\*우)
- 윤서콩야 : F to A: 망각곡선 활용 문제 추천 및 문제 생성 AI 서비스  
(도\*서, 신\*우, 김\*진, 한\*현)
- 쿠마쿠마 : 게임처럼 즐기는 모션인식, AI 기반 기타 학습 플랫폼  
(배\*은, 임\*윤, 홍\*현)
- Wally : 로그라이크 장르를 활용한 수학 연산 학습 게임  
(박\*철, 이\*수, 방\*수)
- 아차상 (상품: 키보드)
- NotAWord : Responsive AI Listener  
(한\*욱, 김\*호, 이\*규, 강\*규)
- 격려상 (상품: 키보드)
- CHOIS : 상호작용 문제 출제 및 풀이 플랫폼  
(최\*석, 임\*경, 최\*혁)
- 인기상 (상품: 키보드)
- 혼혈کم공 : "너의 이해가 보여": 머신러닝 기반의 실시간 수업 이해도 분석 서비스  
(이\*현, 김\*영, 이\*정)

khuthon은 2016년 IT 동아리 연합 친목 해커톤으로 시작하여 2018년 전교생 범위로 규모가 커져 현재까지 매년 이루어지고 있는 교내 최대 규모의 해커톤 행사입니다. 1박 2일 간의 제한된 시간 내에 새로운 서비스를 개발하거나 개선하는 과정상의 배움을 목적으로 하는 해커톤 활동으로, 경쟁의 목적보다는 교육의 목적이 강한 대회입니다.

올해에는 역대 최대 규모인 38팀 129명의 참가자, 스태프를 포함하면 약 140명에 가까운 인원이 참가하였습니다. 각 팀이 본인의 아이디어를 밤새 구현하고 발표하는 방식으로 진행되었으며, 시상도 함께 이루어졌습니다. 구체적인 타임테이블은 다음과 같습니다.

13:00 - 행사 현장 준비  
17:00 - 입장 시작  
18:00 - 개회식 및 개발 시작  
22:00 - 야식 1  
02:00 - 야식 2  
08:00 - 조식  
09:00 - 발표 (팀당 2분 30초) 및 채점  
11:00 - 투표  
11:20 - 시상 및 폐회  
11:30 - 뒷정리  
13:00 - 종료

심사위원은 다음과 같이 벤처 및 기술 분야의 전문가로 구성되었습니다. 아이디어의 독창성, 아이디어의 실용도, 산출물의 기술력, 산출물의 디자인, 산출물의 완성도, 마지막으로 주제와의

적합성을 근거로 판단했습니다. 인기상 수상자는 팀당 2표씩 행사하여 참가자가 결정했습니다.

- 아이디어워즈벤처스 공인택 대표
- 컴퍼니플러스 김진미 대표
- 용인시산업진흥원 정수진 팀장
- 충남테크노파크 최영근 팀장

참가자에게는 전원 보조배터리가 지급되었습니다. 또한 먼치킨 도너츠, 돈치마요 도시락, 닭강정, 서브웨이 및 각종 음료수 등 충분한 간식도 함께 준비하여 경쟁에 의해 암울했던 대회 현장보다는 즐거웠던 현장체험학습 수업 정도로 느낄 수 있게 각별히 신경썼습니다.

다음은 현장 인터뷰 내용입니다.

[그대들은 어떻게 코딩할 것인가: 소프트웨어융합학과 21학번 허건호]

- 우선 간단한 팀소개 부탁드립니다.

저희 팀 이름은 그대들은 어떻게 코딩할 것인가라는, 최신 영화 제목을 따온 팀입니다. 모두 소프트웨어융합학과 21학번입니다. 저희가 협업한 경험이 되게 많습니다. 한 두 세 개 게임을 만들었었는데요. 이번에 해커톤 나가자 해서 나가게 되었습니다.

- 쿠톤을 어떻게 접했고, 어떤 목표를 갖고 있으신가요?

쿠톤은 작년에 여기 분들이 나가셔서 저도 알게되었고, 이번에도 나가자는 말이 있어서 소중대 홈페이지 보고 알게 되었습니다. 여기서 좋은 취지로 프로그램 만들어서 상 타고 싶습니다.

- 현재 팀에 개발 기획과 관련해 소개해주세요

저희는 VR을 활용해서 화재 안전 교육을 해볼 수 있는 프로그램을 만들고 있고, 강화학습을 사용해서 시뮬레이션 결과를 토대로 알맞은 행동을 했는가를 판단할 수 있는 프로그램을 만들고 있습니다.

- 마지막으로 쿠톤 참가 소감 부탁드립니다.

이렇게 많은 분이 참가하는 행사인지 몰랐는데, 되게 다들 멋있는 거 만들고 있는 것 같았습니다. 좋은 상을 받았으면 좋겠네요.

[누릉지: 체육학과 20학번 이민재]

- 우선 간단한 팀소개 부탁드립니다.

저희는 팀이름은 누릉지고요. 소프트웨어융합학과 소속의 쿠다 동아리 인원 4명이 모여서 참여했습니다.

- 쿠톤을 어떻게 접했고, 어떤 목표를 갖고 있으신가요?

참여하게 된 계기는 팀원 중 한 명이 같이 쿠톤이란 걸 나가보자고 해서 참여하게 되었고요. 항상 마음속으로 언젠가 한 번 참여해야지 생각하다가 같은 팀원의 권유로 참여했습니다.

- 현재 팀에 개발 기획과 관련해 소개해주세요

저희 팀이 할 수 있는 구현 가능한 기능이 인공지능 분야에서도 NLP, CV, 영상처리, 추천시스템 등 너무 다양하고 저도 프론트를 개발하는 사람이어서 이 분야가 다양해서, 이것 어떻게 해야 합칠까 고민을 했었습니다. 지금은 링크 관련해서 저장하고 싶은 링크가 있으면 이것 효율적으로 관리하고 요약할 수 있는 서비스를 개발하려고 하고 있습니다.

- 마지막으로 쿠톤 참가 소감 부탁드립니다.

나오고 싶었던 쿠통에 나오게 되어서 정말 영광이고, 생각보다 분위기도 재밌고 저녁과 야식과 조식까지 챙겨주셔서 좋은 기회라 생각합니다. 많이 성장하고 배워가겠습니다.

[숨쉬듯코딩: 소프트웨어융합학과 19학번 전재현]

- 우선 간단한 팀소개 부탁드립니다.

저희는 소프트웨어융합학과 19학번 동기 3명으로 이루어진 숨쉬듯 코딩 팀입니다.

- 쿠통을 어떻게 접했고, 어떤 목표를 갖고 있으신가요?

담당 교수님께서 쿠통을 알려주셔서 참여했고, 결과와 상관없이 재밌게 결과물을 만드는 것이 목표입니다.

- 현재 팀에 개발 기획과 관련해 소개해주세요

저희는 글씨체를 배우는 게임 형태의 프로그램을 기획하고 있습니다.

- 마지막으로 쿠통 참가 소감 부탁드립니다.

이런 좋은 기회 열어주셔서 감사하고, 좋은 결과 있었으면 좋겠습니다.

[I am 소용이예요: 식품영양학과 22학번 곽가영]

- 우선 간단한 팀소개 부탁드립니다.

안녕하세요, 저희는 I am 소용이예요 팀입니다. 설캠 한명과 국캠 한명으로 구성되어 있습니다.

- 현재 팀의 개발 진행 상황과 관련해 소개 부탁드립니다.

저희 주제는 식중독의 경각심을 알리는 게임입니다. 저희가 5100번 버스에서 노로바이러스 식중독 광고영상을 보았는데, 이걸 보고 영감을 얻어서 식중독을 게임으로 알리면 좀 더 친근하고 재미있게 다가갈 수 있지 않을까 하여 개발하게 되었습니다.

- 현재 팀의 목표 설명 부탁드립니다.

저희는 상위 9팀 안에만 들면 정말 좋을 것 같습니다.

- 쿠통 참가 소감 부탁드립니다.

서울캠퍼스 학생으로서 국캠에서 활동하는 것이 쉬운 것은 아는데, 정말 좋은 기회라고 생각이 듭니다. 비록 두명으로 구성된 팀이지만, 적지 않은 시간 동안 최선을 다해서 개발을 하며 즐거운 경험이 될 것 같습니다. 앞으로도 이런 프로그램이 자주 열리면 좋겠습니다.

- 마지막으로 하고 싶은 말씀 한 마디!

저희 팀 뽑아주세요!

[CHOIS: 경영학과 17학번 최진석]

- 우선 간단한 팀소개 부탁드립니다.

안녕하십니까, 저희는 팀 CHOIS고요. 이 친구는 경영학과, 이 친구도 경영학과, 이 친구는 산업디자인학과입니다. 의외로 또 컴퓨터공학과가 없는 비전공자들로 이루어진 팀입니다.

저희는 지금 누구나 문제를 출제하고 풀 수 있는 문제은행 상호작용 어플을 만들고 있는데, 처음으로 해커톤을 참여하여 굉장히 힘들지만 재미있기도 합니다. 많은 분에게 저희 서비스를 발표해보고 싶네요.

- 서울캠퍼스에서 오셨는데, 대회 참가하게 되신 계기가 있으신지?

저희는 동기인데, 원래부터 창업대회를 주로 나갔었고, 근데 해커톤은 처음이라서 공고가 뜨자마자 바로 나가봐야겠다고 생각했습니다.

- 현재 팀의 개발 진행 상황 관련해서 소개 부탁드립니다.



(최준혁(경영17)) 계획한 것은 되게 컸었는데, 그것을 다 하려다 보니 개발자가 저 혼자라서 시간이 모자라 저희가 시연할 부분만 완성도 있게 만들어보려고 합니다. 한 70% 정도 된 것 같습니다.

- 나머지 팀원들은 어떤 역할 맡으셨나요?

(최진석(경영17))저 같은 경우에는 전체적인 기획이나 PM 역할 맡고, 서버 디자인을 같이하고 있습니다. 그리고 여기 (임유경(산디22))은 메인 디자이너를 맡았고, 전체적인 디자인을 담당하고 있습니다.

- 팀의 목표 설명 부탁드립니다.

저희가 개발자도 없고 조금 핸디캡을 가지고 있지만, 우승을 목표로 참가한 것입니다. 대상을 받는 것이 목표라고 하겠습니다.

[어 이게 되네: 경영학과 18학번 황민정]

- 우선 간단한 팀 소개 부탁드립니다.

안녕하세요, 저희는 어 이게 되네 팀입니다. 저희는 컴공생 2명과 시각디자인과랑 경영학과 총 4명으로 구성된 팀입니다.

- 특별히 서울캠퍼스에서 오셨는데, 참가하시게 된 특별한 동기가 있으실까요?

저는 원래 서비스 기획 직무에 관심이 많았는데, 아무래도 국제캠퍼스에 디자인과 분들이랑 컴공 분들이 굉장히 많이 계시다 보니 같이 동아리를 계기로 인연이 되어 해커톤까지 같이 참여하게 되었습니다.

- 현재 팀의 개발 진행 상황 관련해서 소개 부탁드립니다.

아무래도 다른 팀에 비해서 개발자 인원이 절반 수준인데, 그럼에도 불구하고 저희가 요구했던 개발 기능을 두 분이 거의 다 구현을 완료하셔서 잘 진행되고 있습니다.

- 팀의 목표 설명 부탁드립니다.

저희는 무조건 200만원 GET. 하는 것입니다. 너무 다들 실력자 분들이셔서요.

- 마지막으로 쿠폰 참가 소감 부탁드립니다.

제가 기획자이다보니 어딜 가나 개발자들이 사막에서 바늘 찾기였는데, 여기 많은 개발자들과 둘러썬 경험에 너무 신기하고 재미있어요.

[Khuras: 행정학과 19학번 신동호]

- 간단한 팀 소개 부탁드립니다.

저희는 컴퓨터공학과랑 행정학과로 구성된 팀 Khuras입니다.

- 현재 팀 개발 진행 상황 관련하여 소개 부탁드립니다.

저희는 지금 교육 AI 관련해서 생성형 AI가 어떻게 교육에 활용될 수 있을까를 주제로 작업을 하고 있고, 잘 진행되고 있습니다.

- 현재 팀의 목표 설명 부탁드립니다.

저희 팀의 목표는 완성해서 제출하는 것이고, 그때까지 많이 배우고 성장하는 것을 목표로 하고 있습니다.

- 서울캠퍼스에서 오셨는데, 계기나 이슈가 있나요?

저는 정말 뭘 배우고 싶어서 이번 쿠폰에 참여하게 되었고요. 배우는 과정에서 즐거움이 있어서, 그 즐거움만 생각하고 서울에서 온 것 같습니다.

- 마지막으로 쿠폰 참여 소감 부탁드립니다.

	<p>제가 비전공자고 많이 모르다 보니 나가기를 결정할 때까지 많은 고민이 있었는데요. 여기 와서 많은 걸 배우고 좋은 사람을 만나고 하는 것 같아 좋습니다.</p> <p>[쿠통 담당자: 전자공학과 20학번 한기환]</p> <p>- 우선 간단한 자기소개 부탁드립니다.</p> <p>안녕하십니까, 쿠러그 운영진이자 이번 쿠통 총괄을 맡게된 20학번 전자공학과 한기환이라고 합니다.</p> <p>- 이번 쿠통을 기획하시면서 가장 신경 쓰셨던 부분은 어떤 부분인가요?</p> <p>아무래도 저희가 매년 피드백을 받아오고 있고, 이전에 했던 문제점들을 보완하는 것에 가장 신경 썼습니다. 그 중 하나가 심사 형평성이었는데, 이전에는 학생들이 투표해서 결정했는데, 이 부분이 너무 인맥 측정 아니냐는 피드백을 보완해서, 이번 쿠통에서는 외부, 저희 학교가 아닌 외부 심사 위원을 선발해서 인맥의 여지 없이 깔끔하게 심사할 수 있도록 준비했습니다. 두 번째로는 아무래도 저희가 식사가 제대로 되어야 학생들의 만족도도 높아질 것입니다. 이 두 가지를 가장 신경 썼습니다.</p> <p>- 이번 쿠통을 진행하시면서 느끼신 소감 부탁드립니다.</p> <p>아 정말 학생들이 설레는 마음으로 자기가 하고 싶은 꿈을 향해 달려가는 것이 정말 오랜만에 느껴졌습니다. 정말 즐겁게 프로젝트를 진행하면서 새벽에 추억 잘 만들고 가는 모습이, 개인적으로 저도 학생이니 본받고 싶었습니다. 모두 나중에 꿈을 이루는 사람이 되었으면 좋겠습니다.</p> <p>- 다음 쿠통때는 어떤 것을 조금 더 고려했으면 좋겠는지, 아쉬운 점을 말씀해주세요.</p> <p>지금까지 보였던 것은, 진행 부분에서 느낀 점인데, 다행이게도 이번 섭외했던 스태프 중에 쿠통을 이전에 진행했던 스태프가 많아서 경험이 있는 인원의 말을 귀 기울여 들으며 놓치는 것 없이 잘 진행되는 것 같습니다. 다음 쿠통 때도 경험을 조금 더 잘 반영하면 좋겠다고 생각이 듭니다. 또 다른 중요한 점은 예상 인원 파악이 필요해 보입니다. 이번 쿠통을 작년 쿠통을 고려해서 100명을 잡았지만, 이번에는 조기에 100명이 넘었고, 마감 기간 이내에 마감이 완료되었습니다. 인원이 예상 인원보다 변동되었을 때의 그 상황에 맞는 조치를 취할 수 있도록 사전에 정립이 필요해 보입니다. 그리고 학생들 발표 이후에 시간을 최소화하기 위해 쓰레기 처리나 원활하게 수행할 수 있는 뒤처리를 조금 더 신경 써 두어 체계화할 필요가 있어 보입니다.</p> <p>- 마지막으로 쿠통 참가자들에게 하고 싶으신 말씀 부탁드립니다.</p> <p>해커톤이 사실 주변에서 접하기 쉽지 않은데, 마침 가까운 경희대에서 하고 있으니 놓치지 않고 참여해주셔서 저희 입장에선 너무 감사드리고, 좋은 추억 많이 쌓아가셨으면 좋겠고, 수상과 거리가 멀더라도 좋은 경험으로 갖고 좌절하지 않고 자신이 걷고 있는 학과의 길 계속 걸어주셨으면 좋겠습니다.</p>
<p>활동사진 (3매 이상)</p>	



























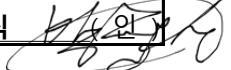






동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :      박정식 



## 동아리 활동보고서

활 동 명	2023-1 세미나: 나중에 말하기		
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그
활동시간	2023.09.11. 19:00 ~ 20:30	비고	
활동목적	<ul style="list-style-type: none"> <li>- [그룹에 관한 세부 회칙 제2조] 운영진은 매 학기 단위로 '그룹'의 활동 과정을 발표하는 세미나(학술제)를 개최해야 한다.</li> <li>- 2023년 1학기부터 여름방학까지 진행한 그룹 활동의 발표를 통한 부원 간 아이디어 및 성과 교류의 장 마련, 학술동아리로서 개별 탐구 활동 증진</li> </ul>		
활동내용 및 소감	<p>장소 : 전자정보대학 103호</p> <p>발표그룹 목록</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 동방 출입문 잠금장치 제작</li> <li>- 셀레니움 활용한 데이터 분석</li> <li>- 3d프린터 수리 &amp; 편의기능 업그레이드</li> </ul> <p>쿠러그에서는 그룹을 기반으로 활동하며, 학기 말 종강 시즌에 '먼저 말하기 세미나'를, 개강 시즌에 '나중에 말하기 세미나'를 진행하고 있습니다. 그리고 각 회원의 해당 학기 활동 인정 여부를 두 세미나 중 한 번 이상 발표하는 것으로 기준하고 있습니다.</p> <p>따라서 2023년 1학기부터 여름방학까지 활동을 진행했던 그룹은 2023-2 9월에 '나중에 말하기 세미나'에서 발표를 진행했습니다. 이에 여름방학 처음 활동을 진행했던 '3d 프린터 수리 &amp; 편의기능 업그레이드' 그룹과 1학기 활동을 시작해 2학기 초 활동을 마무리한 '동방 출입문 잠금장치 제작' 그룹, 작년 1학기부터 활동을 시작해 2학기 초 활동을 마무리한 '셀레니움 활용한 데이터 분석' 그룹은 이번 총회에서 발표를 하였습니다. 각각의 그룹별 활동 방법과 내용, 그리고 성과를 위주로 발표하였으며, 이를 통한 질문답변까지 진행하여 학술동아리의 가장 중요한 원칙인 '탐구 내용 공유'를 성황리에 마무리했습니다.</p> <p>각각의 탐구 내용을 서로 들어볼 수 있었을 뿐만 아니라 새로운 분야를 접할 수 있어 유익한 시간이었습니다. 3d 프린터 수리 그룹은 3d프린터의 구조와 한계점까지 함께 설명해주어 단순한 보고가 아닌 새로운 영역을 넓히는 기회가 되었습니다. 동방 출입문 잠금장치 제작 그룹 또한 구체적인 구현 방식을 설명해주어 향후 다른 프로젝트에서도 유용하게 아이디어를 적용할 수 있도록 도와주었기에 유익했습니다. 마지막으로 셀레니움 데이터 분석 그룹은 파이썬으로 할 수 없을 것이라 생각했던 내용을 보여주어 흥미로웠습니다. 앞으로도 이러한 세미나 활동을 지속적으로 진행해 '전문 역량 강화', '다양한 ICT 경험 제공'이라는 쿠러그 장기 계획에 한 걸음 더 나아가고 싶습니다.</p>		
활동사진 (3매 이상)			
















동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :

박정식



## 동아리 활동보고서

활 동 명	2023-2 세미나: 먼저 말하기		
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그
활동시간	2023.12.21. 19:00 ~ 20:00	비고	
활동목적	<p>- [그룹에 관한 세부 회칙 제2조] 운영진은 매 학기 단위로 '그룹'의 활동 과정을 발표하는 세미나(학술제)를 개최해야 한다.</p> <p>- 2023년 2학기까지 진행한 그룹 활동의 발표를 통한 부원 간 아이디어 및 성과 교류의 장 마련, 학술동아리로서 개별 탐구 활동 증진</p>		
활동내용 및 소감	<p>장소 : 학생회관 406호</p> <p>발표그룹 목록</p> <p>- 긴급한 상황에 빠르게 대처하기 위한 촉각을 활용한 청각장애인 보조기구 제작</p> <p>쿠러그에서는 그룹을 기반으로 활동하며, 학기 말 종강 시즌에 '먼저 말하기 세미나'를, 개강 시즌에 '나중에 말하기 세미나'를 진행하고 있습니다. 그리고 각 회원의 해당 학기 활동 인정 여부를 두 세미나 중 한 번 이상 발표하는 것으로 기준하고 있습니다.</p> <p>따라서 2023-2 활동 중 학기 중에 활동을 종료한 그룹은 2023-2 12월에 '먼저 말하기 세미나'에서 발표를 진행했습니다. 이에 2023년 2학기에 타 대학과의 연합 프로젝트로 활동한 '긴급한 상황에 빠르게 대처하기 위한 촉각을 활용한 청각장애인 보조기구 제작' 그룹은 이번 총회에서 발표를 하였습니다. 활동 방법과 내용, 그리고 성과를 위주로 발표하였으며, 이를 통한 질문답변까지 진행하여 학술동아리의 가장 중요한 원칙인 '탐구 내용 공유'를 성황리에 마무리했습니다.</p> <p>탐구 내용을 들어볼 수 있었을 뿐만 아니라 새로운 분야를 접할 수 있어 유익한 시간이었습니다. 특히 이것저것 아이디어를 열심히 검토한 흔적이 정말 유익했는데요. 단순히 수학적 계산을 활용한 것이 아니라 왜 인공지능 모델은 사용할 수 없었는지, 특정 상황에 유익한 인공지능 모델은 무엇이 있었는지도 함께 설명해주었습니다. 또한 SVD라는 선형대수학 개념을 함께 설명해주어 관련 지식이 없던 회원들도 쉽게 이해할 수 있었습니다. 마지막으로 몇 가지 검토한 다양한 개발 방법을 설명해주어 아이디어적인 측면에서도 얻어가는 점이 많았습니다. 앞으로도 이러한 세미나 활동을 지속적으로 진행해 '전문 역량 강화', '다양한 ICT 경험 제공'이라는 쿠러그 장기 계획에 한 걸음 더 나아가고 싶습니다.</p>		
활동사진 (3매 이상)			







동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :

박정식

*(Handwritten signature)*

# 동아리 활동보고서

활 동 명	[대학 방학 교류 활동] SUSC 2023 Summer								
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그						
활동시간	2023.07.15. ~ 2023.08.19.	비고							
활동목적	- [새 회칙 제2조] "쿠러그"는 세상의 모든 IT 기술 및 이와 관련된 분야에 대한 연구 및 개발 활동을 주 목적으로 한다. - 타 대학과의 교류의 장 마련을 통한 회원 안목을 넓히고, 연합 스터디와 교육 활동을 통해 더욱 다양한 분야에서 성장할 수 있는 토대 마련								
활동내용 및 소감	<p>개요 : SUSC는 Seasonal University Study &amp; Communication의 약어로 여러 대학의 IT 동아리가 연합한 교류 단체입니다. 방학 기간 교류 행사를 중심으로 전문 분야별 세미나, 현업 전문가 멘토링, 프로젝트 및 공모전, 연구 활동 및 주제 탐구 활동 등을 진행하고 있습니다. 올해 초에 만들어진 단체이며, 쿠러그는 창립 멤버에 속합니다.</p> <p>6개 대학 IT 동아리가 연합하여 진행한 방학 교류 활동인 'SUSC 2023 Summer' 활동이 이루어졌습니다. 이번 활동은 경북대학교 'KERT', 경희대학교 'KHLUG', 동아대학교 'MLP', 서강대학교 보안동아리, 한국해양대학교 'Bet A', 한양대학교 '자람' 소속 동아리원 및 개별 참석 희망자 등 약 70명과 멘토 및 연사들로 구성되었습니다. 7월 15일 OT 세미나를 시작으로 8월 19일까지 약 한 달간 온라인으로 진행되었습니다.</p> <p>- OT 및 전문가 밋업</p> <p>커뮤니티에 대한 소개와 활동 방식에 대한 설명 이후, 현업 전문가분들 및 멘토분들을 섭외하여 활동 시작 기념 전문가 밋업을 기획했습니다. OT 및 전문가 밋업은 후원사인 SK DEVOCEAN이 ZOOM 계정을 후원하여, 참여 학교 학생 뿐만 아니라 외부에도 공개할 수 있었습니다. 총 60명 넘는 학생들이 참여했고, 세션은 다음과 같이 구성되었습니다.</p> <table><tr><td>14:10 ~ 14:40</td><td>정상수님: 보안/해킹이 나의 인생을 완전히 바꾸어 두었다. (30분)</td></tr><tr><td>14:50 ~ 15:20</td><td>임재혁님: 블록체인이 해킹되는 과정 (30분)</td></tr><tr><td>15:30 ~ 17:00</td><td>옥찬호님: 대학생때 알았더라면 좋았을 것들 (1시간 30분)</td></tr></table> <p>또한, 밋업에 참가하지 못한 사람들을 위해 녹화본을 제공하였습니다.</p> <p><a href="https://youtube.com/playlist?list=PLev99WfUojFpX-M3iyahY5KeESZal54tG">https://youtube.com/playlist?list=PLev99WfUojFpX-M3iyahY5KeESZal54tG</a></p> <p>- 멘토링</p> <p>멘토링 시간에는 다양한 분야의 멘토들이 참가자들에게 귀중한 지식을 전달하였습니다. '임재혁' 멘토는 보안 기초와 실사례 문제 분석을 다루었으며, '강은호' 멘토와 '박상민' 멘토는 Unity의 기초부터 실습까지 예제 중심으로 가르치셨습니다. 또한 '김민상' 멘토는 알고리즘 문제 선별 및 문제 풀이, '이수영' 멘토는 Java와 Spring Boot를 활용한 웹 게시판 구현, '김현우' 멘토는 플러터를 활용한 투두 앱 제작, 그리고 '추영욱' 멘토와 데보션 '박정환' 멘토는</p>			14:10 ~ 14:40	정상수님: 보안/해킹이 나의 인생을 완전히 바꾸어 두었다. (30분)	14:50 ~ 15:20	임재혁님: 블록체인이 해킹되는 과정 (30분)	15:30 ~ 17:00	옥찬호님: 대학생때 알았더라면 좋았을 것들 (1시간 30분)
14:10 ~ 14:40	정상수님: 보안/해킹이 나의 인생을 완전히 바꾸어 두었다. (30분)								
14:50 ~ 15:20	임재혁님: 블록체인이 해킹되는 과정 (30분)								
15:30 ~ 17:00	옥찬호님: 대학생때 알았더라면 좋았을 것들 (1시간 30분)								

머신러닝과 딥러닝의 기본 이론과 실습, '이준원' 멘토와 데보션 '윤주성' 멘토는 NLP에 대한 전반적인 과정을 가르치셨습니다. 더불어 '추영욱' 멘토와 '이준원' 멘토는 컴퓨터 비전과 AI 논문 리딩 방법을, '김서윤' 멘토는 C++ 기초와 STL, 그리고 '추영욱' 멘토는 Python 기초와 기본 자료구조를 가르쳐주셨습니다.

분야	멘토	방식	다루는 내용
보안	임재혁 멘토	강의 + 스터디	보안 기초 + 실사례 문제 분석
유니티	강은호 & (부)박상민 멘토	스터디	예제를 중심으로 배우는 Unity 기초부터 실습까지
알고리즘	김민상 멘토	스터디	백준 그룹에서 매주 실력별 문제 제공 + 풀이
백엔드	이수영 멘토	스터디	Java & Spring Boot로 구현하는 웹 게시판
플러터	김현우 멘토	스터디	플러터를 활용해서 투두 앱 만들기
머신러닝 딥러닝 Basic	데보션 박정환 멘토	스터디	머신러닝/딥러닝 이론 및 실습
NLP	데보션 윤주성 멘토	스터디	Text preprocessing부터 GPT까지
CV	추영욱 & 이준원 멘토	스터디	OpenCV를 활용한 컴퓨터비전 기초부터 활용까지
AI 논문리딩	이준원 멘토	스터디	효과적인 논문 읽는법, 논문탐색 방법
C++	김서윤 멘토	강의 + 스터디	C++ 기초 및 STL 기초
Python	윤영진	스터디	Python 기초 및 기본 자료구조

- 모각코 (모여서 각자 코딩)

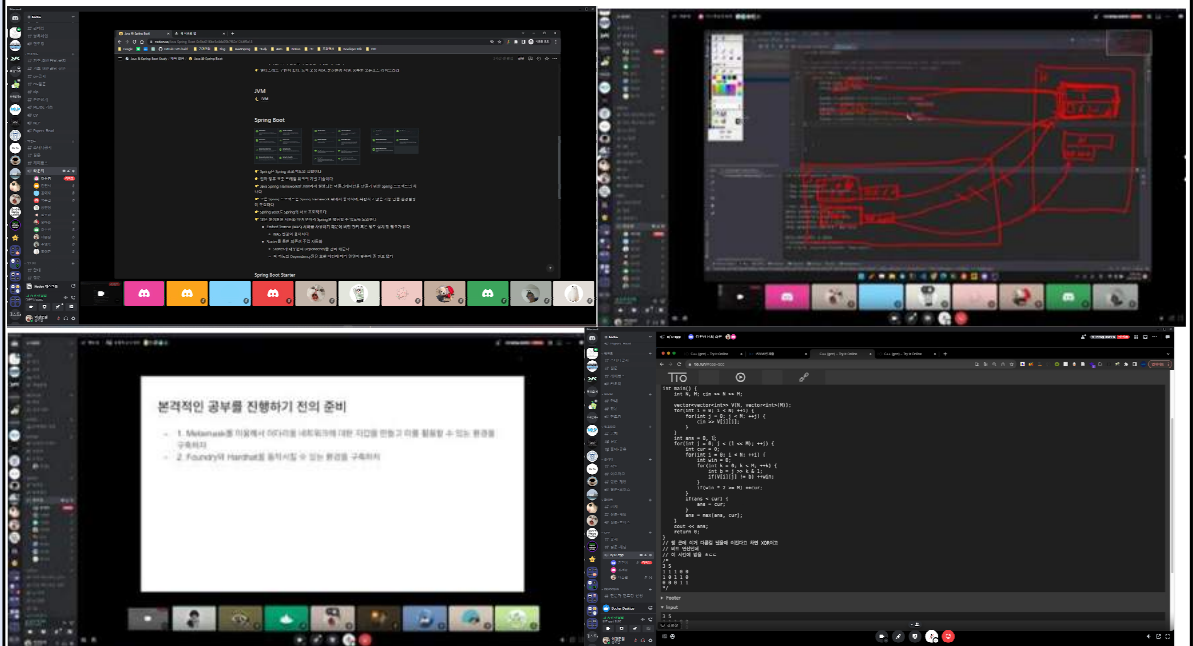
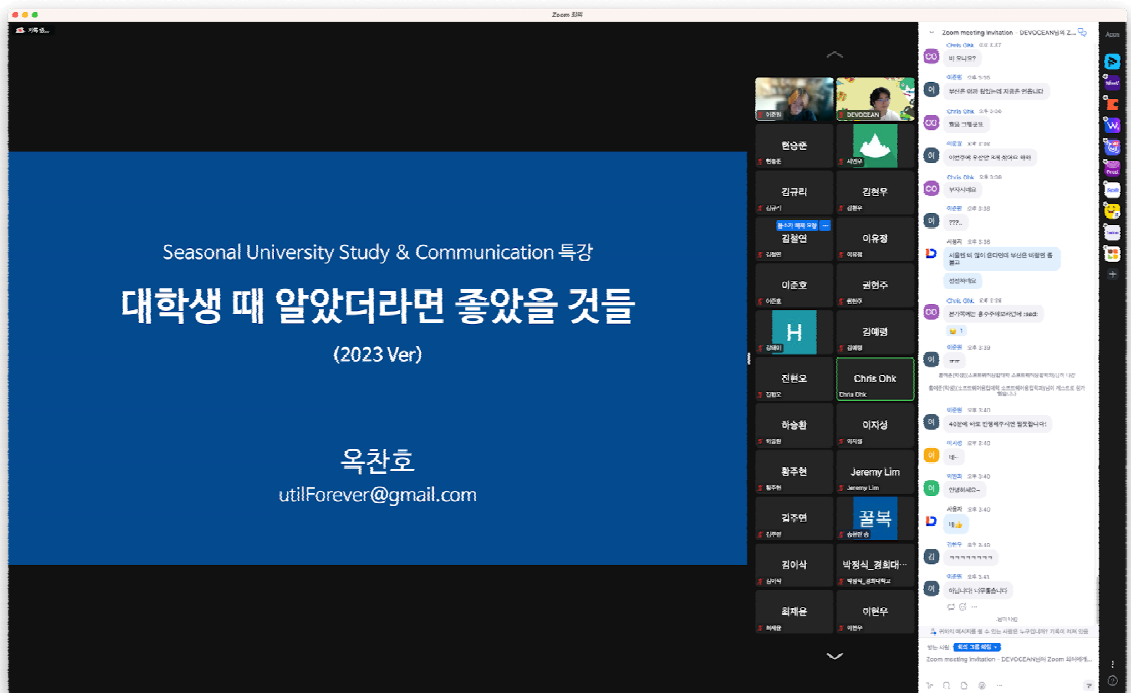
서로 다른 분야의 학생들이 디스코드 플랫폼에 모여서 각자 코딩을 진행했습니다. 다른 사람들이 코딩하는 모습을 보며 참가자 본인에게 동기를 부여해줄 수 있었습니다.

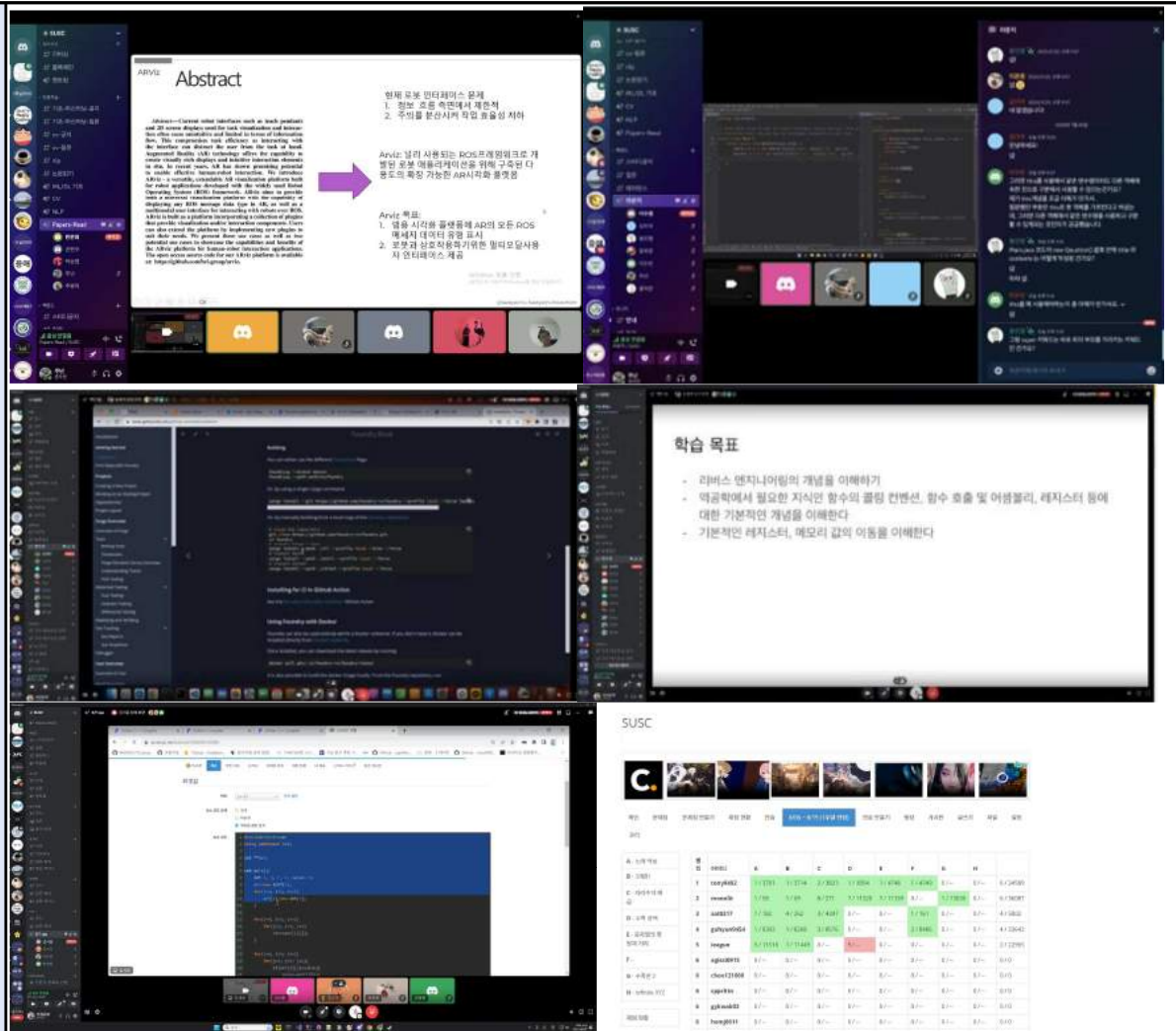
- 소감

SUSC 2023 Summer는 SUSC의 첫 활동이기에 시험적으로 작게 진행했지만, 그럼에도 많은 분들이 호응해주셔서 성공적으로 진행할 수 있었습니다. 한 달 동안의 시간이 보람차게 느껴질 수 있었으며, 특히 '방학 때 너무 시간을 날려버리는 것은 아닐까? 그 시간을 더 유익하게 사용할 수는 없을까?'하는 생각으로 시작된 SUSC의 목적을 성공적으로 달성하였다 생각합니다. 한편 다양한 대학과의 교류는 기존에 회원들이 보지 못했던 시각을 볼 수 있게 해줍니다. 이번 활동은 앞으로도 동아리 내에서만 이루어지던 일들이 밖으로 나아가는 경험적 확장의 초석이 될 것입니다.

활동사진  
(3매 이상)







분야	멘토	방식	다루는 내용	커리큘럼	고정 멘토링 시간
보안	임재혁 멘토	강의 + 스터디	보안 기초 + 실사례 문제 분석		매주 토 22~23시
유니티	강은호 & (부)박상민 멘토	스터디	예제를 중심으로 배우는 Unity 기초부터 실습까지	Link	매주 목 20~24시, 토일 10~15시
알고리즘	김민상 멘토	스터디	백준 그림에서 매주 실력별 문제 제공 + 풀이	백준 그림 신청 Link	매주 일요일 22~23시
백엔드	이수영 멘토	스터디	Java & Spring Boot로 구현하는 웹 게시판	Link	화목토 21~22시
플러터	김현우 멘토	스터디	플러터를 활용해서 투두 앱 만들기	Link	토일 21~24시
머신러닝 딥러닝 Basic	데보선 박정환 멘토	스터디	머신러닝/딥러닝 이론 및 실습	Link	상시 (데보선 Bot)
NLP	데보선 윤주성 멘토	스터디	Text preprocessing부터 GPT까지	Link	상시 (데보선 Bot)
CV	추영욱 & 이준원 멘토	스터디	OpenCV를 활용한 컴퓨터비전 기초부터 활용까지	Link	상시 (신청 형태)
AI 논문리딩	이준원 멘토	스터디	효과적인 논문 읽는법, 논문탐색 방법	Link	화목토 15시~16시
C++	윤영진	스터디	C++ 기초 및 STL 기초	Link	상시 (신청 형태)
Python	윤영진	스터디	Python 기초 및 기본 자료구조	Link	상시 (신청 형태)

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박정식

박정식

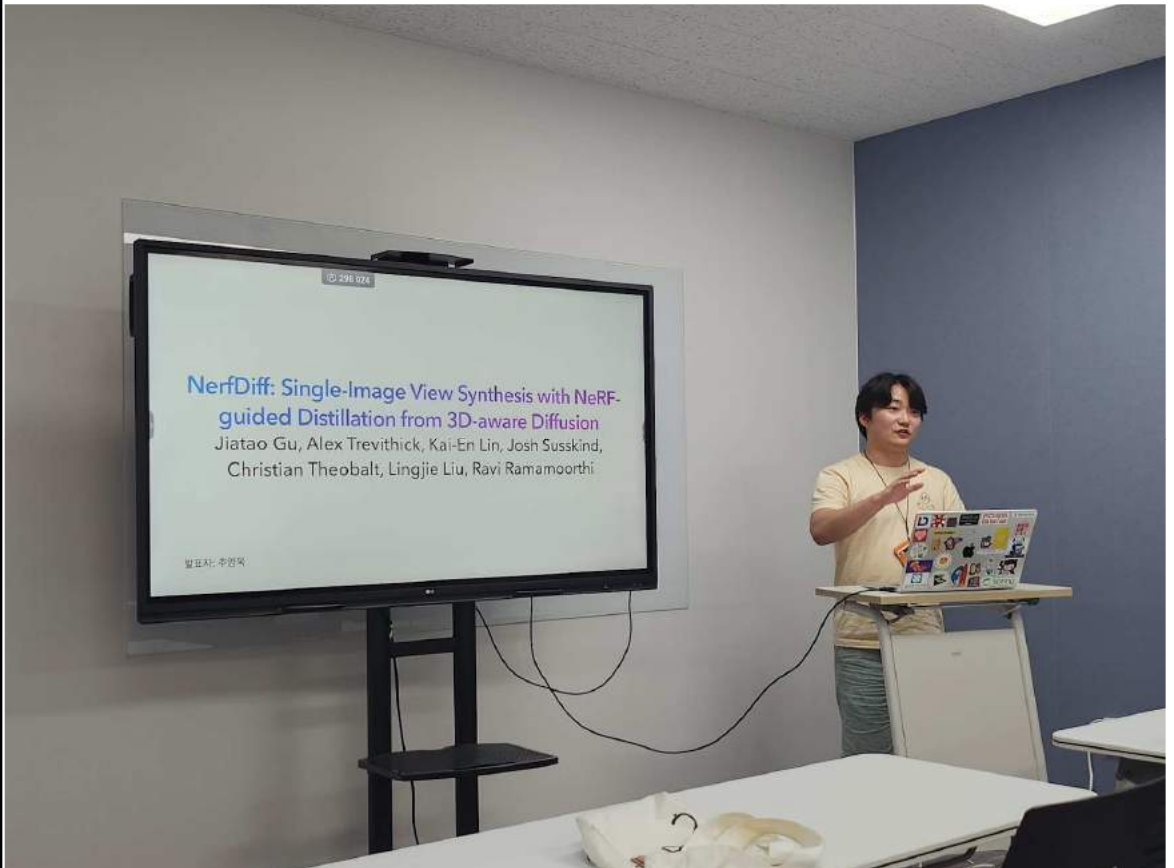
## 동아리 활동보고서

활동명	[대학 방학 교류 행사] SUSCon 2023 Summer		
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그
활동시간	2023.08.20. 14:00 ~ 18:00	비고	
활동목적	<p>- [새 회칙 제2조] "쿠러그"는 세상의 모든 IT 기술 및 이와 관련된 분야에 대한 연구 및 개발 활동을 주 목적으로 한다.</p> <p>- 타 대학과의 교류의 장 마련을 통한 회원 안목을 넓히고, 연합 세미나를 통해 더욱 다양한 분야에서 성장할 수 있는 토대 마련, 아이디어 및 성과 교류의 장 마련</p>		
활동내용 및 소감	<p>장소: OpenUp (서울 서초구 서초대로40길 83 2층) 후원: OpenUp(오픈소스소프트웨어통합지원센터), NIPA(정보통신산업진흥원)</p> <p>방학 한 달간 진행하였던 프로젝트, 논문리딩, 공부내용 등을 공유하는 자리를 마련했습니다. 8개의 훌륭하고 다양한 발표로 구성되어 성공적인 성과발표회(SUSCon)를 진행할 수 있었으며, 발표자로 등록된 분 이외에도 멘토분들과 여러 대학생 등 총 15명이 이번 세미나에 참석해주셨습니다.</p> <p>다음은 발표 목록입니다. 이는 사전조사 기준으로, 현장에서 한 명이 더 추가되어 실제 발표자가 모두 담기지지는 않았습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 추영욱 [Vision AI] NerfDiff: Single-Image View Synthesis with NeRF-guided Distillation from 3D-aware Diffusion</li> <li>• 김현우 [Flutter] Flutter TODO 앱과 스터디 준비 과정에서의 이모저모</li> <li>• 이준원 [AI반도체] AI 반도체분야 소개, TVM: An Automated End-to-End Optimizing Compiler for Deep Learning</li> <li>• 한준희 [VisionAI] Magic123: One Image to High-Quality 3D Object Generation Using Both 2D and 3D Diffusion Priors</li> <li>• 황주현 [프로젝트] Proxima AI 가짜뉴스 판별 프로젝트 공유</li> <li>• 현승준 [강화학습] Policy Gradient Methods for Reinforcement Learning with Function Approximation</li> <li>• 김지선 [강화학습] 강화학습 기초 이론 스터디 경험 공유</li> </ul> <p>서로의 결과물을 유용하게 확인할 수 있는 좋은 기회였습니다. 우선 논문 리딩 결과를 들으며 이론적 배경지식을 넓힐 수 있었습니다. 또한 강의 내용 정리와 비하인드를 들으며 배웠던 내용도 정리하고 안목의 폭도 확장할 수 있었습니다. 마지막으로 프로젝트 활동 결과물을 보며 아이디어적인 측면도 얻어갈 수 있었습니다. 앞으로 배운 내용을 어떻게 사용해야 할 지에 대한 고민도 할 수 있어 즐거운 시간이었습니다.</p> <p>한편으로는 타 대학과의 교류 자체의 가치도 있었습니다. 학교 안에서만 보던 내용은 비슷비슷</p>		

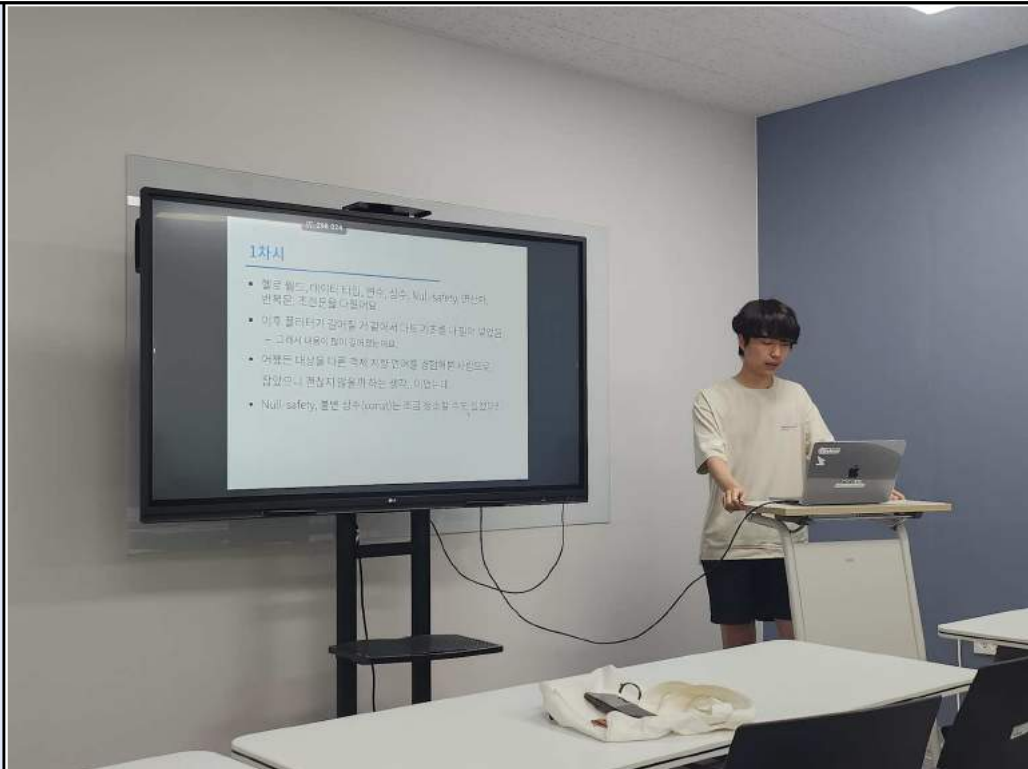
한 경향이 많습니다. 그러나 학교 밖에서 다른 사람의 활동을 보는 것은 확실히 달랐습니다. 지금까지 접하지 못했던 새로운 영역을 다시금 볼 수 있었습니다. 앞으로도 이러한 기회가 자주 열려 나를 포함한 모두의 안목을 넓힐 수 있는 기회가 순환되었으면 좋겠습니다.

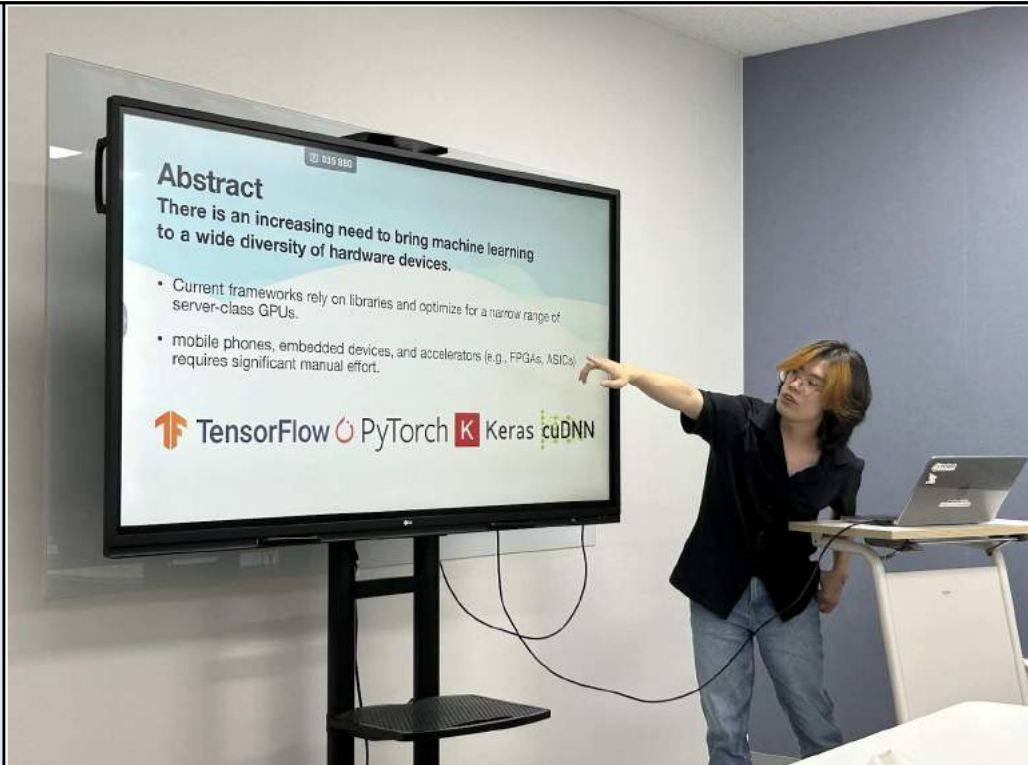


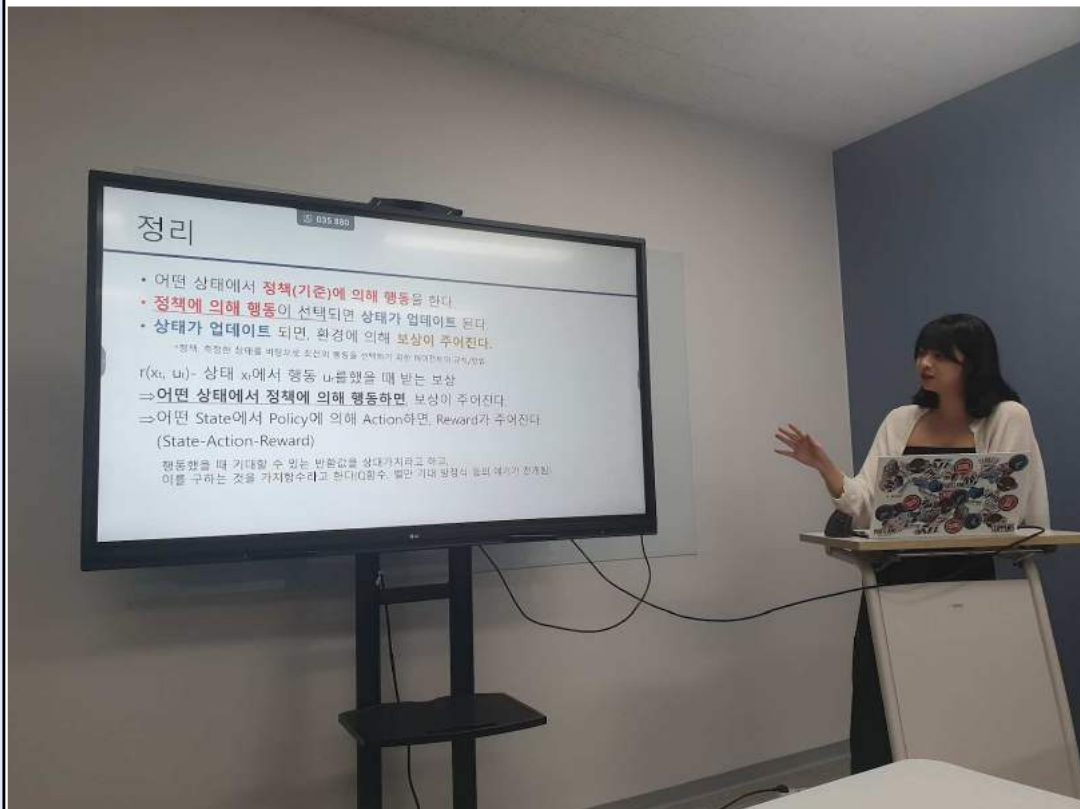
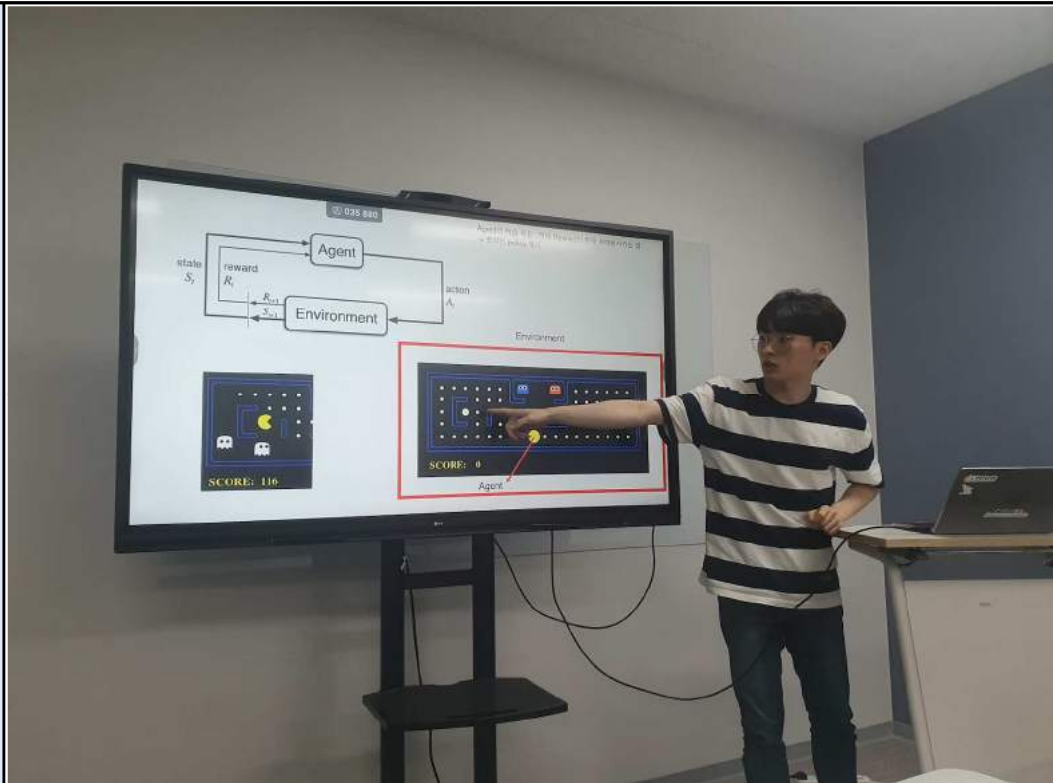
활동사진  
(3매 이상)

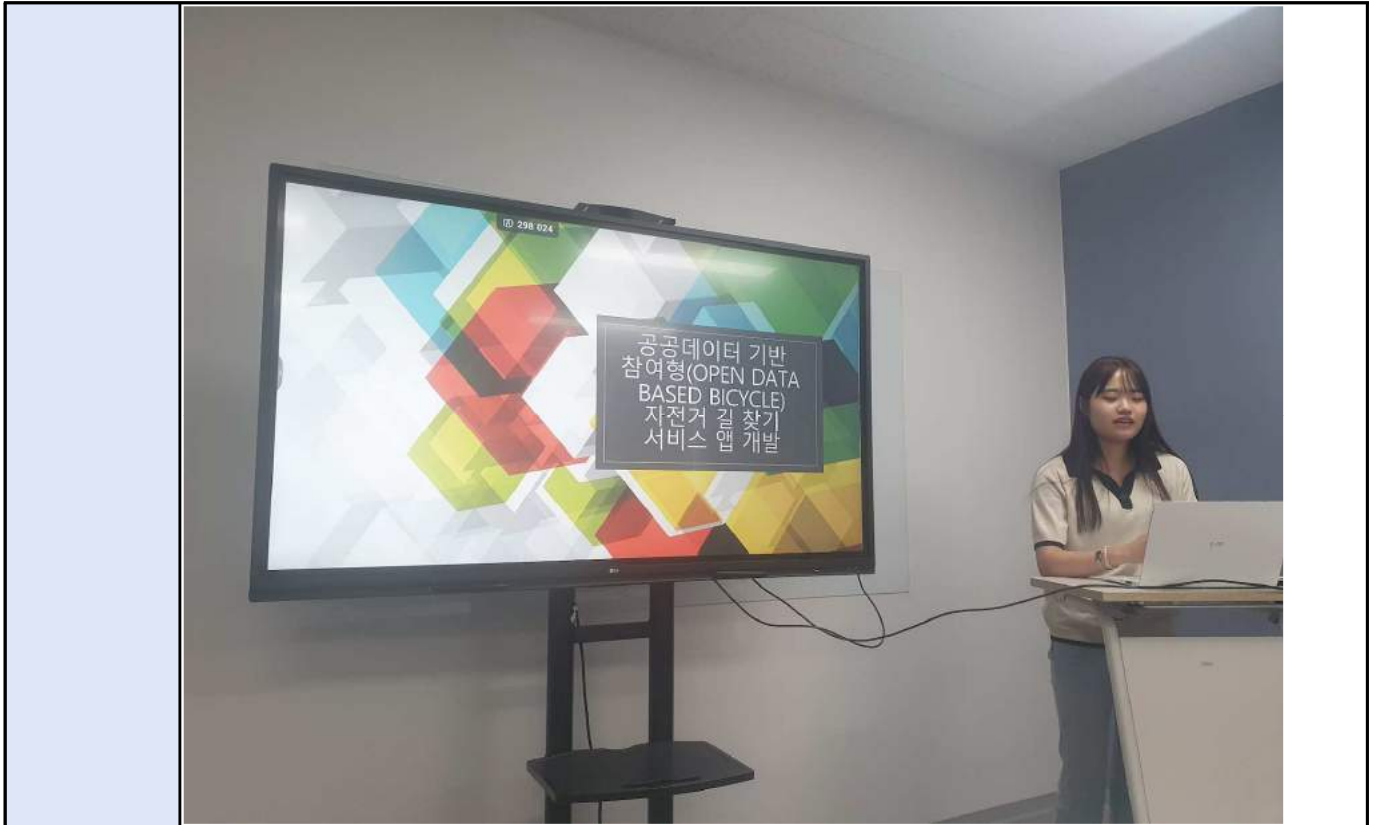












동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박정식



## 동아리 활동보고서


활 동 명	SUSC Seminar (전문가 밋업 세미나)																										
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그																								
활동시간	2023.11.19. 14:00 ~ 18:00	비고																									
활동목적	<p>- [새 회칙 제2조] "쿠러그"는 세상의 모든 IT 기술 및 이와 관련된 분야에 대한 연구 및 개발 활동을 주 목적으로 한다.</p> <p>- 타 대학과의 교류의 장 마련을 통한 회원 안목을 넓히고, 연합 세미나를 통해 더욱 다양한 분야에서 성장할 수 있는 토대 마련</p>																										
활동내용 및 소감	<p>장소 : 온라인 Zoom 후원 : OpenUP(오픈소스소프트웨어통합지원센터), DEVOCEAN(SK)</p> <p>SUSC 전문가 밋업 세미나는 현업 전문가분들을 초청하여 발표를 듣는 장으로, 현업 전문가들과 교류할 수 있는 소통의 장이기도 합니다. 따라서 학생들이 평소 듣기 어려웠던 현업과 관련된 지식과 경험을 얻을 수 있도록 구성했습니다. SK DEVOCEAN의 Zoom을 사용하여 SUSC 참여 학교뿐 아니라 다양한 사람들이 들을 수 있도록 개방하기도 했습니다.</p> <p>다음은 세션 진행 목록입니다.</p> <table border="1"> <tr> <td>14:00~14:10</td><td>추영욱</td><td></td><td>오프닝</td></tr> <tr> <td>14:10~14:40</td><td>김찬중</td><td>DGIST</td><td>러스트 배울 때 알면 좋은 C++</td></tr> <tr> <td>14:50~15:20</td><td>한영빈</td><td>우분투 한국 커뮤니티</td><td>우분투 아시아를 준비하며</td></tr> <tr> <td>15:30~17:00</td><td>류석문</td><td>쏘카 CTO</td><td>프로그래머로 산다는 것</td></tr> <tr> <td>17:10~17:40</td><td>유현아</td><td>위민후코드 서울 AI Lead</td><td>AI 분야의 커리어 쌓기</td></tr> <tr> <td>17:40~17:50</td><td>이준원</td><td></td><td>클로징</td></tr> </table> <p>학교에서는 접하는 데에 한계가 있었던 현업 전문가들을 한 자리에서 쉽게 만나볼 수 있던 좋은 기회였습니다. 각 분야의 내로라하는 전문가들을 만나보며 직접 질문하고 소통할 수 있어 유익했으며, 내용 또한 도움이 되어 향후 개인 발전에도 긍정적인 영향을 주리라 생각합니다. 러스트와 같이 최근 급부상하는 프로그래밍 언어의 학습 방법과, 오픈소스 분야에서 중요하게 작용하는 오픈소스 컨퍼런스 관련 내용, 그리고 앞으로 프로그래머로 발전하기 위해 고려해야 하는 요소, 그리고 프로그래머가 되기 위한 준비 과정까지. 분야별 전문가의 발표는 그 어느 때조차도 쉽게 접할 수 없던 내용이었습니다. 이러한 기회는 각 학교에서 진행된다면 상상도 할 수 없었겠지만, 쿠러그에서 발대에 참여한 대학 동아리 연합 SUSC를 통해 겨우 이루어 낸 성과라고 할 수 있습니다. 앞으로도 이러한 유익한 세미나 기회가 많이 있었으면 좋겠습니다.</p>			14:00~14:10	추영욱		오프닝	14:10~14:40	김찬중	DGIST	러스트 배울 때 알면 좋은 C++	14:50~15:20	한영빈	우분투 한국 커뮤니티	우분투 아시아를 준비하며	15:30~17:00	류석문	쏘카 CTO	프로그래머로 산다는 것	17:10~17:40	유현아	위민후코드 서울 AI Lead	AI 분야의 커리어 쌓기	17:40~17:50	이준원		클로징
14:00~14:10	추영욱		오프닝																								
14:10~14:40	김찬중	DGIST	러스트 배울 때 알면 좋은 C++																								
14:50~15:20	한영빈	우분투 한국 커뮤니티	우분투 아시아를 준비하며																								
15:30~17:00	류석문	쏘카 CTO	프로그래머로 산다는 것																								
17:10~17:40	유현아	위민후코드 서울 AI Lead	AI 분야의 커리어 쌓기																								
17:40~17:50	이준원		클로징																								

활동사진  
(3매 이상)

Ubuntu Korea Community

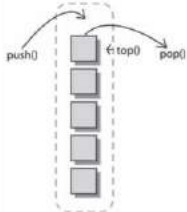
UbuCon Asia,  
약 7년의 여정

한영빈  
ybhan@ubuntu.com  
youngbin@ubuntu-kr.org



한영빈(Youngbin Han)

개발자??? or 개발(놈)者



상황: Java 3 ~ 5년 경력 기술면접

응??


Class Stack() {  
.....  
}


으응??

최근에는 개발보단 관리를 많이 하느라 ...

영???

이미지 출처:  
<http://www.leda-tutorial.org/en/official/ch02s04.html>





류석운(말다)

RAII가 방지하는 문제 - 여러 번 해제


3. 소멸자가 한 번만 호출되므로 여러 번 해제가 방지

```
Foo* p_foo = new Foo;  
  
// ...  
delete p_foo;  
  
// ...  
delete p_foo; // Runtime Error
```

흔한 초보자의 실수

```
std::unique_ptr<Foo> foo { new Foo };  
  
// ...  
// operator delete is called by  
// foo.~unique_ptr() automatically
```

std::unique\_ptr로 여러 번 해제 방지



김창웅(Kim Changung)

### 향후 일정


- 1월 중순: 방학교류 시작
- 2월 초 : 전문가 세미나
- 2월 말 : 성과공유회

• 관심사를 같이 공부하거나, 혹은 연봉(?)을 올릴 수 있는 의미있는 자기개발 시간, 혹은 여러 커뮤니티나 현업 개발자와 소통할 수 있는 장소를 마련하려고 노력중입니다.




### 애자일(Agile)을 실천한 방법

- 사람, 상호작용, 팀 빌딩, 코칭, 및 일만에  
취득하는 민간 라이선스 ....
- 개발 프랙티스가 아닌 프로세스와 상호작용을  
더 중시



매지가 아닌 닭의 전성시대



참가자 (28)

찾아보기

유현아 (공통 호스트 나)

DEVOCEAN (호스트)

류석문 (공통 호스트)

초대

모두 열람하기

Zoom meeting invitation - DEV...

김종서님이 게스트로 참가했습니다

정현수님이 게스트로 참가했습니다

송준하님이 나갔

문준호님이 나갔

박서광님이 게스트로 참가했습니다

2018135145 김도혁님이 게스트로 참가했습니다

정현수님이 나갔

이희님이 게스트로 참가했습니다

문준호님이 게스트로 참가했습니다

준모님이 게스트로 참가했습니다

귀하의 메시지를 볼 수 있는 사람은 누구입니까? 기록이 적지 않음

수신자

회의 기록 재적용

Zoom meeting invitation - DEVOCEAN님의 Zoom 회의에게 메시지 보내기



## LibreOffice Conference 2023 참석 후기

성대현 - LibreOffice Korea

루마니아에서 열렸던 LibreOffice Conference 2023에 참석 했었는데, 그 후기에 대해 이야기 하고자 합니다.



## Global team 준비위원으로서 UbuCon Asia 2023 준비 및 참여 후기

한영빈 - 우분투한국커뮤니티

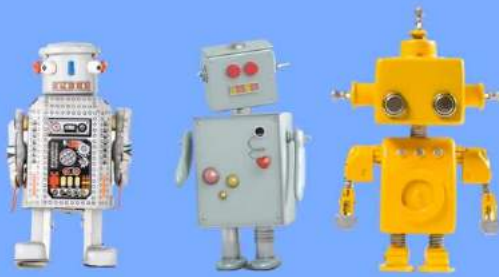
UbuCon Asia의 Global team 준비위원으로서 준비에 참여하고 실제 행사에 참여하면서 느낀 UbuCon Asia 2023은 어땠는지에 대해 공유 하고자 합니다.



## Ubuntu Summit 2023 참여 후기

추영욱 - 우분투한국커뮤니티

지난달 초 라트비아 리가에서 열렸던 Ubuntu Summit 2023 에 참여한 후기와 흥미롭게 참여한 세션 등에 대해 이야기 하고자 합니다.



## 시분야 커리어

유현아



## 프로그래머로 산다는 것

류석문

SOCAR

 Ubuntu Korea Community

# UbuCon Asia, 약 7년의 여정

한영빈

[ybhan@ubuntu.com](mailto:ybhan@ubuntu.com)

[youngbin@ubuntu-kr.org](mailto:youngbin@ubuntu-kr.org)



# 러스트를 배울 때 알면 좋은 C++

클레브레인

김찬중

✉ [freiye.paxbun@gmail.com](mailto:freiye.paxbun@gmail.com)

@paxbun

SUSC



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :

박정식



## 동아리 활동보고서

활 동 명	관심 분야 및 주제 교류회		
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그
활동시간	2023.11.21. 19:00~21:00	비고	
활동목적	<ul style="list-style-type: none"> <li>- [그룹에 관한 세부 회칙 제1조] 본 세부 회칙은 동아리 활동의 기본 단위인 '그룹'을 활성화 시키는 것을 목적으로 한다.</li> <li>- 쿠러그의 활동 단위가 되는 '그룹' 조직을 위한 관심 분야/주제 교류 자리 마련으로 활동 아이디어 제공 및 파트너 탐색 자리 제공</li> <li>- 진행되고 있는 그룹의 주제와 현재 진행중인 과정을 소개하여 중간점검하는 자리 마련</li> </ul>		
활동내용 및 소감	<p>장소 : 학생회관 406호</p> <p>쿠러그는 그룹 단위로 활동을 하며, 그룹은 주제와 분야를 기반으로 자유롭게 조직합니다. 그러나 완전히 방치할 경우 자신의 팀원을 찾기도 어렵고 관심 주제별로 사람을 모으기도 어렵습니다. 따라서 그룹 활동이 정상적으로 이루어지지 못합니다.</p> <p>따라서 쿠러그에서는 총회의 일환으로 관심 분야 및 주제 교류회를 진행했습니다. 단기적으로는 현재 진행중인 그룹을 알려서 팀원을 추가로 모집하거나 자신의 진행 방향성을 중간점검할 수 있도록 하는 것이 목적입니다. 장기적으로는 이 활동 이후 서로 확인한 관심 분야를 기반으로 한 새로운 그룹을 조직하는 것이 목적입니다.</p> <p>현재까지의 성과를 공유한 그룹은 '딥하고 다크한 딥러닝'입니다. 현재 가장 활발하게 이루어지고 있는 스터디로, 딥러닝에 대한 전반적인 내용을 각자 공부하여 서로 공유하는 방식으로 진행되고 있다고 합니다. 이에 딥러닝 분야에 관심 있었으나 혼자 공부하고 있던 분들이 신규로 참여할 수 있는 기회가 되었습니다.</p> <p>장기적인 목표인 새로운 그룹 조직 또한 달성했습니다. 자바에 관심 있었으나 이를 드러내지 않았던 다수의 사람이 있었고, 이들을 모아 Java 스터디를 신규로 조직했습니다. (나 Java 봐라)</p> <p>결론적으로 그룹 활동 증진을 위한 목적을 크게 달성할 수 있었다고 생각합니다. 특히 동아리의 올해 목표였던 '그룹 활동 증진'을 달성하는데 큰 도움이 되었다고 생각하며, 앞으로도 그룹 활동 증진을 위한 방향성을 모색하여 동아리가 코로나 이전처럼 다시 번창할 수 있도록 시도할 것입니다. 서로 드러내지 못했던 관심 분야를 공유하여 활동 참여를 돕고 싶습니다.</p>		

활동사진  
(3매 이상)





동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :

박정식

*(Handwritten signature)*



# 동아리 활동보고서

활 동 명	[2023-2] 파이썬 개발 기초 교육																								
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그																						
활동시간	2023.11.09. ~ 2024.01.10.	비고																							
활동목적	- [새 회칙 제2조] "쿠러그"는 세상의 모든 IT 기술 및 이와 관련된 분야에 대한 연구 및 개발 활동을 주 목적으로 한다. - [그룹에 관한 세부 회칙 제1조] 본 세부 회칙은 동아리 활동의 기본 단위인 '그룹'을 활성화 시키는 것을 목적으로 한다. - 동아리 내 그룹활동 증진을 위한 부원의 기초 역량 강화																								
활동내용 및 소감	<p>강좌명: [2023-2] 파이썬 개발 기초 분야: 종합 [기초프로그래밍언어] 강사명: 박정식 (컴퓨터공학과) 대상: 프로그래밍 언어를 처음 접하는 사람 또는 파이썬을 처음 시도해보고 싶은 사람 장소: 학생회관 406호 및 온라인 강의 개요: 파이썬은 수학 계산, 웹 개발, 데이터 분석, 인공지능 등 컴퓨터로 가능한 대부분의 영역에서 널리 쓰이는 프로그래밍 언어이다. 이 수업에서는 파이썬을 사용한 프로그래밍에 대해 배우게 된다. 이를 위해 몇 가지 기초적인 파이썬 언어 지식과 응용 지식을 다루며, 배운 내용을 기반으로 향후 쿠러그 그룹활동 등 IT 분야에 실전 활용할 수 있는 기반을 확보하고자 한다.</p> <p>강의 목표</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 파이썬 개발 환경 구축</li><li>2. 파이썬 프로그래밍 언어의 기본 문법 이해</li><li>3. 파이썬의 몇 가지 응용 기술 습득</li><li>4. 향후 그룹활동 목표 및 응용 방향 설정</li></ol> <p>강의 목차</p> <table><tr><th>차시</th><th>강의주제 및 내용</th></tr><tr><td>1</td><td>교육 소개, 교육환경 세팅, 간단한 입출력, 변수</td></tr><tr><td>2</td><td>자료형, 숫자형, 연산자, 문자열, 불, 문자열 관련 함수</td></tr><tr><td>3</td><td>리스트와 튜플, 딕셔너리, 집합, 자료형 변환</td></tr><tr><td>4</td><td>반복문, 조건문</td></tr><tr><td>5</td><td>함수, 재귀함수</td></tr><tr><td>6</td><td>클래스와 객체 I</td></tr><tr><td>7</td><td>클래스와 객체 II</td></tr><tr><td>8</td><td>예외처리, 모듈(math, random 등 기본 모듈 포함), 파일 읽고쓰기</td></tr><tr><td>9</td><td>웹 크롤링: requests, beautifulsoup</td></tr><tr><td>10</td><td>데이터 처리: pandas, matplotlib</td></tr></table>			차시	강의주제 및 내용	1	교육 소개, 교육환경 세팅, 간단한 입출력, 변수	2	자료형, 숫자형, 연산자, 문자열, 불, 문자열 관련 함수	3	리스트와 튜플, 딕셔너리, 집합, 자료형 변환	4	반복문, 조건문	5	함수, 재귀함수	6	클래스와 객체 I	7	클래스와 객체 II	8	예외처리, 모듈(math, random 등 기본 모듈 포함), 파일 읽고쓰기	9	웹 크롤링: requests, beautifulsoup	10	데이터 처리: pandas, matplotlib
차시	강의주제 및 내용																								
1	교육 소개, 교육환경 세팅, 간단한 입출력, 변수																								
2	자료형, 숫자형, 연산자, 문자열, 불, 문자열 관련 함수																								
3	리스트와 튜플, 딕셔너리, 집합, 자료형 변환																								
4	반복문, 조건문																								
5	함수, 재귀함수																								
6	클래스와 객체 I																								
7	클래스와 객체 II																								
8	예외처리, 모듈(math, random 등 기본 모듈 포함), 파일 읽고쓰기																								
9	웹 크롤링: requests, beautifulsoup																								
10	데이터 처리: pandas, matplotlib																								

쿠러그에는 반드시 우수한 회원만 있는 것이 아닙니다. 쿠러그를 통해 IT 기술을 처음 접하는 사람도 당연히 많습니다. 따라서 쿠러그에서는 이러한 회원을 위한 기초 역량 강화 차원에서 기초프로그래밍언어 교육을 진행하고 있습니다. 이를 통해 향후 동아리 내 그룹 활동으로 발전하여 지속적인 동아리 활동을 이루어낼 수 있도록 하고 있습니다. 특히 동아리 단기 계획인 '교육 활동 확대'를 만족하고 장기 계획인 '전문 역량 강화'를 이루기 위한 초석으로 활용하려고 했습니다.

강사 - 교육을 진행하면서 정말 많은 것을 배웠습니다. 어떻게 하면 내용을 잘 이해하도록 설명할 수 있을지 고민하다 보니 교수법에 대해서도 이것저것 배울 수 있었습니다. 또한 직접 설명하는 과정을 통해 기존에 잊고 있던 내용을 상기할 수 있었던 이점도 있습니다. 어떤 과제를 내야 더욱 잘 익힐 수 있을지 고민하면서 저 또한 실력이 늘었던 것 같기도 합니다. 결론적으로 이번 교육은 강사인 저와 수강생 모두가 성장할 수 있던 유익한 시간이었다고 생각합니다.

수강생 A - 처음엔 파이썬이라는 새로운 프로그래밍 언어를 배우는 것이 막막하게 느껴졌지만, 강의 내용이 체계적이고 이해하기 쉬워서 빠르게 익힐 수 있었습니다. 또한 이론만 배우는 것이 아니라 실제로 파이썬을 활용하여 웹 크롤링이나 데이터 처리 등을 직접 해보며 파이썬이 실제로 어떻게 활용될 수 있는지 알 수 있었습니다. 이를 통해 프로그래밍에 대한 흥미를 더욱 키울 수 있었습니다. 수업 내용을 기반으로 더 발전시켜 나만의 프로젝트도 진행하고 싶습니다.

사진 확인 시 유의사항: 일정과 수준에 따라 분반을 쪼개어 사람 수가 적어 보일 수 있습니다.

활동사진  
(3매 이상)









## 동아리 활동보고서

활 동 명	[2023-2] '4일만에 배우는 3D CAD' 교육		
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그
활동시간	2023.11.15. ~ 11.27.	비고	
활동목적	<p>- [새 회칙 제2조] "쿠러그"는 세상의 모든 IT 기술 및 이와 관련된 분야에 대한 연구 및 개발 활동을 주 목적으로 한다.</p> <p>- [그룹에 관한 세부 회칙 제1조] 본 세부 회칙은 동아리 활동의 기본 단위인 '그룹'을 활성화 시키는 것을 목적으로 한다.</p> <p>- 동아리 내 그룹활동 증진을 위한 부원의 심화 역량 강화 [하드웨어/전자회로 분야]</p>		
활동내용 및 소감	<p>강좌명: [2023-2] 4일만에 배우는 3D CAD</p> <p>분야: 하드웨어/전자회로</p> <p>강사명: 김민하 (기계공학과)</p> <p>장소: 학생회관 406호</p> <p>대상: 3D CAD를 접해보고 싶은 사람, 3D 모델링에 대해 배우고 싶은 사람</p> <p>수업 개요: Fusion 360은 널리 쓰이는 3D 설계 프로그램이다. 이 수업에서는 Fusion 360을 이용한 3D 설계에 대해 배우게 된다. 이를 위해 몇 가지 기능을 다루며, 배운 내용을 기반으로 향후 쿠러그 그룹활동 등 하드웨어 분야에 실전 활용할 수 있는 기반을 확보하고자 한다.</p> <p>수업 목표:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Fusion 360 활용 환경 구축</li> <li>2. Fusion 360의 기본 동작 이해</li> <li>3. Fusion 360의 몇 가지 응용 기술 습득</li> <li>4. 향후 그룹활동 목표 및 응용 방향 설정</li> </ol> <p>수업 운영 방식: 대면</p> <p>수업 횟수: 4회</p> <p>주별 강의 내용</p> <p>1차시 - 교육 소개, 교육 환경 세팅, 간단한 기초 동작 설명</p> <p>2차시 - 3D 설계 예제 풀이 I</p> <p>3차시 - 3D 설계 예제 풀이 II</p> <p>4차시 - 자유 설계</p> <p>이수 기준 (70% 이상)</p> <p>과제 (20%) - 2~3차시 과제 반영, 과제당 5점</p> <p>출석 (60%) - 출석당 15점 반영, 1/3 불참시에는 미이수 처리</p> <p>자유 설계 (20%) - 창의력, 완성도를 기준으로 20점 반영 (기본 10점)</p>		

본 교육의 가장 중요한 목표는 Fusion 360이라는 전 세계에서 광범위하게 사용되는 3D 설계 프로그램을 이해하고, 이를 효과적으로 활용하는 능력을 증진시키는 것에 초점을 두고 있습니다. Fusion 360은 다양한 산업 분야에서 사용되며, 이 교육 과정을 통해 참가자들은 Fusion 360을 활용한 효율적인 환경 구축 방법, 기본적인 동작 원리의 이해, 그리고 다양한 응용 기술에 대한 실질적인 지식을 쌓게 됩니다. 이는 참가자들이 향후 자신의 전문 분야에서 Fusion 360을 적극적으로 활용하고, 더욱 효율적인 작업 환경을 구축하는 데 도움이 될 것입니다.

이 교육은 총 4회에 걸쳐 진행되며, 각 세션은 Fusion 360의 기능과 활용 방법에 대한 깊이 있는 이해를 위해 설계되었습니다. 이러한 지식은 참가자들이 향후 쿠러그 그룹 활동이나 하드웨어 관련 분야에서 실전적으로 활용할 수 있는 강력한 기반을 제공할 것으로 예상되며, 이러한 실질적인 활용력을 향상시키는 데 중점을 두고 있습니다. 교육을 통해 참가자들은 Fusion 360을 활용한 다양한 프로젝트를 성공적으로 수행할 수 있는 능력을 갖추게 될 것입니다. 교육은 대면 수업 형태로 진행되어, 참가자들이 실시간으로 질문하거나 문제를 해결할 수 있는 즉시 피드백 환경을 제공합니다. 이는 참가자들이 특정 개념이나 기술에 대해 깊이 이해하는 데 도움이 됩니다. 이러한 방식은 참가자들이 직접적인 경험을 통해 더욱 깊이 있는 학습을 할 수 있게 도와줍니다.

본 교육은 Fusion 360의 기능을 깊이 있게 이해하고, 이를 실생활에 적용하는 방법을 습득하는 데 중점을 두고 있습니다. 이를 통해 참가자들은 3D 설계에 필요한 실질적인 기술을 배우고, 이를 활용하여 다양한 프로젝트를 진행할 수 있을 것입니다. 이 교육을 통해 참가자들은 Fusion 360의 효과적인 활용을 통해 다양한 분야에서의 프로젝트를 성공적으로 수행할 수 있는 능력을 키울 수 있을 것으로 기대합니다. 이는 참가자들이 미래의 경력 발전에 있어 중요한 역량을 갖추게 해줄 것입니다.

수강자 A의 소감문: 평소 관심을 가지고 있던 CAD의 일종인 Fusion360에 대해 배울 수 있었다. 이전에 배웠던 모델링 프로그램과는 달리 여러 구속조건을 지정할 수 있어 매우 편리했으며, 이후 하드웨어를 설계하는 프로젝트에서 유용하게 사용할 수 있을것 같다.



활동사진  
(3매 이상)







동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :

박정식

*(Handwritten signature)*



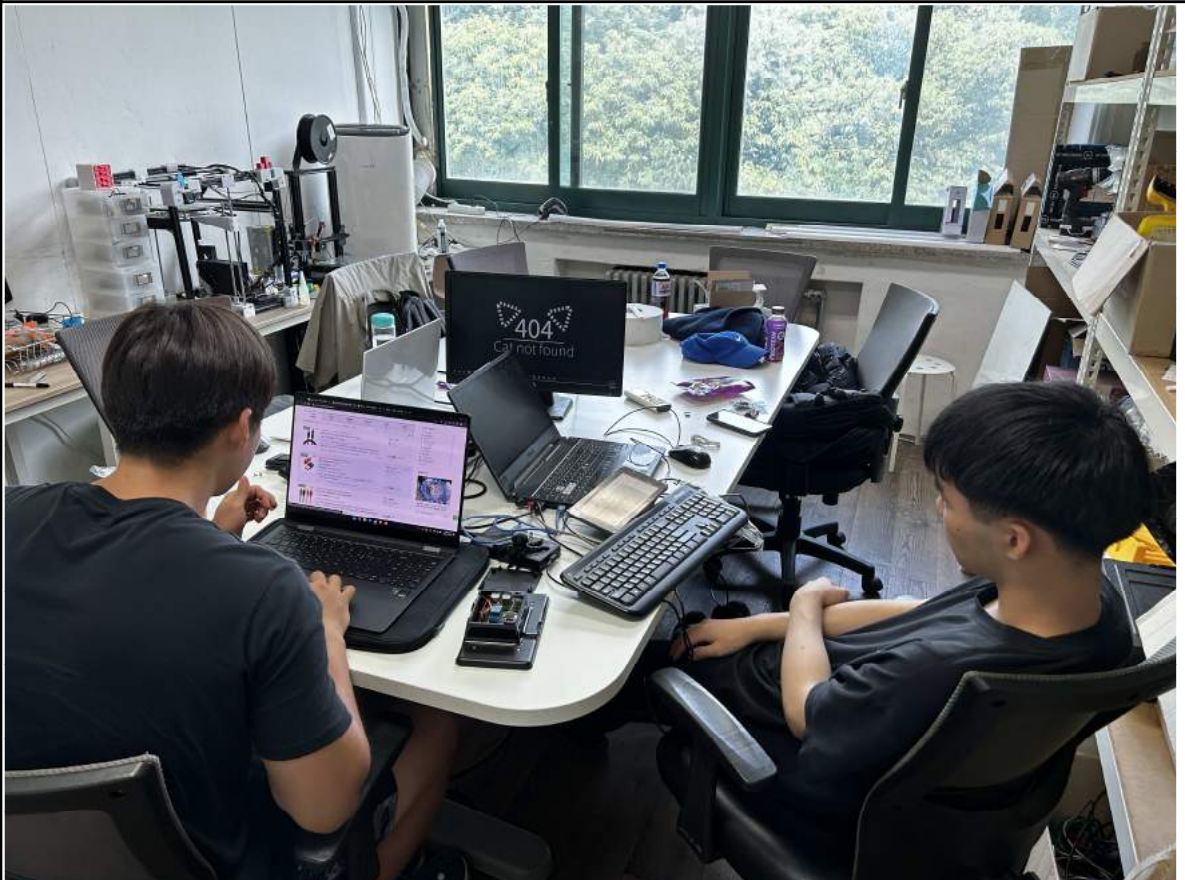
# 동아리 활동보고서

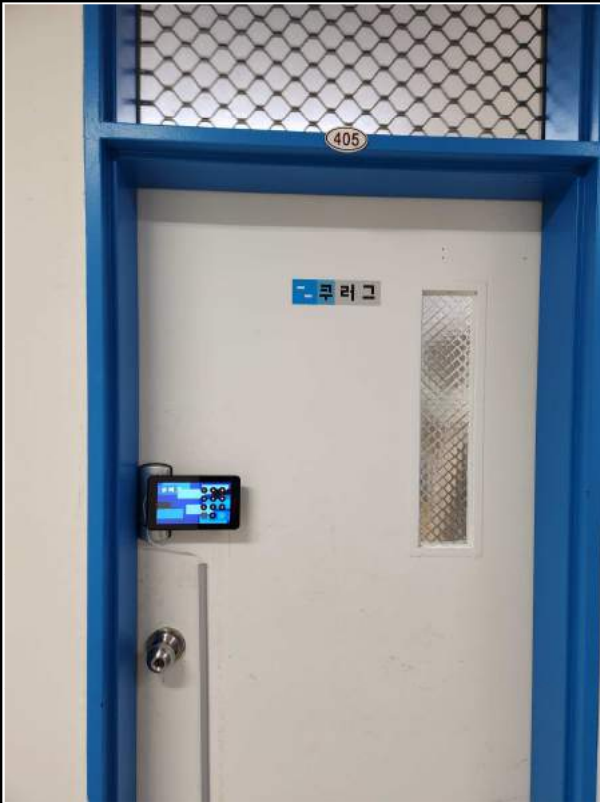
활 동 명	동방 출입문 잠금장치 제작		
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그
활동시간	2023.07.09. ~ 2023.09.17.	비고	
활동목적	<ul style="list-style-type: none"> <li>- [동아리방에 관한 세부 회칙] 제7조 보안 유지</li> <li>1. 동아리방의 도어락은 문이 닫히면 자동으로 잠기도록 설정해두어야 한다.</li> <li>2. 동아리방 내부에 사람이 없을 때에는 반드시 문을 잠그도록 한다.</li> <li>3. 각 동아리방 도어락의 비밀번호는 전산 시스템과 연동되어 개인 별로 다른 비밀번호를 가질 수 있다. (후략)</li> <li>- [경험치에 관한 세부 회칙] 제4조 자동 지급</li> <li>1. 사이트에서의 활동에 따라 자동으로 지급되는 경험치의 기준은 아래 각목에 따른다.</li> <li>터. 동아리방에 출입함 (하루에 한 번): 1 exp</li> <li>- 동방 출입문 잠금장치 (도어락) 다시 설치하기</li> </ul>		
활동내용 및 소감	<p>장소: 학생회관 405호, 410호(제작) 및 405호, 406호(설치)</p> <p>쿠러그 동방에는 과거 도어락이 있었으나 시스템 문제로 임시 철거 후 방치되어 있던 상황이었습니다. 그러나 외부인 출입 흔적이 발견되는 등 문제가 발생하여 더 이상 미루기 어렵게 되었습니다. 따라서 쿠러그 공식 그룹 활동으로 개설되어 동방 출입문 잠금장치 제작 팀이 구성되었고, 제작 프로젝트를 진행했습니다.</p> <p>쿠러그 시스템에서는 개별 비밀번호를 이용하여 동방을 출입할 수 있도록 갖추어져 있습니다. 이를 통해 누가 어느 시점에 출입했는지 확인할 수 있을 뿐만 아니라 굳이 정기적으로 비밀번호를 변경해 탈퇴 회원의 방문을 차단하지 않더라도 모든 시스템이 자동으로 이루어져 편리하게 관리가 가능하도록 할 수 있습니다. 이는 본 동아리가 IT동아리임을 각인하는 첫 인상의 효과도 있습니다.</p> <p>수리 과정은 다음과 같이 이루어졌습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 기존 시스템 분석</li> <li>- 기존 시스템 보수를 통해 사용 가능한 배경 세팅</li> <li>- 라즈베리파이 모니터 교체 등 하드웨어적 보수 진행</li> <li>- 전원 연결 방식 설계</li> <li>- 최종 설치 작업 진행</li> </ul> <p>결론적으로 도어락은 잘 설치가 완료되었습니다. 다만 몇 가지 아쉬운 점이 있습니다. 우선 410호가 재료는 남아 있으나 해부할 도어락이 없어서 설치하지 못했습니다. 해당 제품이 아쉽게도 품질 상태였습니다. 또한 전력 문제 방지를 위한 UPS도 설치하지 못했습니다.</p>		

한편 향후 개선할 부분도 있습니다. 우선 현재 공식 그룹 활동으로 진행되고 있는 PHP 마이그레이션 프로젝트가 있는데, 이 시스템도 PHP로 짜여 있으므로 함께 마이그레이션할 필요가 있습니다. PHP는 유지보수에 유리한 언어로 보기 어렵기에 이는 꼭 필요합니다. 그리고 RFID를 이용해 학생증을 직접 태그하여 여는 방법이 제시되었는데, 이는 장기 목표로서 가치가 있으리라 생각합니다.

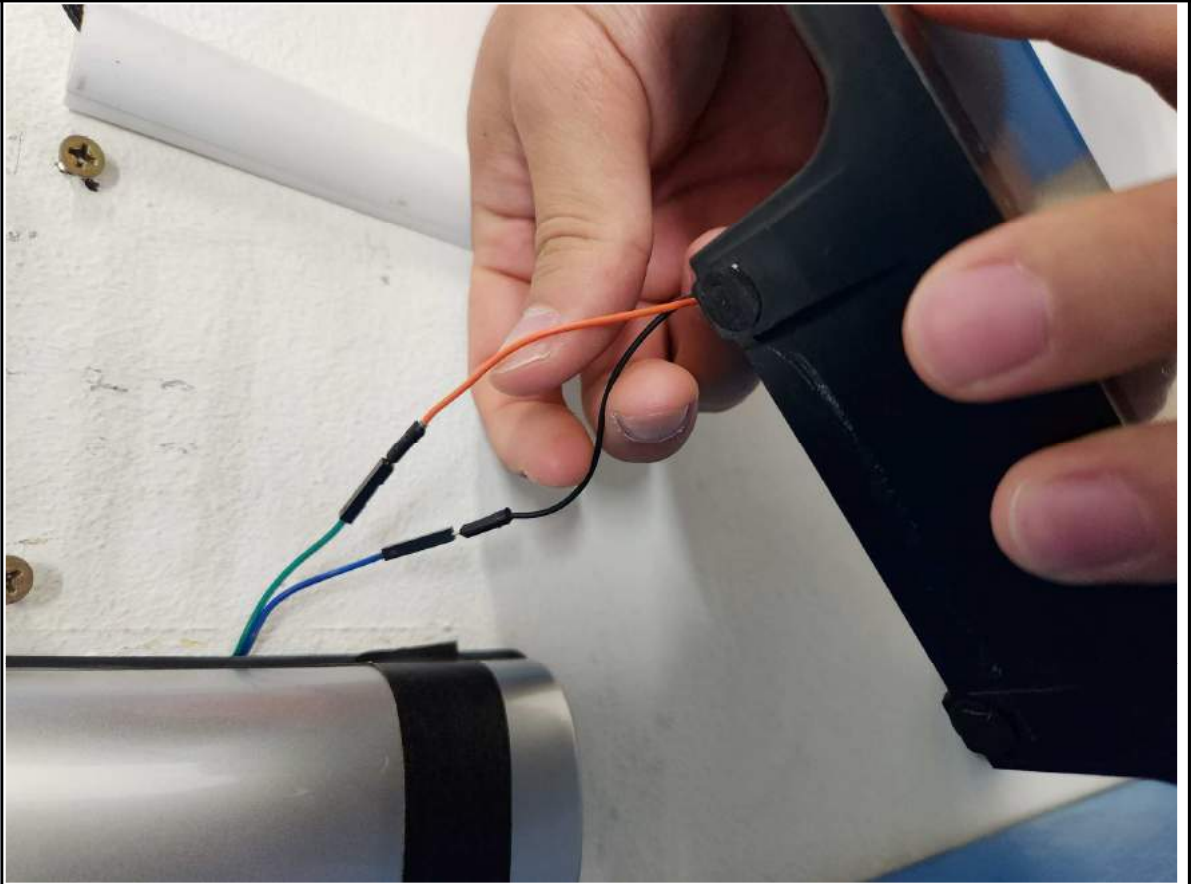
이전에 프로토타입(시제품)을 제작하는 프로젝트는 다수 진행한 경험이 있지만, 실제 사용되는 물건을 제작하는 프로젝트는 사실 처음에 가까웠습니다. 따라서 사소한 요소나 앞으로 일어날 수 있는 변수까지도 상당수 신경 쓰느라 머리가 아팠지만, 대신 그만큼 유익했던 경험이었습니다. 앞으로도 쿠러그 내에서 여러 프로젝트를 진행해보며 이를 실제 출시도 할 수 있었으면 좋겠습니다. 경험적 측면에서 더욱 배우고 싶습니다.

활동사진  
(3매 이상)









동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박정식



## 동아리 활동보고서

활동명	‘딥하고 다크한 딥러닝’ 스터디		
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그
활동시간	2023.09.25. ~ 2024.01.03.	비고	
활동목적	<p>- [그룹에 관한 세부 회칙 제2조] 1. '그룹'은 동아리의 성격에 맞는 활동을 하는 1인 이상의 모임으로, 웹에 등록되어 있어야 한다.</p> <p>- 딥러닝에 대해 공부하고 서로 질의응답하며 함께 성장</p>		
활동내용 및 소감	<p>장소: 학생회관 405호 및 온라인</p> <p>참가자: 곽가영, 김민하, 김정운, 박정식, 손현빈, 신동호, 양지윤, 장서연, 최홍송</p> <p>스터디 진행 방식: 각자 진행 목표, 공부 진행 방식, 진행 교재(자료) 등을 스스로 정한 뒤, 홈페이지에 이를 공유하면서 진행한다. 주로 일주일 동안 자신이 공부한 만큼을 공유하고, 모르는 부분에 대해서는 도움을 받거나 같이 고민하는 방식이다. 정기 스터디 모임에는 각자 공부를 진행한 내용을 공유하면서 질의응답을 하는 시간을 가진다. 또, 정기 스터디 모임에서는 공부 중 막혔던 부분이다 관련 궁금한 점을 같이 고민, 해결해보는 시간을 가진다. 스터디 모임의 또 다른 목적으로는 한 주 동안 공부에 시간을 할애하기 어려운 스터디원들을 위한 자습시간을 확보하기도 한다.</p> <p>오프라인 모임: 11.7, 11.14, 11.15, 11.28, 1.2 5번의 오프라인 모임을 가짐</p> <p>본 딥러닝 스터디 활동은 주 1회의 정기적인 모임을 통해 적극적으로 학습을 추진하고 있습니다. 이 모임은 매주 일정한 시간에 진행되며, 이 기간 동안 우리는 딥러닝에 대한 이해를 깊게 향상시키는 것을 주요 목표로 삼고 있습니다. 이러한 목표는 단순히 개인의 지식을 향상시키는 것을 넘어서, 그 성과를 스터디원 모두와 공유하여 스터디 그룹 전체의 지식을 높이는 데 중점을 두고 있습니다.</p> <p>이를 지원하기 위해, 우리는 모임에서 각자가 궁금해하던 점을 자유롭게 물어보는 시간을 가지며, 또한 직접 학습에 시간을 내기 어려운 참여자들을 위해 추가 학습 시간을 확보하고 있습니다. 이는 모든 참여자가 함께 성장할 수 있도록 돕는 중요한 활동입니다.</p> <p>스터디의 진행 방식은 매우 유연하여, 참여자 각자가 자신의 목표를 설정하고 이를 향해 학습을 진행합니다. 교재나 학습 자료 선택 역시 참여자의 자율성을 최대한 존중하며, 이는 참여자들의 다양한 학습 배경, 목표, 그리고 학습 방식을 최대한 수용하고자 하는 우리의 노력의 일환입니다.</p> <p>한 주 동안 각자가 공부한 내용은 스터디 홈페이지에 업로드되어 공유되며, 이를 통해 모르는 부분에 대한 도움을 청하거나, 함께 문제를 고민하고 해결책을 찾는 시간을 가지게 됩니다. 이런 방식으로, 우리 스터디는 딥러닝에 대한 깊은 지식을 확장하고, 모두가 함께 성장하는 활발하고 열정적인 학습 커뮤니티를 만들어가고 있습니다.</p>		

참가자 A: 한 학기동안 본인이 정한 책에 대해 주기적으로 학습할 수 있어서 좋았습니다. 그리고 팀원들과 같이 쿠러그 홈페이지 기록을 하는 시스템이어서 열심히 참여하려고 하였던 것 같습니다.

참가자 B: 딥러닝이라는 중요한 AI 기술을 하루 빨리 배웠어야 했는데, 이 스터디를 통해 공부할 수 있는 환경이 마련되어 좋았습니다. 큰 제약없이 자유로운 분위기에서 진행되는 점이 저랑 잘 맞았던 것 같습니다!

활동사진  
(3매 이상)









동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :

박정식

## 동아리 활동보고서

활 동 명	'나 Java 보라' 스터디		
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그
활동시간	2023.11.22. ~ 2024.01.09.	비고	
활동목적	<p>- [그룹에 관한 세부 회칙 제2조] 1. '그룹'은 동아리의 성격에 맞는 활동을 하는 1인 이상의 모임으로, 웹에 등록되어 있어야 한다.</p> <p>- Java 언어에 대해 공부하고, 서로 공부한 내용 공유</p>		
활동내용 및 소감	<p>장소: 학생회관 405호 및 온라인</p> <p>참가자: 김민하, 박영우, 박준서, 양지윤, 원영섭, 윤호준, 임수민, 장민서, 차유나</p> <p>스터디 진행 방식: 각자 진행 목표, 공부 진행 방식, 진행 교재(자료) 등을 스스로 정한 뒤, 홈페이지에 이를 공유하면서 진행한다. 주로 일주일 동안 자신이 공부한 만큼을 공유하고, 모르는 부분에 대해서는 도움을 받거나 같이 고민하는 방식이다. 정기 스터디 모임에는 각자 진행한 내용을 공유하면서 질의응답하는 시간을 가진다. 또, 정기 스터디 모임에서는 공부 중 막혔던 부분이나 관련 궁금한 점을 같이 고민, 해결해보는 시간을 가진다. 스터디 모임의 또 다른 목적으로는 한 주 동안 공부에 시간을 할애하기 어려운 스터디원들을 위한 자습시간을 확보하기도 한다.</p> <p>오프라인 모임: 11.28, 11.29 2번의 오프라인 모임을 가졌음.</p> <p>자바 언어 스터디는 주 1-2회로 진행되었습니다. 스터디 모임에는 참가자들이 모여 각자 궁금했던 점을 물어보거나 따로 시간을 내어 공부하기 어려운 사람들을 위해 시간을 확보해주는 역할을 하였습니다.</p> <p>스터디의 목적은 Java 언어에 대한 공부를 하고, 이를 공유할 수 있도록 하는 것이었습니다. 각 참가자들은 자율적으로 목표를 설정하였으며, 진행 방식 또한 자율적으로 결정하였습니다. 스터디 모임에서는 다양한 주제에 대해 토론하고, 실습을 통해 실질적인 경험을 쌓을 수 있었습니다. 또한 참가자들은 자신이 공부한 내용을 발표하고 공유함으로써 서로의 지식을 향상시킬 수 있었습니다.</p> <p>진행 교재나 자료는 참가자들의 자율 설정에 따라 다양하게 사용되었습니다. 각자가 필요하다고 생각하는 자료를 찾아 공유하고, 함께 공부하는 방식을 택하였습니다. 이렇게 함께 자료를 찾고 공부하는 과정에서 참가자들은 서로에게 도움을 주고받으며 성장할 수 있었습니다.</p> <p>스터디장: 자바 언어 스터디는 참가자들에게 많은 도움이 되었으며, 지속적인 학습과 지식 공유의 장을 마련해주었습니다. 앞으로도 자바 언어에 대한 스터디를 지속적으로 진행하여 더 많은 사람들이 자바 언어를 습득하고 발전할 수 있도록 노력하겠습니다.</p> <p>스터디원 A: 학교 교육과정에는 없는 자바 언어를 공부할 수 있어 좋은 경험이 되었다. 게임 제작 라이브러리 LWJGL를 중심으로 공부하고 있으며, 그룹원마다 다른 분야를 선정했기 때문에 추후 공부한 점을 공유하며 여러 분야에 대한 정보 또한 얻을 수 있을 것이다.</p>		



활동사진  
(3매 이상)





동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :

박정식

(원인)



## 동아리 활동보고서

활동명	중앙동아리연합회 홈페이지 유지보수 (활동보고서 파일 업로드 부분)		
동아리 분과	학술분과	동아리명	쿠러그
활동시간	2024.01.02. ~ 2024.01.13.	비고	
활동목적	- [동아리연합회 전산 시스템 운영을 위한 상호협력협약서] 1. 쿠러그는 경희대학교 중앙동아리연합회(이하 동연)의 독립적인 전산 시스템(이하 시스템)에 대한 관리를 전담한다. - 중앙동아리연합회 홈페이지 관리를 통한 with 쿠러그(쿠러그 연구지원시스템) 활동		
활동내용 및 소감	<p>장소: 학생회관 409호 및 온라인                      참여자: 박정식(내정담당자·서버관리자), 김현우(개발담당자)</p> <p>12월 27일 중앙동아리연합회 대표자회의에서 활동보고서 pdf 첨부가 가능하도록 홈페이지를 수정해줄 것을 요청받았습니다. 이에 1월 2일과 3일, 13일에 활동보고서 첨부 관련 기능 구현을 위해 서버에 접근하여 홈페이지를 수정했습니다.</p> <p>- 1월 2일                      현재 돌아가고 있는 홈페이지를 우선 확인했습니다. 파일 업로드 부분은 단순히 구현하기 어려우므로 기존 홈페이지에 적용할 수 있는지 우선 분석을 진행했습니다. 다행이게도 분석 결과 구현이 가능함을 확인했고, 익일 구현하기로 했습니다.</p> <p>- 1월 3일                      파일 업로드 구현을 진행했습니다. 정상적으로 구현을 완료할 수 있었으며, 활동보고서를 가제출하여 실제 동작함도 확인했습니다.</p> <p>- 1월 12일                      활동보고서 파일이 일정 용량 이상은 업로드가 되지 않는다는 문의가 들어왔습니다. 몇 번 테스트해보니 제한된 1GiB가 아니라 2MiB만 초과하더라도 바로 실패하는 경향을 확인했습니다. 따라서 수정을 위해 서버를 분석했고, 서버가 해당 파일을 받을 준비가 되어있지 않음을 확인했습니다. 단순한 수정이 아니므로 새벽 시간에 작업하기로 했습니다.</p> <p>- 1월 13일                      오전 1시부터 업로드 용량 관련 문제를 해결하기 위해 관련 작업을 진행했습니다. 이와 함께 전반적으로 받을 수 있는 용량을 32MiB로 줄여서 서버에 부담이 가지 않도록 하였습니다. 결과적으로 정상 업로드가 이루어지는 모습을 확인했습니다.</p> <p>결론적으로 해당 기능을 훌륭히 구현할 수 있어 뿌듯했습니다. 동아리에서 배운 지식을 활용하여 실제 상용화되는 시스템에 적용하였다는 경험은 향후 실무에서도 유용하게 쓰일</p>		

	<p>것입니다. 또한 본 동아리가 IT 동아리로서 관련 대외 지원 활동을 진행하고 있는데, 그 시작과도 같은 활동이 바로 중동연 홈페이지였습니다. 이 발자취를 끊임없이 이어오며 쿠러그의 정체성을 잃지 않을 수 있어 뜻깊은 경험이었으리라 생각합니다.</p> <p>앞으로도 쿠러그는 연구지원시스템 with 쿠러그를 이어갈 것입니다. 이러한 관점에서 본 활동은 단순한 홈페이지 수정이 아니라 앞으로의 쿠러그의 갈 길의 그 중간에 있는 가치 있는 활동입니다. 경희대학교의 일원으로서, 경희대학교 ICT 클러스터의 중심이라는 쿠러그의 장기 목표 달성을 위해 최선을 다하고 싶습니다.</p>
활동사진 (3매 이상)	<p>활동 모습이 담긴 사진은 보안 문제로 인해 첨부하기 어렵습니다. 서버실은 보안시설이므로 사진을 촬영할 수 없습니다. 따라서 관련 기능 구현된 부분을 첨부하겠습니다.</p> <div data-bbox="308 689 1310 1256"><p>활동 내용</p><p>회원의 활동 모습이 찍힌 사진이나 활동 날짜가 포함된 자료와 같은 증빙자료가 반드시 포함되어 있어야 합니다.</p><div data-bbox="308 808 1310 1115"><div>스타일</div><div>문단</div><div>B I U S x<sup>2</sup> x<sup>3</sup> I<sub>x</sub> A<sup>+</sup> A<sup>-</sup></div><div>글꼴</div><div>색상</div><div>배경</div><div>줄</div><div>번호</div><div>목록</div><div>출력</div><div>소스</div></div></div> <div data-bbox="308 1126 1310 1256"><p>파일을 드래그하거나 이곳을 눌러 업로드하세요 (최대 1024MiB)</p></div>



학술 IT 동아리

쿠러그

"쿠러그"는 세상의 모든 IT 기술 및 이와 관련된 분야에 대한 연구 및 개발 활동을 주 목적으로 한다.

서버실 유지보수 (파일 업로드 구현)

승인 대기 중인 서류


활동 기간 2024. 01. 03. 17:00 ~ 2024. 01. 03. 18:20

pdf 업로드 테스트.pdf (13.83 KB)

이것은 pdf 업로드 테스트를 위한 파일입니다.




## 파일 업로드 테스트 (2)

 반려된 서류

### 사유

반려 (2024.01.13. 17:36:29)

활동 기간 | 2024. 01. 13. 02:12 ~ 2024. 01. 13. 02:12

 쿠러그 CI.pdf (13918.13 KB)

파일 업로드 테스트 (2)	거절됨	2024. 01. 13. ~ 2024. 01. 13.
활동보고서 오류확인 2	승인 대기	2024. 01. 12. ~ 2024. 01. 12.
활동보고서 오류 확인	승인 대기	2024. 01. 12. ~ 2024. 01. 12.
서버실 유지보수 (파일 업로드 구현)	거절됨	2024. 01. 03. ~ 2024. 01. 03.

파일을 드래그하거나 이곳을 눌러 업로드하세요 (최대 32MiB)

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.  
※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :

박정식

 (인)