

동아리 활동보고서

| | | | |
|--------------|--|------|--------------------------|
| 활동명 | 제1차 정기총회 | | |
| 동아리 분과 | 취미교양 | 동아리명 | 셜록 |
| 활동시간 | 2024.03.19 | 비고 | 정기총회 03.19~05.28 총 8회 진행 |
| 활동목적 | 정기총회를 통해 동아리 부원들이 보드게임 문화에 친숙해지고 부원들 간의 친목을 도모하여 동아리 생활에 잘 적응하게 하고자 하였다. | | |
| 활동내용 및 소감 | <p>활동내용: 제1차 정기총회는 보드게임카페 '레드버튼'의 장소 제공으로 넓은 공간을 사용할 수 있었다. 제1차 정기총회는 약 100명이 넘게 참여한 활동으로 셜록에서 진행한 행사 중 가장 대규모로 이루어졌다. 신입 부원들도 부담없이 보드게임을 즐길 수 있도록 기존 부원들과 신입 부원들이 같이 조를 이루어 보드게임을 즐겼다. 이번 정기총회에서는 신입 동아리 부원들이 많이 참여했으므로 <셀레스티아>, <머핀타임>, <워드캡처>, <달무티> 등 가벼운 단체게임 위주로 진행하였다.</p> <p>소감: 제1차 정기총회는 신입 부원들이 동아리에 적응하기 위한 것이 가장 큰 목적인데, 이번 정기총회에서는 그 목적이 제대로 이루어져서 만족스러웠다. 그리고 정기총회에서는 기존에 하지 않거나 할 수 없었던 보드게임들을 즐기면서 보드게임에 대한 새로운 시야와 그에 맞는 추리력, 사고력도 신장시킬 수 있었다.</p> | | |

활동사진

(3매 이상)







동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 김 창 희 (인)

동아리 활동보고서

| | | | |
|--------------|--|------|----|
| 활 동 명 | MT | | |
| 동아리 분과 | 취미교양 | 동아리명 | 설록 |
| 활동시간 | 2024.03.23 | 비고 | |
| 활동목적 | 보드게임, 레크레이션 등을 통해 부원들 간의 친목을 다지고 자유롭게 보드게임을 즐길 수 있도록 하였다. | | |
| 활동내용 및 소감 | <p>활동내용: 학교에서 대중교통으로 1시간 정도 거리의 용인시 처인구에 있는 '파인타운펜션'에서 MT를 진행하였다. 약 50명이 참가한 이번 MT에서는 거의 도착하자마자 저녁식사로 고기를 먹었다. 그 후 OX퀴즈, 인물맞추기 등의 레크레이션을 진행하였다. 레크레이션이 끝나고 부원들 간에 자유롭게 보드게임을 하면서 친목을 다지는 시간을 가졌다.</p> <p>소감: 레크레이션을 즐기며 부원들이 서로 자연스럽게 친해지는 분위기가 형성되어 매우 만족스러웠다. 또한 인원과 공간 제약으로 인해 하지 못했던 보드게임들을 경험하면서 보드게임에 대한 이해의 폭이 넓어졌다. 이로 인해 정확한 규칙 숙지와 상호 존중을 기반으로 하는 보드게임 문화를 정착시킬 수 있었다.</p> | | |

활동사진
(3매 이상)







동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 김 창 희 (인)

동아리 활동보고서

| | | | |
|--------------|--|------|----|
| 활동명 | 보드게임 대회 | | |
| 동아리 분과 | 취미교양 | 동아리명 | 설록 |
| 활동시간 | 2024.03.28 ~ 2024.05.14 | 비고 | |
| 활동목적 | 보드게임 대회의 목적은 부원들 간의 친목 도모와 협동심 증진, 보드게임의 대한 전략적 사고력 향상을 위한 건전한 게임 문화를 조성하는 데 있습니다. | | |
| 활동내용 및 소감 | <p>활동내용: 보드게임 대회 종목으로는 스플렌더, 커피러시, 루미큐브, 티쥬, 세븐원더스 듀얼, 체스 총 6가지로 중복 인원을 포함하여 총 84명이 참가하였다. 대회는 토너먼트 방식으로 진행되었고 각 종목별 1등에게는 2만원 상당의 보드게임 지원금이 지급되었다.</p> <p>소감: 이번 보드게임 대회는 부원들 간의 유대감을 강화하고 협동심을 키울 수 있는 좋은 기회였다. 대회를 통해 보드게임 규칙을 숙지하고 부원들의 보드게임에 대한 이해도가 높아지고 건전한 보드게임 문화를 형성할 수 있었다. 앞으로도 이러한 행사를 통해 부원들이 더욱 친밀해지고, 보드게임을 통해 즐거움을 얻을 수 있기를 기대한다.</p> | | |

활동사진
(3매 이상)

루미큐브

Single Elimination

ROUND 1

- 서인, 다인, 제성, 준식
- 예찬, 지혜, 고진, 소연
- 정식, 정환, 윤솔, 승환
- 희철, 영웅, 상욱

포켓몬 스플렌더

Single Elimination

ROUND 1

- 영웅, 상후, 동준, 희철
- 소희, 진용, 호영, 준식
- 종현, 지환, 다인, 승우
- 지호, 창현, 승용, 지혜
- 도현, 창희, 서인, 규백

커피러시

Single Elimination

ROUND 1

- 도현, 동준, 은지, 규백
- 서현, 인상, 호영, 동건
- 지혜, 상후, 창현

체스

Single Elimination

ROUND 1 > ROUND 2 > SEMI FINAL > FINAL >

- 가온
- 현주
- 동기
- 창희
- 정식
- 제성
- 윤솔
- 재운
- 승문
- 준식
- 승우
- 승영
- 희철
- 대현
- 민서
- 동현

틱췌

Single Elimination

ROUND 1 > ROUND 2 > FINAL >

- 승용, 상원
- 동진, 소희
- 동준, 창희
- 현민, 혁우
- 상후, 동기
- 승환, 규백
- 도현, 지호
- 민석, 승우

세븐원더스 듀얼

Single Elimination

ROUND 1 > ROUND 2 > FINAL >

- 호영
- 승우
- 창희
- 기돈
- 지호
- 지환



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 김 창 희 (인)

동아리 활동보고서

| | | | |
|--------------|--|------|----|
| 활 동 명 | 셜록 소규모 축제 | | |
| 동아리 분과 | 취미교양 | 동아리명 | 셜록 |
| 활동시간 | 2023.04.03 | 비고 | |
| 활동목적 | 셜록 부원들만의 소규모 축제를 개최하여 부원들 간의 친목을 도모하고 동아리 활동에 흥미를 가지게 하고자 하였다. | | |
| 활동내용 및 소감 | <p>활동내용: 수원시청역 부근 이엘라운지 파티룸에서 약 33명이 셜록 소규모 축제에 참가하였다. 셜록 임원진들이 준비한 빙고 이벤트를 통해서 부원들이 선택적으로 활동에 참여할 수 있도록 하였다. 빙고 내용중에는 임원진 부스에 관한 것(보드게임 임원을 이겨라, 임원진 TMI퀴즈, 민속놀이 챌린지) 외에도 다양한 보드게임 챌린지들이 포함되었다.</p> <p>소감: 짧은 시간 동안 준비했기에 엄청난 프로그램을 준비할 수는 없었지만, 다행히 부원들의 빙고 이벤트 참여율이 높아서 모두의 만족도가 높았다. 동아리 특성상 소수의 임원진이 다수를 상대하여 하므로 항상 행사마다 부족한 점을 되짚어보게 된다. 매 학기 이러한 이벤트를 진행할 때마다 이전의 내용을 반면교사 삼아서 진행을 더 매끄럽게 하도록 노력하겠다.</p> | | |

활동사진
(3매 이상)







동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 김 창 희 (인)

동아리 활동보고서

| | | | |
|--------------|--|------|----|
| 활 동 명 | 보드게임동아리 교류전 | | |
| 동아리 분과 | 취미교양 | 동아리명 | 셜록 |
| 활동시간 | 2024.05.17 | 비고 | |
| 활동목적 | 대학별 보드게임동아리와의 교류전을 통해 각 동아리 부원들 간 교류의 장을 마련하고, 각 동아리의 발전을 도모하고자 하였다. | | |
| 활동내용 및 소감 | <p>활동내용: 교대역 근처 미라클엔터 파티룸에서 경희대학교 '셜록', 경기대학교 'BGM', 광운대학교 '보해미안' 이 교류전을 개최하였다. 셜록에서는 16명, 총 인원 74명이 참여하였다. 교류전은 동아리 소개, 교류전 진행, 교류전 이후 뒷풀이로 구성되었다. 교류전의 종목은 팀전부터 개인전까지 (팀전: 테라포밍마스, 스페이스크루, 티슈, 티켓투라이드 / 개인전: 스컬킹, 마이티, 홀덤) 다양하게 진행되었다. 팀전/개인 순위별로 각 동아리/개인들에게 보드게임 구매 지원금이 지급되었다.</p> <p>소감: 학교의 위치적 특성 상 주변 대학과의 교류가 쉽지 않아서 동아리 부원들은 동아리 부원들끼리만 보드게임을 하는 경향이 있다. 또한 같은 사람들끼리 보드게임을 하다 보면 특정한 보드게임만 반복해서 플레이 하는 경우가 많다. 하지만 이번에 BGM, 보해미안과의 교류전으로 다양한 사람들과 보드게임을 즐길 수 있었다. 각 동아리만의 장점이 있었고 앞으로 셜록의 발전을 위해 이러한 장점들만 셜록에 적용해서 앞으로 셜록을 더 발전시킬 계획이다.</p> | | |

활동사진

(3매 이상)

| | 경기대학교 <BGM> | 경희대학교 <설록> | 광운대학교 <보해미안> |
|-----------------|----------------|---------------|-----------------|
| 티티 | 8 | 4 | 6 |
| 티투라 | 4 | 10 | 4 |
| 테포마 | 6 | 11 | 9 |
| 스티스 | 4 | 7 | 2 |
| 크루 | | | |
| 총계 | 22 | 32 | 21 |
| 화장실 비밀번호 1515 * | | | |







동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 김 창 희 (인)

동아리 활동보고서

| | | | |
|--------------|---|------|----|
| 활 동 명 | 크라임씬 활동 | | |
| 동아리 분과 | 취미교양 | 동아리명 | 셜록 |
| 활동시간 | 2024.03.20 ~ 2024.05.22 | 비고 | |
| 활동목적 | 를 플레이링 게임 '크라임씬'을 플레이함으로써 추리력 및 사고력을 향상시키고, 페어플레이 정신을 기반으로 한 경쟁을 통해 동아리 부원들 간 친목을 도모하고자 하였다. | | |
| 활동내용 및 소감 | <p>활동내용: '크라임씬'이란 획득한 단서를 통해 사건의 진상과 범인을 알아내는 게임으로, 참가자는 각자 용의자, 범인, 탐정 등의 역할을 맡아 게임을 진행한다. 크라임씬은 플레이에 필요한 참가자 수가 정해져있고, 플레이를 하기 위한 도우미가 필요하므로 주로 셜록 공지방에서 참가자를 모집하는 방식으로 진행하였다. 활동 기간동안 공식적으로는 총 17회 비공식적으로 셜록내에서 인원을 모아서 플레이 한 경우를 포함하면 30회가 넘게 플레이 되었을 것으로 예상된다. 크라임씬은 구두룡 축제의 살인, 0719, 다크체인지 등 다양하게 진행되었다. 특히 0719, 다크체인지 등 셜록내에서 부원이 자체제작한 크라임씬도 포함되었다.</p> <p>소감: 크라임씬을 플레이하면서 사건의 진상을 파악하고 범인을 잡는 과정에서 동아리 부원들의 추리력 및 사고력을 향상시킬 수 있었다. 획득한 단서를 서로 공유하고 이에 대해 토론하는 과정 속에서 부원들의 커뮤니케이션 능력도 기를 수 있었다. 공정한 플레이 과정에서 서로 경쟁하고 협력함으로써 동아리 부원들 간의 친목도 다질 수 있었다.</p> | | |

활동사진
(3매 이상)



이종운

안녕하세요 여러분~ 이번 학기 마지막 **크라임씬** 투표가 5/18일 14시에 올라올 예정입니다.

*모든 일정은 19:00~22:00 고정입니다

*장소 : 미정(강의실 대여)

* 노쇼 관련 공지

크라임씬은 많은 인원이 함께 낱파를 잡아 모이는 만큼 노쇼로 인한 피해가 발생하게 됩니다. 따라서 참여하지 못하게 될 경우 최소 진행일 3일 전까지는 해당 크씬 쿨마스터에게 이야기 해주시기 바랍니다.(이를 어길 시 다음 크씬 참여에 제한을 당할 수 있음)

*일정

5/20 암네시아(7인)

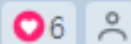
5/21 그 여름의 죄수(9인)(7시 반 시작)

5/22 0719(4인)(셜록 자체 제작)

5/23 마음은 온 하늘의 별에(7인)

5/30 다크체인지(5인)(크씬 3회 이상 경험자만 가능)

4
오후 3:42





이종운

안녕하세요 여러분~
드디어 1학기 **크라임**썸을 시작합니다!!
3/17일 14시에 투표가 올라갈 예정입니다.

신입 분들은 **크라임**썸이 무엇인지 모르시는 분들도 계실 것
같아 간단히 설명 드리면 추리 역할극 게임이라고 보시면 됩
니다. 이번에 웬디라는 **크라임**썸(초보자도 가능)을 해보면서
경험을 쌓아보는 것을 추천드립니다!

*모든 일정은 19:00~22:00 고정입니다

*장소 : 미정(강의실 대여)

* 노쇼 관련 공지

크라임썸은 많은 인원이 함께 날짜를 잡아 모이는 만큼
노쇼로 인한 피해가 발생하게 됩니다. 따라서 참여하지 못하
게 될 경우 최소 진행일 3일 전 까지는 해당 크썸 롤마스터에
게 이야기 해주시기 바랍니다.(이를 어길 시 다음 크썸 참여
에 제한을 당할 수 있음)

*일정

3/20 웬디 (5인)

3/21 늑대인간 마을의 축제 (8인)

3/26 웬디(5인)

3/27 몇 번이고 푸른 달에 불을 붙였다 (7인)

오후 3:04



8





동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 김 창 희 (인)