

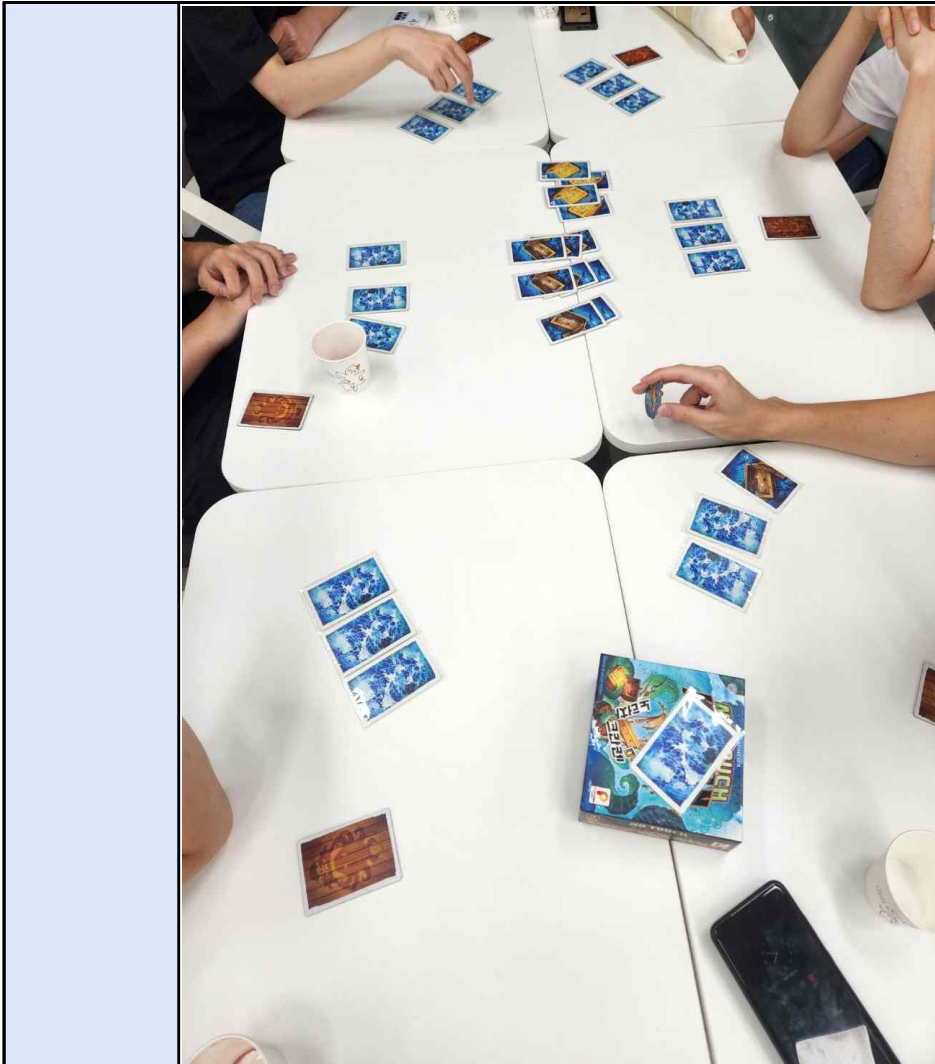
동아리 활동보고서

활 동 명	제1차 정기총회		
동아리 분과	취미교양	동아리명	설록
활동시간	2023.09.12.	비고	
활동목적	제1차 정기총회를 통해 동아리 부원들이 보드게임 문화에 친숙해지고 부원들 간의 친목을 도모하여 동아리 생활에 잘 적응하게 하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	<p>● 활동내용</p> <p>학기 초 국제경영대학 강의실을 대여하여 동아리 부원들이 보드게임을 즐기도록 하는 제1차 정기총회를 개최하였다. 약 40명의 인원이 참가한 제1차 정기총회에서는 몇 명이 조를 이루어 동아리 소유 보드게임을 즐기는 시간을 가졌다.</p> <p>이번 정기총회에서는 신입 동아리 부원들이 많이 참여했으므로 <셀레스티아>, <캔트 스탑> 등의 파티게임과 <하나비> 등의 협력 게임을 위주로 진행했다.</p> <p>● 소감</p> <p>제1차 정기총회는 신입 부원들이 동아리에 적응하기 위한 것이 가장 큰 목적인데, 이번 정기총회에서는 그 목적이 제대로 이루어져서 매우 만족스러웠다. 그리고 정기총회에서는 기존에 하지 않거나 할 수 없었던 보드게임들을 즐기면서 보드게임에 대한 새로운 시야와 그에 맞는 추리력, 사고력도 신장시킬 수 있었다.</p>		




활동사진
(3매 이상)





동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.
※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 김 동 기 

동아리 활동보고서

활 동 명	설록 소규모 축제		
동아리 분과	취미교양	동아리명	설록
활동시간	2023.09.22.~2023.09.23.	비고	
활동목적	추계 대동제 기간 중 설록 부원들만의 소규모 축제를 개최하여 부원들 간의 친목을 도모하고 동아리 활동에 흥미를 가지게 하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	<ul style="list-style-type: none"> ● 활동내용 추계 대동제 마지막 날과 다음날 아침에 걸쳐 파티룸 '전세내고 놀자'에서 소규모 축제를 진행하였다. 소규모 축제에서는 보물찾기, 임원진과의 1vs1 보드게임 대결, 홀덤 대회, 설록 가왕 대회 등 축제 분위기를 즐길 수 있는 프로그램들을 진행하였다. 이외에도 보드게임, 노래방 등 다양한 놀거리를 즐길 수 있었다. ● 소감 1학기 춘계 대동제가 취소되면서 이 아쉬움을 달래고자 설록 소축제를 시작했는데, 평이 좋아 2학기 추계 대동제 때도 소축제를 진행했다. 이번 학기는 1학기 소축제 부스의 문제점을 발판 삼아 부원 전원이 즐길 수 있는 프로그램 위주로 소축제를 운영했는데 매끄럽게 진행되어서 임원진과 부원들 모두 즐거운 축제 기간을 보낼 수 있었다. 		

활동사진
(3매 이상)



김동기

2023년 9월 21일 오후 9:36 · 공지 · 37명 읽음



🌟 설록 소축제 임원진 콘텐츠 🌟

축제하면 술과 안주가 빠질 수 없죠!

하지만 그냥 드리면 재미없겠죠?

보드게임 동아리인 설록답게 술과 안주를 얻기 위해서는 임원진들이 준비한 콘텐츠를 클리어해야 합니다!!



퀴즈쇼

이어서 말하기, 브랜드 퀴즈, 음악 퀴즈 등 여러 장르의 퀴즈들과 가위바위보, 참참참과 같은 운빨 게임까지!!

정답을 맞추거나 가위바위보, 참참참 승리시 술과 안주를 드립니다!



임원진과의 보드게임 1 vs 1

구룡투, 클라스크라는 게임을 통해 임원진과 1 대 1 보드게임을 하실 수 있습니다!

임원진에게 승리한다면 술과 안주를 받을 수 있습니다!!

(시간 관계상 오래 걸리면 패배시에도 드릴 수 있습니다)



나무젓가락을 찾아라!

파티룸 곳곳에 특별한 표식이 있는 나무젓가락이 숨어있습니다!

나무젓가락을 찾으면 술과 안주를 받아가실 수 있습니다!!

또한, 나무젓가락들 사이에 김동기의 애플펜슬, 주상후의 S펜이 숨겨져 있습니다.

이것들을 찾으시는 분들에게는 2만 원 상당의 기프트콘을 제공해 드립니다!!

설록 소축제에 오셔서 즐거운 추억을 쌓으시길 바랍니다!

⚠️저녁식사 시간동안에는 콘텐츠가 일시 중단될 수 있습니다.



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.
 ※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 김 동 기 

동아리 활동보고서


활 동 명	MT		
동아리 분과	취미교양	동아리명	설록
활동시간	2023.11.10.~2023.11.11.	비고	
활동목적	보드게임, 레크레이션 등을 통해 동아리 부원들 간의 친목을 다지고 건전한 보드게임 문화를 정립하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	<ul style="list-style-type: none"> ● 활동내용 학교에서 대중교통으로 1시간 정도 거리의 용인시 처인구에 있는 '에코그린타운'이라는 펜션에서 MT를 진행하였다. 40명이 참가한 이번 MT에서는 OX퀴즈, 킹솔로몬, 한밤의 수수께끼, 노래 맞추기 등의 레크레이션을 진행했다. 그 후 부원들 간 동아리 소유 보드게임을 하면서 친목을 다지는 시간을 가졌다. ● 소감 레크레이션을 즐기면서 부원들끼리 서로 자연스럽게 친해질 수 있는 분위기가 형성되어서 매우 만족스러웠다. 그리고 인원, 공간 제약으로 할 수 없었던 보드게임들을 함으로써 보드게임을 폭넓게 이해할 수 있었고, 정확한 규칙 숙지와 상호 존중을 기반으로 하는 보드게임 문화를 정립할 수 있었다. 		

활동사진
(3매 이상)





동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.
※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

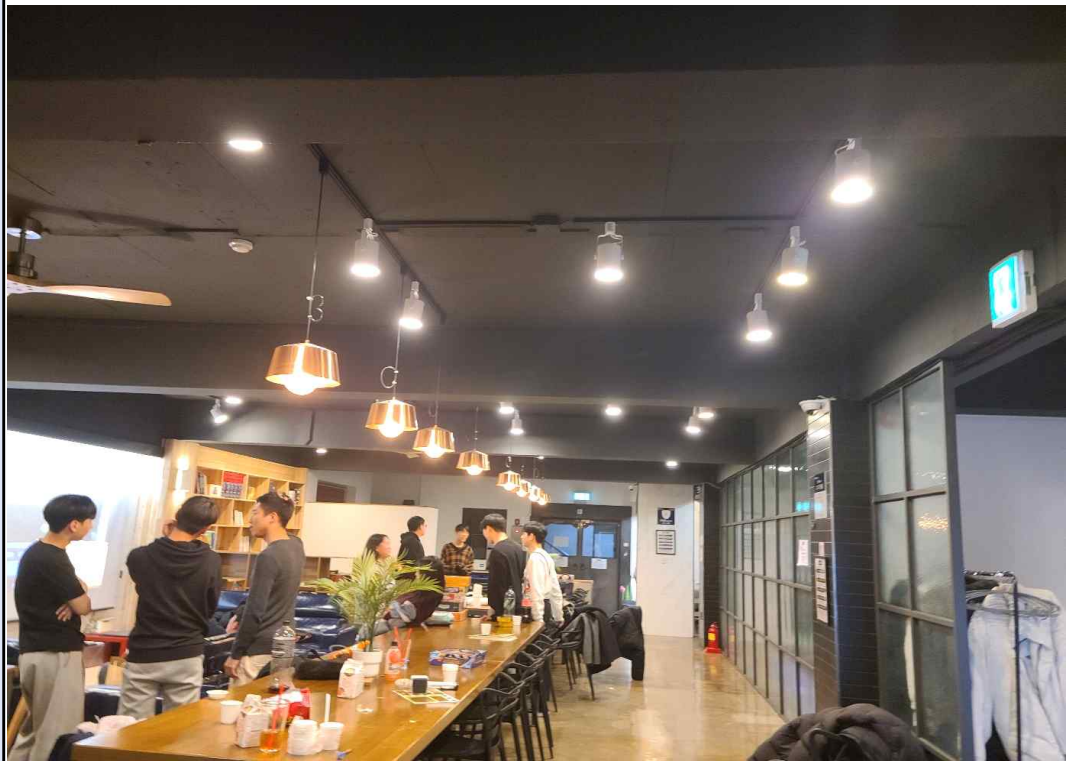
대표학생 : 김 동 기 

동아리 활동보고서

활동명	아주대 교류전		
동아리 분과	취미교양	동아리명	설록
활동시간	2023.11.25.~2023.11.26.	비고	
활동목적	아주대학교 보드게임 동아리 '헤움'과의 교류전을 통해 각 동아리 부원들 간 교류의 장을 마련하고, 각 동아리의 발전을 도모하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	<p>● 활동내용</p> <p>아주대학교 근처 파티룸을 대여하여 아주대학교 보드게임 동아리 '헤움'과의 교류전을 개최하였다. 교류전은 크게 교류전 전 동아리 소개, 교류전 진행, 교류전 이후 뒷풀이로 구성되었다.</p> <p>교류전은 각 동아리별로 5가지의 종목의 대표자를 선정해서 대표자들끼리 대결하는 형식으로 진행되었다. 교류전 종목은 <테라포밍 마스크>, <티켓 투 라이드>, <티슈>, <스플렌더>, <아줄> 총 5가지로 선정되었다.</p> <p>교류전 이후 뒷풀이에서는 동아리 부원들끼리 모여 보드게임을 하거나 홀덤과 블랙잭 등을 하는 미니 카지노 등의 활동을 하였다.</p> <p>소감</p> <p>학교의 위치적 특성상 주변 대학과의 교류가 쉽지 않아서 동아리 부원들은 동아리 부원들끼리만 보드게임을 하는 경향이 있었다. 하지만 이번에 아주대학교 보드게임 동아리와 교류를 하면서 다양한 사람들과 보드게임을 플레이할 수 있었다는 점이 매우 만족스러웠다.</p> <p>또한 이번 교류전은 아주대학교 보드게임 동아리와 설록을 비교해보고 어떻게 하면 설록을 더 발전시킬 수 있을지 알아보는 뜻깊은 시간이었다. 추후에 아주대학교 보드게임 동아리의 장점을 설록에도 적용시킬 계획이다.</p> <p>이번 교류전을 계기로 추후에는 경희대학교 서울캠퍼스 보드게임 동아리와의 교류전, 아주대학교 이외 타 대학과의 교류전 등 여러 방면으로 교류를 넓혀볼 계획이다.</p>		



활동사진
(3매 이상)





동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

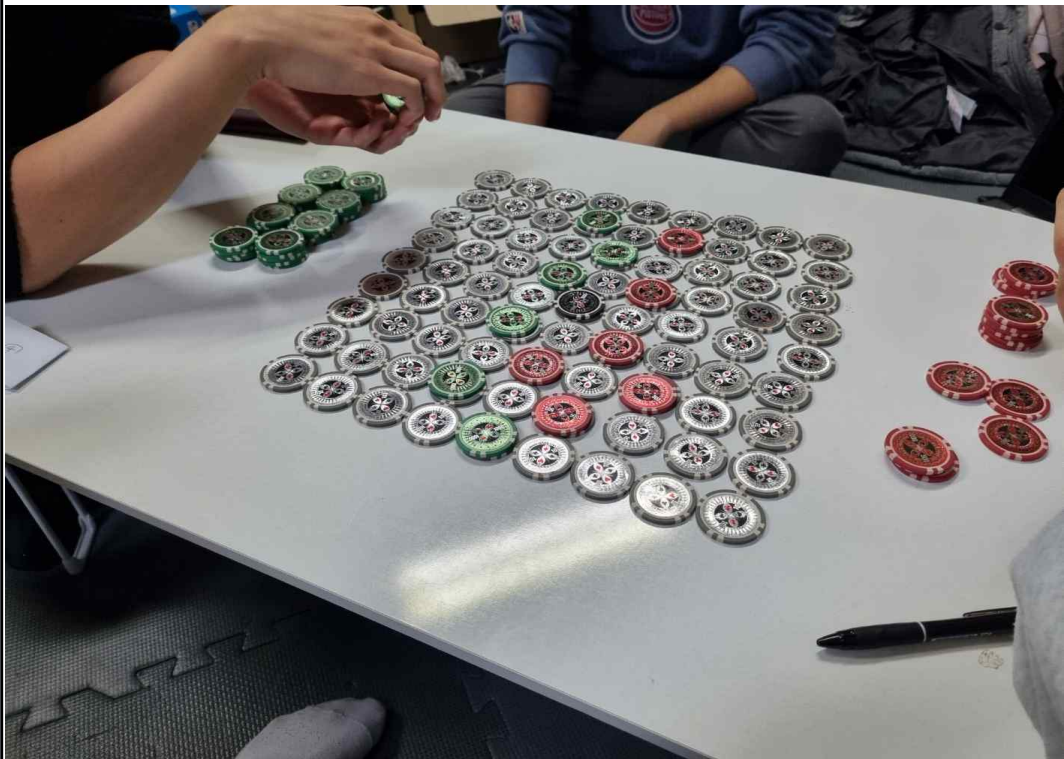
대표학생 : 김 동 기

(Signature)

동아리 활동보고서


활동명	크라임씬		
동아리 분과	취미교양	동아리명	설록
활동시간	2023.09.01.~2023.12.21.	비고	
활동목적	TV 프로그램을 기반으로 한 '더 지니어스' 활동을 통해 보드게임 실력 및 사고력 등을 향상시키고, 경쟁하고 협력하는 과정에서 동아리 부원들 간의 친목을 도모하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	<p>● 활동내용</p> <p>'더 지니어스'란 동명의 TV 프로그램을 모티브로 한 활동으로, 매주 월요일 게임을 통해 한 명이 탈락하는 방식으로 최종 우승자를 가린다. 모든 참가자는 가넷이라는 재화를 가지고 게임에 참가하는데, 최종 우승자는 가넷을 상금으로 바꿀 수 있다.</p> <p>더 지니어스의 게임은 생존자 다 같이 진행하는 매인매치, 매인매치에서 꼴찌를 한 참가자와 그 참가자가 지목한 참가자 둘이서 탈락자를 정하는 데스매치로 구성된다.</p> <p>매인매치는 게임 당일 공개되며, 매인매치에서 승리한 참가자는 데스매치에 지목받지 않을 수 있는 생명의 징표를 받고 매인매치 결과에 따라 가넷을 획득한다.</p> <p>데스매치는 사전에 공지한 게임들 중 1개를 랜덤으로 선택하여 진행된다. 데스매치에서 패배한 참가자는 최종 탈락이 되며, 승리한 참가자는 패배한 참가자의 가넷을 획득한다.</p> <p>● 소감</p> <p>더 지니어스는 매주 탈락자가 발생하는 서바이벌 형식의 활동으로, 참가자들은 매인매치와 데스매치에서 살아남기 위해 저마다의 전략을 세워야 했다. 이러한 과정 속에서 참가자들의 보드게임 실력 및 사고력, 커뮤니케이션 능력 등을 향상시킬 수 있었다.</p> <p>또한 더 지니어스는 활동 특성상 참가자가 바뀌면 문제가 발생하므로 사전에 참가자를 모집해서 소수로 진행하였다. 그렇기에 더 지니어스에 참가한 동아리 부원들은 마음이 맞는 부원들과 주기적으로 만나면서 친목을 도모할 수 있었다.</p>		

활동사진
(3매 이상)





동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.
※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 김 동 기 

동아리 활동보고서

활 동 명	크라임씬		
동아리 분과	취미교양	동아리명	셜록
활동시간	2023.09.01.~2023.12.21.	비고	
활동목적	롤플레이팅 게임 '크라임씬'을 플레이함으로써 추리력 및 사고력을 향상시키고, 페어플레이 정신을 기반으로 한 경쟁을 통해 동아리 부원들 간 친목을 도모하고자 하였다.		
활동내용 및 소감	<p>● 활동내용</p> <p>'크라임씬'이란 획득한 단서를 통해 사건의 진상과 범인을 알아내는 게임으로, 참가자는 각자 용의자, 범인, 탐정 등의 역할을 맡아 게임을 진행한다. 크라임씬은 플레이에 필요한 참가자 수가 정해져 있고, 플레이를 하기 위한 도우미가 필요하므로 셜록 공지방에서 참가자를 모집하는 방식으로 진행하였다.</p> <p>일정</p> <p>9월, 10월: <대저택의 비밀>, <마음은 온 하늘의 별에>, <서스펙트 게임>, <웬디, 어른이 되렴> 진행</p> <p>11월, 12월: <귀신 숨바꼭질>, <늑대인간 마을의 축제>, <구두룡 저택의 살인>, <죽음을 잇는 저택> 진행</p> <p>● 소감</p> <p>크라임씬을 플레이하면서 사건의 진상을 파악하고 범인을 잡는 과정에서 동아리 부원들의 추리력 및 사고력을 향상시킬 수 있었다. 또한 획득한 단서를 서로 공유하고 이에 대해 토론하는 과정 속에서 부원들의 커뮤니케이션 능력도 기를 수 있었다.</p> <p>한편, 공정한 플레이 과정에서 서로 경쟁하고 협력함으로써 동아리 부원들 간의 친목도 다질 수 있었다.</p>		



20 컴공 이종윤(설록)

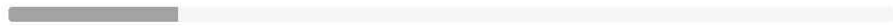
2023년 11월 14일 오후 6:00 · 64명 읽음



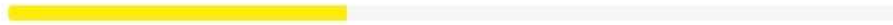
크라임씬

복수선택

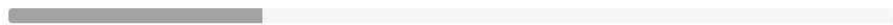
✓ 11/16 카나리아(4인) 4명



11/22 늑대인간(8인) 8명



✓ 11/23 라스트미스틱(6인) 6명



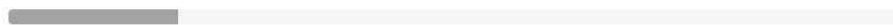
11/24 라스트미스틱(6인) 6명



11/25 몇번이고 푸른 달(7인) 2명



11/27 죽음을 잇는 신전 4명



다시 투표하기

21명 참여 >

활동사진
(3매 이상)



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.
 ※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 김 동 기

(원)